

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

Satuan pendidikan	: TK Islam Al Kholidiyah
Kelas/ semester	: Kelompok A2 / I
Tema /Sub tema	: Anggota tubuh/tangan
Pembelajaran ke	: Minggu ke 2
Alokasi Waktu	: 10 Menit
Sentra	: Persiapan

### **Muatan / Materi :**

- Mengenal tuhan melalui ciptaan nya (1.1) NAM
- Fungsi anggota tubuh untuk mengembangkan motoric kasar dan halus (3.3/4.3) FM
- Mengenal benda di sekitar (3.6 / 4.6) KOGNITIF
- Mengenal keaksaraan awal melalui bermain (3.12 /4.12) BAHASA
- Sikap percaya diri (2.5 ) SE
- Sikap estetis (2.4 )SENI

### **Alat dan Bahan:**

1. Spidol dan papan
2. 1 set ular tangga
3. penjepit baju
4. kertas

### **A. TUJUAN PEMBELAJARAN**

<b>KD</b>	<b>INDIKATOR/TUJUAN</b>
(1.1)	Anak mampu mengenal tubuh kita adalah ciptaan Allah
(3.3 / 4.3)	Anak mampu menggunakan tangan dengan baik untuk menulis
(3.6 / 4.6)	Anak mampu membilang dengan benda
(3.12 /4.12 )	Anak mampu bermain ular tangga sambil mengenal angka dan huruf
(2.5 )	Anak mampu bersikap percaya diri dengan mengucapkan salam
(2.4 )	Anak mampu menghargai hasil karya

### **B. KEGIATAN PEMBELAJARAN**

Pijakan Sebelum Main ( 2 menit )

- Baris di halaman
- Penataan densitas
- Doa dan ikrar
- Bercakap-cakap tentang tangan ciptaan Allah dan kegunaannya

Pijakan Saat Main ( 6 menit )

- Anak bermain ular tangga
- Anak menirukan angka
- Anak membilang penjepit baju sesuai dengan lambang bilangan

Pijakan setelah main ( 2 menit )

- Merapikan alat-alat yang telah di gunakan
- Bercakap-cakap tentang kegiatan hari ini
- Refleksi
- Bernyanyi, berdoa dan salam

### **C. PENILAIAN PEMBELAJARAN**

<b>BID. PENGEMBANGAN</b>	<b>KI/KD</b>	<b>INDIKATOR</b>
Nilai Agama dan Moral	1.1	Anak mampu menyebutkan ciptaan Allah
Fisik Motorik	3.3/4.3	Anak mampu menggunakan tangannya untuk memasangkan penjepit sesuai lambang bilangan
Kognitif	3.6/4.6	Anak mampu menirukan angka yang disebut guru

Bahasa	3.12/4.12	Anak mampu mengenal angka dan huruf melalui bermain ular tangga
SE	2.5	Anak mampu mengucapkan salam kepada teman dan guru
Seni	2.4	Anak mampu menampilkan hasil karyanya

### **Tehnik penilaian**

1. Cheklis
2. Hasil karya
3. Anekdot