#### RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

#### BERDIFERENSIASI DENGAN KOMPETENSI SOSIAL EMOSIONAL (KSE)

Sataun Pendidikan : SD Negeri 1 Duda Utara Mata Pelajaran : Bahasa Indonesia dan IPA

Kelas/ Semester : IV/ II

Materi Pokok :

1. Sifat- sifat tokoh cerita,

2. Pengaruh Gaya terhadap benda,

Alokasi Waktu : 5 x 35 Menit

# I. Tujuan Pembelajaran

1. Melalui Kegiatan membaca cerita, siswa dapat menyebutkan tokoh- tokoh dalam suatu cerita dengan benar.

- 2. Melalui kegiatan diskusi siswa dapat melaporkan tokoh- tokoh yang terdapat pada cerita fiksi dengan benar.
- 3. Melalui kegiatan mengamati video siswa dapat membuat contoh pengaruh gaya terhadap gerak benda dengan benar
- 4. Melalui kegiatan diskusi siswa dapat melaporkan beberapa contoh yang menggambarkan pengaruh gaya terhadap gerak dengan tepat.

## II. Kompetensi Dasar dan Indikator

No	Kompetensi Dasar	Indikator
1	Bahasa Indonesia	
	3.7 Mencermati tokoh- tokoh	3.7.1 Memilih tokoh- tokoh dalam
	yang terdapat pada teks fiksi	cerita fiksi
	4.6Menyampaikan hasil	4.6.1 Melaporkan identifikasi tokoh-
	identifikasi tokoh- tokoh yang	tokoh yang terdapat pada teks
	terdapat pada teks fiksi secara	fiksi secara lisan, tulisan dan
	lisan, tulisan dan visual	visual.
2	IPA	
	3.7 Menghubungkan gaya dengan	3.7.1. Membuat contoh hubungan
	gerak pada peristiwa di	antara gaya dan gerak
	lingkungan sekitar	
	4.7 Menyajikan hasil percobaan	4.7.1 Melaporkan hasil percobaan
	tentang hubungan antara gaya	tentang hubungan antara gaya dan
	dan gerak.	gerak.
	-	-

## III. Alat, Media, Sumber Belajar

- 1. Alat:
  - ✓ Laptop
  - ✓ Smartphone
  - ✓ Modem

### 2. Media:

- ✓ Aplikasi Whatshapp
- ✓ Aplikasi Google Classroom
- ✓ Aplikasi Google Meet.
- ✓ PPT
- ✓ Vidio Pembelajaran tentang Pengaruh Gaya Terhadap Gerak Benda
- ✓ Media Interaktif 1 lembar (Google Slide)

#### 3. Sumber:

- ✓ Buku Guru Tema 8. Daerah Tempat Tinggalku,Kurikulum 13 Revisi 2016 Sub Tema 2 Pembelajaran 2 Halaman 76
- ✓ Buku Siswa Tema 8. Daerah Tempat Tinggalku, Kurikulum 13 Revisi 2016 Sub Tema 2 Pembelajaran 2 Halaman 80
- ✓ RIRI Cerita Anak Indonesia

