



## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

MATA PELAJARAN	KELAS / SEMESTER	ALOKASI WAKTU
PEMROGRAMAN WEB DAN PERANGKAT BERGERAK	XII RPL / Ganjil	2 JP (90 Menit)

### TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Peserta didik dapat menjelaskan fungsi UI untuk mengakses basis data dalam aplikasi web
2. Peserta didik dapat menerapkan UI dalam aplikasi web.
3. Peserta didik dapat membuat kode program UI akses basis data dalam halaman web
4. Peserta didik dapat menguji program UI dalam aplikasi web.

### KEGIATAN PEMBELAJARAN

#### PENDAHULUAN (15 Menit)

Guru mengkondisikan kelas virtual, memberi salam, mengajak peserta didik untuk berdoa bersama, menanyakan kabar dan mengingatkan pentingnya menaati protokol covid-19, kemudian melakukan presensi dan melakukan apersepsi pembelajaran serta mengarahkan peserta didik untuk mengerjakan kuis yang membangkitkan semangat belajar peserta didik.

#### KEGIATAN INTI (45 Menit)

1. Guru menampilkan dan menjelaskan isi slide power point tentang konsep, fungsi, penerapan, perancangan, pembuatan kode program dan pengujian UI dalam aplikasi web.
2. Guru Mata Pelajaran membuka tanya jawab terkait materi yang dipresentasikan.
3. Guru Mata Pelajaran menyampaikan LKPD secara online untuk proses diskusi dan praktik user interface basis data pada halaman web.
4. Guru mempersilakan Peserta didik untuk diskusi, mengeksplorasi, mengumpulkan informasi dari sumber lain.

#### PENUTUP (30 Menit)

1. Mengarahkan Peserta didik untuk menyimpulkan pembelajaran.
2. Peserta didik diminta untuk mengisi refleksi secara online seauai dengan link yang dibagikan.
3. Peserta didik dievaluasi untuk mengukur ketercapaian tujuan pembelajaran, dengan menggunakan soal pilihan ganda yang dikerjakan secara online.
4. Peserta didik diberikan tugas menyelesaikan masalah tentang praktik user interface basis data pada halaman web.
5. Menjadwalkan kegiatan remedial dan pengayaan, memberikan pesan dan menyampaikan materi pada pertemuan berikutnya.
6. Menutup pembelajaran dengan salam.

### PENILAIAN

#### SIKAP

Teknik : Observasi Instrumen : Jurnal (terlampir)

#### PENGETAHUAN

Teknik : Penugasan Instrumen : Soal Pilihan Ganda (terlampir)

#### KETRAMPILAN

Teknik : Penugasan Instrumen : Soal Praktik (terlampir)

Purwokerto, September 2020

Mengetahui  
Kepala Sekolah

Guru Mata Pelajaran

Jumala, S.Kom. M.M.

Ciptadi Jati Prayoga, S.Kom

Oleh :

Ciptadi Jati Prayoga, S.Kom

### KOMPETENSI DASAR

- 3.18 Menerapkan *user interface* basis data pada halaman web
- 4.18 Membuat *user interface* basis data pada halaman web

### MATERI POKOK

*User Interface* Basis Data Pada Halaman Web

### MEDIA DAN ALAT PEMBELAJARAN

1. LMS
2. Google Form
3. Google Drive
4. Whatsapp
5. CloudX / Google Meet
6. Slide Power Point
7. Video
8. Laptop / HP

### MODEL, PENDEKATAN & METODE

1. Model :  
Project Base Learning
2. Pendekatan :  
Saintifik
3. Metode :  
Ceramah, Demonstrasi, Tanya Jawab, Penugasan.



## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

MATA PELAJARAN	KELAS / SEMESTER	ALOKASI WAKTU
PEMROGRAMAN WEB DAN PERANGKAT BERGERAK	XII RPL / Ganjil	2 JP (90 Menit)

### TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Peserta didik dapat menjelaskan konsep *MVC* dalam aplikasi web.
2. Peserta didik dapat menerapkan aplikasi web dengan *Model View Controler (MVC)*.
3. Peserta didik dapat membuat aplikasi web dengan *Model View Controler (MVC)*.
4. Peserta didik dapat menguji program aplikasi web berbasis *MVC*.

### KEGIATAN PEMBELAJARAN

#### PENDAHULUAN (15 Menit)

Guru mengkondisikan kelas virtual, memberi salam, mengajak peserta didik untuk berdoa bersama, menanyakan kabar dan mengingatkan pentingnya menaati protokol covid-19, kemudian melakukan presensi dan melakukan apersepsi pembelajaran serta mengarahkan peserta didik untuk mengerjakan kuis yang membangkitkan semangat belajar peserta didik.

#### KEGIATAN INTI (45 Menit)

1. Guru menampilkan dan menjelaskan isi slide power point tentang konsep, fungsi, penerapan, perancangan, pembuatan kode program dan pengujian aplikasi web dengan *Model View Controler (MVC)*.
2. Guru Mata Pelajaran membuka tanya jawab terkait materi yang dipresentasikan.
3. Guru Mata Pelajaran menyampaikan LKPD secara online untuk proses diskusi dan praktik aplikasi web dengan *Model View Controler (MVC)*.
4. Guru mempersilakan Peserta didik untuk diskusi, mengeksplorasi, mengumpulkan informasi dari sumber lain.

