

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Nama Sekolah	: SMK NEGERI 3 KENDAL
Mata Pelajaran	: Pemrograman Dasar
Kompetensi Keahlian	: Rekayasa Perangkat Lunak
Kelas/Semester	: X / Gasal
Materi Pokok	: Alur logika pemrograman komputer
Alokasi Waktu	: 10 menit
Pertemuan ke	: 3
Tahun Pelajaran	: 2021 / 2022

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah mengikuti kegiatan pembelajaran, diharapkan siswa mampu menjelaskan Alur logika pemrograman komputer yang dibutuhkan

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

NO	KEGIATAN PEMBELAJARAN	WAKTU
1	Kegiatan Awal a. Guru membuka pelajaran dengan mengucapkan salam dan menyapa siswa, siswa menjawab salam dan membalas sapaan gurunya. b. Guru melakukan presensi kepada anak c. Guru menyampaikan tujuan pembelajaran, siswa memperhatikan	1 menit
2	Kegiatan Inti a. Guru menjelaskan alur logika pemrograman komputer b. Guru mencontohkan alur logika pemrograman komputer dalam kehidupan sehari - hari c. Guru mensimulasikan alur logika pemrograman komputer	2 menit 3 menit 3 menit
3	Kegiatan Penutup Guru menutup pelajaran dengan mengucapkan salam, siswa menjawab salam.	1 menit

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

1. Aspek Kognitif

- Tes Tertulis (Latihan soal)
- Tes Lisan (maju ke depan)

2. Aspek Afektif (*Sikap*)

- Keaktifan bertanya/ mengemukakan pendapat
- Semangat dan antusiasme dalam mengikuti pembelajaran
- Ketekunan, kejujuran, menghargai pendapat orang lain, kesopanan, kesabaran, ketelitian, kerja sama, kedisiplinan dan tanggung jawab

3. Aspek Psikomotorik (*Ketrampilan*)

- Ketrampilan siswa mampu membuat alur logika pemrograman komputer

Soal Evaluasi

1. Jelaskan yang dimaksud dengan
 - a. Algoritma
 - b. Pemrograman
2. Sebutkan dan jelaskan 3 struktur dasar algoritma
3. Jelaskan contoh alur dari algoritma untuk mengirim pesan whatsapp

Kunci Jawaban

1. Soal no 1
 - a. Algoritma adalah urutan langkah – langkah logis penyelesaian masalah yang disusun secara sistematis dan logis
 - b. Proses menulis, menguji, dan memperbaiki (debug) dan memelihara kode yang membangun suatu program computer.
2. Soal no 3
 1. Struktur runtutan / berurutan yaitu digunakan untuk program yang pernyataannya sequential atau urutan.
 2. Struktur pemilihan / percabangan yaitu digunakan untuk program yang menggunakan pemilihan / penyeleksian kondisi.
 3. Struktur perulangan yaitu digunakan untuk program yang pernyataannya akan dieksekusi berulang – ulang.
3. Soal no 2
Algoritma mengirim pesan WhatsApp

Mulai

Ambil Handphone

Nyalakan Handphone

Buka Aplikasi WhatsApp jika sudah terinstal. Jika belum download aplikasinya

Pilih kontak penerima pesan

Tulis pesan

Kirim pesan

Selesai

Pedoman Penilaian

NO	KETERCAPAIAN INDIKATOR	SKOR	JUMLAH SKOR
1.	Menjelaskan pengertian alur logika pemrograman komputer	10 30	100
2.	Menjelaskan jenis – jenis struktur dasar algoritma	60	
3.	Membuat contoh alur logika pemrograman computer		
	JUMLAH SKOR MAKSIMAL	100	100

Nilai = Jumlah Skor

Mengetahui,
Kepala SMK Negeri 3 Kendal

Drs. Agus Basuki, M.T
NIP.196404191989031008

Kendal, 6 Januari 2022

Guru Mata Pelajaran

Lilik Hanifah, S.Kom
NIP.-