# IV. Kegiatan Pembelajaran

Tahapan	Uraian Kegiatan	Keterangan
Kegiatan Pendahuluan	✓ Guru memulai kegiatan pembelajaran dengan salam dan doa melalui platform google meet, dan Whatshapp group melalui voicenoot dan 3 orang siswa mengikuti pembelajaran dengan tatap muka	Diperensiasi proses untuk siswa yang dapat mengikuti daring, semi daring luring dan pembelajaran tatap muka
	✓ Guru membagikan Link Google Form yang isinnya jurnal kondisi siswa terkini ( <a href="http://gg.gg/jurnal-awal-pembelajaran">http://gg.gg/jurnal-awal-pembelajaran</a> ) Siswa yang tatap muka menulis kondisinnya di jurnal yang disediakan.	PSE Jurnal kondisi siswa
	✓ Guru menyampaikan tujuan pembelajaran dan kegiatan yang akan dilaksanakan pada pertemuan hari ini.	
Kegiatan Inti	✓ Guru membagikan beberapa link cerita Fiksi melalui group whatshapp 1. <a href="http://gg.gg/Roro-Jongrang">http://gg.gg/Roro-Jongrang</a> 2. <a href="http://gg.gg/Danau-Toba">http://gg.gg/Danau-Toba</a> 3. <a href="https://youtu.be/n41wNY54MYs">https://youtu.be/n41wNY54MYs</a> 4. <a href="https://youtu.be/N5VQYcmEBwk">https://youtu.be/N5VQYcmEBwk</a>	Diperensiasi Kontens
	<ul> <li>✓ Siswa diminta memilih cerita sesuai keinginanya dan ditugaskan membaca atau menenton dan menemukan tokohtokoh cerita dalam cerita fiksi tersebut serta mengidentifikasi tokoh protagonist dan antaginis cerita tersebut</li> <li>✓ Siswa yang mengikuti kegiatan pembelajaran melalui Group Whatshapp</li> </ul>	Literation & Critical Thinking  Diferensiasi Proses

	dipandu dengan Media Interaktif satu	
	lembar yaitu pada link berikut :	
	http://gg.gg/media-interaktif-1-lembar-	
	PB2ST2T8	
,	✓ Melalui Google Meet siswa melaporkan	Communication &
	hasil pekerjaannya yaitu menemukan	Colaborative
	tokoh cerita dan menyebutkan kategori	
	tokoh tersebut dan siswa yang lain	
	memberikan tanggapan	
[-	Melalui Group whatshapp dengan media	Diperensiasi Proses.
	voicenoot siswa melaporkan hasil	_
	kegiatannya.	
,	✓ Hasil pekerjaan siswa dikirim via foto ke	
	google classroom yang disediakan guru.	
	✓ Melalui shere scrin pada meet guru	Breakout Time
	mengajak siswa meredakan ketegangan	(PSE)
	dengan kegiatan tebak gambar	(122)
	dengan negratan tecah gamear	
<del> </del>	✓ Melalui media videocall pada group	PSE
	whatshapp guru memandu siswa untuk	TOL
	melakukan Brainstroming dengan STOP	
	Stop	
	•	
	Take a deep breathe	
	• Observe	
_	• Proceed	
,	Guru memberikan Link tayangan video	
	pengaruh gaya terhadap gerak benda	
	https://youtu.be/wROKZoIdAYM	
	Siswa ditugaskan mencari gambar yang	
	sesuai dengan tayangan video yang	D.0 D . 1 .
	ditonton.	Diferensiasi Produk
	✓ Siswa ditugaskan membuat kliping	
	melalui gambar koran, gambar majalah	
	atau gambar pada media lainnya dan	
	memberikan keterangan gambar tersebut	
	yaitu tentang pengaruh gaya terhadap	
	gerak benda.	
	✓ Selain kliping siswa juga dapat membuat	
	gambar yang diwarnai dengan krayon	
	tentang pengaruh gaya terhadap gerak	
	benda.	
	✓ Hasil tugas dapat di stor dengan	
	melampirkan foto hasil kerja pada	
	Google Classroom atau Whatshapp	
	pribadi guru.	
	Siswa dengan bimbingan guru membuat	Creativity
	kesimpulan hal- hal yang dipelajari	_
	terkait materi.	
.	Siswa diberikan kesempatan bertanya	
	jika ada hal yang belum dipahami.	
L	J J U " " I " " "	I.