#### PENUTUP (30 Menit)

1. Mengarahkan Peserta didik untuk menyimpulkan pembelajaran.
2. Peserta didik diminta untuk mengisi refleksi secara online sesuai dengan link yang dibagikan.
3. Peserta didik dievaluasi untuk mengukur ketercapaian tujuan pembelajaran, dengan menggunakan soal pilihan ganda yang dikerjakan secara online.
4. Peserta didik diberikan tugas menyelesaikan masalah tentang praktik aplikasi web dengan *Model View Controler (MVC)*
5. Menjadwalkan kegiatan remedial dan pengayaan, memberikan pesan dan menyampaikan materi pada pertemuan berikutnya.
6. Menutup pembelajaran dengan salam.

### PENILAIAN

#### SIKAP

Teknik : Observasi Instrumen : Jurnal (terlampir)

#### PENGETAHUAN

Teknik : Penugasan Instrumen : Soal Pilihan Ganda (terlampir)

#### KETRAMPILAN

Teknik : Penugasan Instrumen : Soal Praktik (terlampir)

Purwokerto, September 2020

Mengetahui  
Kepala Sekolah

Guru Mata Pelajaran

Jumala, S.Kom. M.M.

Ciptadi Jati Prayoga, S.Kom

Oleh :  
Ciptadi Jati Prayoga, S.Kom

### KOMPETENSI DASAR

- 3.23 Menerapkan aplikasi web dengan *Model View Controler (MVC)*
- 4.23 Membuat aplikasi web menggunakan *Model View Controler (MVC)*

### MATERI POKOK

Aplikasi web dengan *Model View Controler (MVC)*

### MEDIA DAN ALAT PEMBELAJARAN

1. LMS
2. Google Form
3. Google Drive
4. Whatsapp
5. CloudX / Google Meet
6. Slide Power Point
7. Video
8. Laptop / HP

### MODEL, PENDEKATAN & METODE

1. Model :  
Project Base Learning
2. Pendekatan :  
Saintifik
3. Metode :  
Ceramah, Demonstrasi, Tanya Jawab, Penugasan.



## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN



MATA PELAJARAN	KELAS / SEMESTER	ALOKASI WAKTU
PEMROGRAMAN WEB DAN PERANGKAT BERGERAK	XII RPL / Ganjil	2 JP (90 Menit)

### TUJUAN PEMBELAJARAN

- Menjelaskan konsep teknologi framework dalam aplikasi web
- Peserta didik dapat menerapkan aplikasi web menggunakan teknologi *framework*.
- Peserta didik dapat membuat Aplikasi web menggunakan teknologi *framework*.
- Menguji program aplikasi web menggunakan teknologi framework.

### KEGIATAN PEMBELAJARAN

#### PENDAHULUAN (15 Menit)

Guru mengkondisikan kelas virtual, memberi salam, mengajak peserta didik untuk berdoa bersama, menanyakan kabar dan mengingatkan pentingnya menaati protokol covid-19, kemudian melakukan presensi dan melakukan apersepsi pembelajaran serta mengarahkan peserta didik untuk mengerjakan kuis yang membangkitkan semangat belajar peserta didik.

#### KEGIATAN INTI (45 Menit)

- Guru menampilkan dan menjelaskan isi slide power point tentang konsep, fungsi, penerapan, perancangan, pembuatan kode program dan pengujian aplikasi menggunakan teknologi *framework*.
- Guru Mata Pelajaran membuka tanya jawab terkait materi yang dipresentasikan.
- Guru Mata Pelajaran menyampaikan LKPD secara online untuk proses diskusi dan praktik aplikasi web menggunakan teknologi *framework*.
- Guru mempersilakan Peserta didik untuk diskusi, mengeksplorasi, mengumpulkan informasi dari sumber lain.

#### PENUTUP (30 Menit)

- Mengarahkan Peserta didik untuk menyimpulkan pembelajaran.
- Peserta didik diminta untuk mengisi refleksi secara online sesuai dengan link yang dibagikan.
- Peserta didik dievaluasi untuk mengukur ketercapaian tujuan pembelajaran, dengan menggunakan soal pilihan ganda yang dikerjakan secara online.
- Peserta didik diberikan tugas menyelesaikan masalah tentang praktik aplikasi web menggunakan teknologi *framework*.
- Menjadwalkan kegiatan remedial dan pengayaan, memberikan pesan dan menyampaikan materi pada pertemuan berikutnya.
- Menutup pembelajaran dengan salam.

### PENILAIAN

#### SIKAP

Teknik : Observasi Instrumen : Jurnal (terlampir)

#### PENGETAHUAN

Teknik : Penugasan Instrumen : Soal Pilihan Ganda (terlampir)

#### KETRAMPILAN

Teknik : Penugasan Instrumen : Soal Praktik (terlampir)

Purwokerto, September 2020

Mengetahui  
Kepala Sekolah

Guru Mata Pelajaran

Jumala, S.Kom. M.M.

Ciptadi Jati Prayoga, S.Kom

Oleh :

Ciptadi Jati Prayoga, S.Kom

### KOMPETENSI DASAR

- 3.24 Menerapkan teknologi *framework* dalam aplikasi web
- 4.24 Membuat aplikasi web menggunakan teknologi *framework*

### MATERI POKOK

Aplikasi web menggunakan teknologi *framework*

### MEDIA DAN ALAT PEMBELAJARAN

- LMS
- Google Form
- Google Drive
- Whatsapp
- CloudX / Google Meet
- Slide Power Point
- Video
- Laptop / HP

### MODEL, PENDEKATAN & METODE

- Model :  
Project Base Learning
- Pendekatan :  
Saintifik
- Metode :  
Ceramah, Demonstrasi, Tanya Jawab, Penugasan.