

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)
SBSR-11/1/3.1/4.1/1-4

Sekolah	SMAN 5 Negeri Denpasar	
Mata Pelajaran	Seni Budaya Seni Rupa	
Kelas/Semester	XI/1 (Satu)	
Alokasi Waktu	16 x 45 menit (8 kali pertemuan)	
Tujuan Pembelajaran	KD 3	KD 4
	3.1 Menganalisis konsep, unsur, prinsip, bahan dan teknik dalam berkarya seni rupa.	4.1 Membuat karya seni rupa dua dimensi dengan memodifikasi objek.
	IPK 3	IPK 4
	3.1.1 Mengidentifikasi konsep, unsur, prinsip, bahan dan teknik dalam berkarya seni rupa. 3.1.2 Menganalisis konsep, unsur, prinsip, bahan dan teknik dalam berkarya seni rupa.	3.1.3 Mendesain karya seni rupa dua dimensi dengan memodifikasi obyek melalui beragam medium. 3.1.4 Membuat karya seni rupa dua dimensi dengan memodifikasi obyek.
Materi Pembelajaran	<ol style="list-style-type: none"> Konsep, unsur, prinsip, bahan, dan teknik dalam berkarya seni rupa. Pembuatan karya seni rupa dua dimensi dengan memodifikasi obyek. 	
Model: Saintifik 5M (Mengamati, Menanya, Mencoba, Menalar, dan Mengkomunikasikan)	Kegiatan Pembelajaran:	
Tugas: - Tugas tertulis - Tugas membuat karya seni rupa dua dimensi	<p>Pertemuan Pertama Kegiatan ke-1 Mengamati dan Menanya</p> <ul style="list-style-type: none"> Guru menunjukkan contoh analisis karya seni rupa dalam bentuk video slide show melalui link youtube terkait konsep, unsur, prinsip, bahan, dan teknik berkarya seni rupa. Peserta didik mengamati dan menanya analisis karya seni rupa terkait konsep, unsur, prinsip, bahan, dan teknik berkarya seni rupa setelah melakukan pengamatan melalui materi link youtube. <p>Pertemuan Kedua Kegiatan ke-1 Mencoba</p> <ul style="list-style-type: none"> Peserta didik mencoba melakukan analisis karya seni rupa dengan metode mengamati, mengidentifikasi dan menganalisis karya seni rupa terkait konsep, unsur, prinsip, bahan, dan teknik berkarya seni rupa. Peserta didik menuliskan hasil analisis karya seni rupa terkait konsep, unsur, prinsip, bahan, dan teknik berkarya seni rupa serta menyerahkan/melaporkan hasil analisis melalui pembelajaran google classroom. <p>Pertemuan Ketiga Kegiatan ke-3 Mengeksplorasi dan Mencoba</p>	
Deskripsi: - Peserta didik membuat tulisan analisis karya seni rupa terkait konsep, unsur, prinsip, bahan, dan teknik berkarya seni rupa - Peserta didik membuat karya seni		

<p>rupa dua dimensi dengan memodifikasi obyek dan membuat gambar rancangan benda konstruksi sederhana dalam bentuk gambar proyeksi orthogonal dan sentral.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Peserta didik mengeksplorasi gagasan berkarya dan mencoba membuat karya seni rupa dua dimensi modifikasi obyek dengan berbagai bahan dan teknik. <p>Pertemuan Keempat Kegiatan ke-4 Mencoba dan Menalar/Menganalisis</p> <ul style="list-style-type: none"> • Peserta didik menyelesaikan karya dan menganalisis hasil karya seni rupa dua dimensi modifikasi obyek dengan berbagai bahan dan teknik hasil karya sendiri serta menyerahkan/melaporkan hasil karya sendiri melalui google classroom.
<p>Alat, Bahan, Media:</p> <ul style="list-style-type: none"> • LCD, Laptop, smartphone • Karya seni rupa • Buku pelajaran seni rupa • Kertas dan alat tulis. • Kertas gambar, warna, dan alat gambar. 	<p>Pertemuan Kelima Kegiatan ke-5 Mengeksplorasi dan Mencoba</p> <ul style="list-style-type: none"> • Peserta didik mengeksplorasi gagasan berkarya dan mencoba membuat gambar rancangan benda konstruksi sederhana dalam bentuk gambar proyeksi orthogonal. <p>Pertemuan Keenam Kegiatan ke-6 Mengeksplorasi dan Mencoba</p> <ul style="list-style-type: none"> • Peserta didik mengeksplorasi gagasan berkarya dan mencoba membuat gambar rancangan benda konstruksi sederhana dalam bentuk gambar proyeksi sentral. <p>Pertemuan Ketujuh Kegiatan ke-7 Menalar/menganalisis</p> <ul style="list-style-type: none"> • Peserta didik menganalisis hasil gambar benda konstruksi sederhana dalam bentuk gambar proyeksi orthogonal dan sentral hasil karya sendiri serta menyerahkan/melaporkan hasil karya sendiri melalui google classroom. <p>Pertemuan Kedelapan Penilaian dan mereview hasil penilaian.</p>
<p>Asesmen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sikap: pengamatan perilaku/nilai karakter spiritual dan sosial melalui pembelajaran google classroom. • Pengetahuan: penugasan tertulis tentang menganalisis konsep, unsur, prinsip, bahan, dan teknik dalam berkarya seni rupa melalui google classroom. • Keterampilan: tugas membuat karya seni rupa dua dimensi dengan memodifikasi obyek dan gambar benda konstruksi sederhana. 	

Mengetahui,
Kepala Sekolah

Denpasar, 13 Juli 2020
Guru Pengajar

Drs. I Made Sudha, M.Pd.H
NIP. 19601201 198703 1 013

Drs. I Wayan Sirna, M.Pd.H
NIP. 19660920 198803 1 013