

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN  
(SIMULASI MENGAJAR CGP)

SATUAN PENDIDIKAN : SMP NEGERI 1 TARAKAN  
KELAS/SEMESTER : VIII/ GENAP  
TEMA : Peluang  
SUB TEMA : Peluang Empirik dan Peluang Teoritik  
PEMBELAJARAN KE : 1  
ALOKASI WAKTU : 10 Menit

KOMPETENSI DASAR	INDIKATOR PENCAPAIAN
3.11 Menjelaskan peluang empirik dan peluang teoritik suatu kejadian dari suatu percobaan.	• Menentukan peluang empirik dari suatu percobaan.

**A. TUJUAN PEMBELAJARAN**

Setelah mempelajari materi ini, siswa diharapkan dapat:

1. Menentukan peluang empirik dari suatu percobaan sebuah koin
2. Menentukan peluang empirik dari suatu percobaan dadu bersisi 6

**B. KEGIATAN INTI**

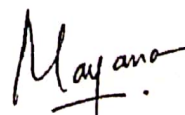
- Pendahuluan ( 3 Menit )
  1. Guru mengucapkan salam, menanyakan kabar, dan meminta ketua kelas untuk memimpin doa.
  2. Mengecek kehadiran siswa.
  3. Menyanyikan salah satu lagu Nasional.
  4. Menyampaikan kompetensi dasar dan tujuan pembelajaran.
  5. Membagi siswa menjadi 8 kelompok yang masing-masing beranggotakan 4 siswa dan membagikan LKPD kepada masing-masing kelompok
- Kegiatan Inti ( 5 Menit )
  1. Siswa diminta untuk melakukan percobaan sesuai dengan langkah-langkah yang telah di jelaskan dalam LKPD
  2. Setelah melakukan percobaan, siswa diminta melengkapi table yang terdapat dalam LKPD.
  3. Setelah itu, masing-masing kelompok membacakan hasil percobaan yang telah dilakukan.
- Penutup ( 2 Menit )
  1. Siswa dengan di damping oleh guru bersama-sama menyimpulkan apa yang telah di pelajari dengan menjawab pertanyaan yang ada pada LKPD "Ayo kita simpulkan".
  2. Siswa diberikan penguatan, motivasi dan informasi tentang materi selanjutnya.
  3. Siswa diberikan tugas.

**C. PENILAIAN PEMBELAJARAN**

1. Penilaian Sikap : Pengamatan langsung selama KBM
2. Penilaian Pengetahuan : Soal Uraian (TUGAS)
3. Penilaian Keterampilan : -



Tarakan, 15 Juli 2021  
Guru Mapel



Maya Nurita A, S. Pd  
NIP. 198204282006042010

## LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

### PELUANG EMPIRIK

- A. Alat dan Bahan
1. Sebuah Koin
  2. Sebuah dadu bersisi 6
- B. Lakukan Percobaan
1. Melemparkan 1 buah koin sebanyak 20 kali
  2. Gelindingkan dadu sebanyak 20 kali
  3. Amatilah hasil yang didapatkan dalam setiap kali percobaan.
  4. Agar catatan kalian rapi, gunakan tabel seperti berikut!

#### PERCOBAAN KOIN

KEJADIAN	TURUS	BANYAK KALI MUNCUL (f)	Rasio f terhadap n(P) $\frac{f}{n(P)}$
SISI ANGKA (A)			
SISI GAMBAR (G)			
Total Percobaan n (P)			

#### PERCOBAAN DADU

KEJADIAN	TURUS	BANYAK KALI MUNCUL (f)	Rasio f terhadap n(P) $\frac{f}{n(P)}$
Mata dadu "1"			
Mata dadu "2"			
Mata dadu "3"			
Mata dadu "4"			
Mata dadu "5"			
Mata dadu "6"			
Total Percobaan n(P)			

AYO KITA BUAT KESIMPULAN :

RASIO (HASIL BAGI) FREKUENSI TERHADAP BANYAKNYA PERCOBAAN DISEBUT ...

LATIHAN!

JAWABLAH PERTANYAAN DI BAWAH INI DENGAN TEPAT!

1. Pada percobaan pelemparan satu koin uang logam (sisi angka dan gambar) sebanyak 100 kali, muncul sisi angka sebanyak 45 kali. Tentukan:
  - a. peluang empirik muncul sisi angka,
  - b. peluang empirik muncul sisi gambar.
2. Pada percobaan penggelindingan dadu sebanyak 180 kali, mata dadu "2" muncul sebanyak 30 kali. Berapakah peluang empiriknya?