

RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

Satuan Pendidikan : TK MAWAR
Kelas / Semester : B / Ganjil
Tema : Binatang
Sub Tema : Binatang yang bisa terbang
Sub - sub Tema : Binatang Kupu - kupu
Pembelajaran Ke : 2
Alokasi Waktu : 10 Menit

Proses Kegiatan

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- Anak mampu Mengurutkan Perkembangbiakan kupu kupu
- Anak mampu membuat kolase kupu – kupu dari bahan alami (Daun)
- Anak mampu membuat kupu – kupu dari kertas origami

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

A. Kegiatan Pembukaan

- Penerapkan SOP Pembukaan
- Tanya jawab tentang binatang yang bisa terbang
- Berdiskusi tentang binatang yang bisa terbang
- Mengenalkan kegiatan dan aturan yang di gunakan dalam bermain

B. Kegiatan Inti

- Mengurutkan Perkembangbiakan Kupu - kupu
- Membuat Kolase kupu – kupu dari bahan alam (Daun)
- Membuat Kupu – Kupu dari kertas Origami

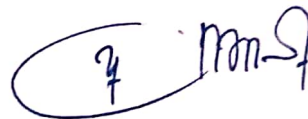
C. Penutup

- Merapikan alat – alat yang telah di gunakan
- Menanyakan perasaannya selama hari ini
- Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini apa yang paling di sukai
- Menginformasikan kegiatan untuk besok
- Penerapan SOP Penutup

D. PENILAIAN PERKEMBANGAN

- Cek list
- Hasil Karya
- Catatan Anekdote

Kabupaten Gorontalo, 10 November 2021
Kepala Sekolah



TITIN ASURA NOHO TAHIR,S.Pd.I