Kegiatan	✓ Guru memberikan apresiasi kepada siswa
Penutup	yang aktif mengikuti kegiatan
	✓ Guru menyampaikan rangkuman/
	simpulan pembelajaran yang
	dilaksanakannya
	✓ Guru menyampikan kegiatan yang akan
	diselenggarakan pertemuan berikutnnya.
	✓ Siswa menjawab jurnal akhir
	pembelajaran melalui link
	(http://gg.gg/Jurnal-akhir-pembelajaran)

### V. Penilaian

# **✓** Jenis Penilaian

Sikap : observasi keaktifan siswa dalam kegiatan pembelajaran

Pengetahuan : Hasil kerja identifikasi tokoh cerita fiksi

Keterampila : Hasil Karya Kliping , gambar dan Observasi pelaporan hasil

kegiatan

### ✓ Rubrik Penilaian

Penilaian Sikap

No	Nama Murid	Sangat Aktif (4)	Aktif (3)	Kurang Aktif (2)	Tidak Aktif (1)
1					
2					
3					
4					
5					
6					

	Penilaian Pengetahuan
Nama Siswa	<b>:</b>
Nomor Absen	:

		Capaian		
Indikator	Menyebutkan	Menyebutkan	Menyebutkan	Keterangan
	dengan benar	dengan benar	dengan	
	dan lengkap	kurang	kurang tepat	
		lengkap	dan kurang	
	(4)	(3)	lengkap (2)	
Menyebutkan				Bahasa
tokoh cerita fiksi				Indonesia
Menyebutkan dan menjelaskan				
tokoh protagonist				

dan antagonis dalam cerita yang dibaca		Bahasa Indonesia
Menyebutkan contoh hubungan gaya dengan gerak		IPA

	Penilaian Keterampilan
Nama Siswa	:
Kelas	:

Indikator	Sangat Baik (4)	Baik (3)	Cukup (2)	Keterangan
Presentasi analisis tokoh cerita				Bahasa Indonesia
Pembuatan Kliping tentang pengaruh gaya terhadap benda.				Ilmu Pengetahuan Alam

#### PEMBELAJARAN KOMPETENSI SOSIAL EMOSIONAL (KSE)

#### 1. Jurnal Pembelajaran

Penggunaan jurnal awal dan akhir pembelajaran ini bermanfaat untuk menata dan mengatur stabilitas emosional siswa sebelum dan sesudah melaksanakan pembelajaran.

Pertanyaan Jurnal Awal Pembelajaran

(http://gg.gg/jurnal-awal-pembelajaran)

- ✓ Hari ini siapa kira- kira yang membantumu belajar ?
- ✓ Apa kira- kira kendalamu belajar hari ini?
- ✓ Bagaimana kesiapanmu belajar hari ini?

Pertanyaan Jurnal Akhir Pembelajaran

(http://gg.gg/Jurnal-akhir-pembelajaran)

- ✓ Apa kesimpulan yang dapat kamu sampaikan tentang pembelajaran tadi?
- ✓ Apa yang mungkin belum kamu pahami?
- ✓ Sampaikan kendala dan kekurangan yang kamu hadapi dalam pembelajaran tadi ?

#### 2. Tehnik STOP

Tehnik ini diberikan untuk mengembalikan kondisi saat ini dengan kesadaran penuh. Guru memandu kegiatan ini dengan Langkah- Langkah sebagai berikut :

- ✓ STOP/ Berhenti, menghentikan apapun yang dikerjakan murid.
- ✓ Take a deep Breath/ Tarik nafas dalam. Sadari napas masuk, sadari napas keluar.
  - Rasakan udara segar masuk melalui hidung, Rasakan udara hangat yang keluar dari lubang hidung. Lakukan 2-3 kali napas masuk dan napas keluar.
- ✓ Observe/ Amati. Amati apa yang anda rasakan pada tubuh. Amati perut yang mengembung sebelum membuang napas. Amati perut yang mengempes saat anda membuang napas . amati pilihan- pilihan yang yang anda lakukan.
- ✓ Proceed/ Lanjutkan. Latihan selesai, silakan lanjutkan Kembali aktivitas anda dengan perasaan yang lebih tenang.

Setelah siswa melaksanakan kegiatan STOP ini, guru bertanya bagaimana perasaan siswa? Apakah siap melanjutkan pembelajaran ? setelah siswa menanggapi guru melanjutkan kegiatan pembelajaran berikutnnya.

