

RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

Satuan Pendidikan	: TK INDAH JAYA
Kelas / Semester	: B / Ganjil
Tema	: Binatang
Sub Tema	: Binatang yang hidup di air laut
Sub - sub Tema	: Jenis-Jenis Ikan
Pembelajaran Ke	: 2
Alokasi Waktu	: 10 Menit

Proses Kegiatan

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- Anak mampu melipat kertas menjadi bentuk ikan
- Anak mampu membuat alat pancing dari sedotan dan benang karung
- Anak mampu mengisi pola gambar ikan dari guntingan kertas

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

a. Kegiatan Pembukaan :

- Penerapan SOP Pembukaan
- Tanya Jawab tentang binatang yang hidup di air laut (ikan)
- Berdiskusi tentang manfaat ikan
- Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

b. Kegiatan Inti :

- Melipat kertas menjadi bentuk Ikan
- Membuat alat pancing dari sedotan dan benang karung
- Mengisi pola gambar Ikan dari guntingan kertas

c. Penutup :

- Merapikan alat – alat yang telah di gunakan
- Menanyakan perasaannya setelah bermain
- Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah di mainkannya hari ini mainan apa saja yang paling di sukai
- Menginformasikan kegiatan untuk besok
- Penerapan SOP Penutup

C. PENILAIAN PERKEMBANGAN

- Ceklis
- Hasil Karya
- Catatan Anekdod

Kabupaten Gorontalo, 12 November 2021

Kepala Sekolah

ASNI MUSTAPA BAUNE, S.Pd.I

NIP: 19691019 200701 2 015