



RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN
SMK NEGERI 2 SURABAYA
 Jalan Tentara Genie Pelajar 26, Surabaya

- Normatif
- Adaptif
- Produktif

Satuan Pendidikan : SMK NEGERI 2 SURABAYA
 Kompetensi Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak
 Mata Pelajaran : Pemrograman Dasar
 Kelas/Semester : X / Ganjil
 Tahun Pelajaran : 2020 - 2021
 Materi Pokok : Struktur Percabangan
 Alokasi Waktu : 3 × 30 menit (pertemuan ke 13)

A. Kompetensi Dasar

- 3.6 Menerapkan struktur kontrol percabangan dalam bahasa pemrograman
- 4.6 Membuat kode program struktur kontrol percabangan

B. Tujuan Pembelajaran

Setelah membaca materi dan video pembelajaran, peserta didik mampu :

- 3.6.1 Menganalisis struktur kontrol percabangan dengan benar
- 3.6.2 Menerapkan struktur kontrol percabangan sederhana dalam bahasa pemrograman komputer dengan tepat
- 4.6.1 Membuat kode program aplikasi menggunakan struktur kontrol percabangan sederhana
- 4.6.2 Mengetes kode program dengan kompilasi dan memperbaiki kesalahan program

C. Langkah-Langkah Kegiatan Pembelajaran

Model pembelajaran: *Problem Based Learning*

Langkah-Langkah Pembelajaran	Alokasi Waktu	Metode	Media	Sumber Bahan/ Referensi
PENDAHULUAN: <ul style="list-style-type: none"> - Guru mengucapkan salam kepada peserta didik melalui <i>e-learning</i> http://elearning.smkn2sby.sch.id dan WA grup - Peserta didik melakukan presensi di link: https://intip.in/AbsensiXRPL2 - Guru menyampaikan apersepsi 	15 menit	Tanya jawab	Laptop, smart phone, google form, WA, elearning	Youtube, Internet, Buku PD
KEGIATAN INTI: <ul style="list-style-type: none"> - Peserta didik membaca materi pdf dan melihat video penjelasan materi tentang struktur percabangan https://www.youtube.com/watch?v=6dAAX5B85PM - Tanya jawab peserta didik dengan guru melalui e-learning - Peserta didik mengidentifikasi masalah yang sering terjadi saat pengolahan data komputer yang menerapkan struktur pemilihan/percabangan dengan bimbingan guru - Peserta didik membuat kode program struktur kontrol percabangan sederhana menggunakan C++ dan melakukan kompilasi, eksekusi dan memperbaiki error/kesalahan program sesuai dengan petunjuk lembar kerja 	60 menit	Pembelajaran daring dengan strategi COVID-19		
PENUTUP <ul style="list-style-type: none"> - Guru menyampaikan penugasan untuk menjawab soal di <i>e-learning</i> - Guru beserta peserta didik menyampaikan kesimpulan melalui <i>e-learning</i> http://elearning.smkn2sby.sch.id - Guru menutup pembelajaran dengan mengucapkan terima kasih dan salam di postingan http://elearning.smkn2sby.sch.id 	15 Menit			



RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN
SMK NEGERI 2 SURABAYA
Jalan Tentara Genie Pelajar 26, Surabaya

- Normatif
 Adaptif
 Produktif

D. Teknik Penilaian

Aspek	Sikap	Pengetahuan	Keterampilan
Teknik	Observasi	Tes Tulis	Praktik
Instrumen	Lembar Observasi	Soal Pilihan Ganda	Lembar Penilaian Portofolio

Kepala SMKN 2 Surabaya

Surabaya, 23 September 2020
Guru Mata Pelajaran

Drs. DJOKO PRATMODJO Y.U., MM.
NIP. 19710914 200501 1 005

Nailil Muna S.Kom, S.ST