#### 3. Tehnik Ice Breaking

Ice breking berfungsi untuk mengubah susunan kekuatan, kekakuan, rasa bosan atau mengantuk dalam pembelajaran. Ice breaking bertujuan membangun suasana belajar yang dinamis penuh semangat dan antusias serta menciptakan suasana belajar yang menyenangkan, serius tapi santai.

Tehnik ece breaking yang digunakan adalah : tayangan PTT yang sifatnnya menghibur dan lucu dapat dilihat pada link berikut :

- 1. <a href="https://drive.google.com/file/d/1Grouc8OqQ0XZvZygh9tZWL5q9LdKwvuc/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1Grouc8OqQ0XZvZygh9tZWL5q9LdKwvuc/view?usp=sharing</a>
- 2. <a href="https://drive.google.com/file/d/1zgBMriYRLRpE683S553-x4x1CKMxSTe1/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1zgBMriYRLRpE683S553-x4x1CKMxSTe1/view?usp=sharing</a>

Mengetahui, Plt. Kasatdik. SD Negeri 1 Duda Utara Duda Utara, 5 Maret 2021 Wali Kelas IV

**Ni Nengah Arniti,S.Pd.,M.Pd.H**. NIP. 19660426 198804 2 002 I Gede Subrata, S.Pd. SD., M.Pd. NIP. 19820803 200312 1 007

# PEMETAAN KEBUTUHAN BELAJAR

# Kesiapan Belajar

Dalam Jaringan ( Menggunakan Google Meet, Clasroom, Whatshap)	Semi Daring Luring ( classroom , whatshapp)	Tatap Muka ( Belum memiliki perangkan smatphone sehingga mengikuti dengan Tatap Muka)
Eka Saputra	Neka Widiartana	Peri Handri
Shantika Adita Wijayani	Dwi Setyawati	Dek Tu Purnama
Widya Pradnya Aryatesya	Wangiasih	Arindana
Dwi Pebriani	Bela Arta Mandita	
Adi Pradnyana	Dede Ambara	
Mirah Astari Komala Devi	Ketut Mahendra	
Angga Saputra	Dea Ananda	
Buda Adi Premana	Pasek Samudra	
	Juniari	

# **Bakat Minat**

Sains	Olah Raga	Seni Budaya
Santika Adita Wijayani	Dede Ambara	Neka Widiartana
Widya Pradnya Aryatesya	Eka Saputra	Dek Tu Purnama
Mirah Astari Komala Devi	Adi Pradnyana	Buda Adi Premana
Dewi Pebriani	Pasek Samudra	Bela artamandita
Juniari	Angga Saputra	Wangiasih
Dea Ananda	Dwi setiawati	Ketut Mahendra
	Arindana	
	perihandri	
Visual	Auditory	Kinestetik
Neka Widiartana	Dwi setiawati	Dede Ambara
Dek Tu Purnama	Arindana	Eka Saputra
Buda Adi Premana	Perihandri	Adi Pradnyana
Santika Adita Wijayani	Dewi Pebriani	Pasek Samudra
Widya Pradnya Aryatesya	Juniari	Angga Saputra
Mirah Astari Komala Devi	Dea Ananda	Bela artamandita
		Wangiasih
		Ketut Mahendra

# Profil Belajar

Dibantu Orang Tua dalam Belajar	Dibantu Kaka dalam belajar	Belajar Mandiri
Neka Widiartana	Bela Arta Mandita	Perihandri
Dwi Setyawati	Dede Ambara	Dek Tu Purnama
Wangiasih	Ketut Mahendra	
Eka Saputra	Dea Ananda	
Shantika Adita Wijayani	Pasek Samudra	
Widya Pradnya Aryatesya	Arindana	
Dwi Pebriani	Juniari	
Adi Pradnyana		
Mirah Astari Komala Devi		
Angga Saputra		
Buda Adi Premana		