

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH) TK TRIDAYA

MODEL PEMBELAJARAN SENTRA (Pembelajaran Tatap Muka Terbatas) TAHUN PELAJARAN 2021-2022

	SEMESTER/ MINGGU : 1/ 9			
KELAS/ USIA: TK B / 5-6 tahun				
TEMA : Anak Baik di Sayang Allah				
	SUB TEMA : 3 kata Ajaib			
KD:	2.13, 3.2, 4.2, 2.5. 3.10, 4.10, 53.5, 4.5, 3.15, 4.15, 3.3, 4.3			
Materi	Mengenal dan Mengetahui Penggunaan 3 kata Ajaib, "Tolong", "Maaf" dan			
Pembelajaran :	"Terima Kasih"			
Tujuan	1. Siswa mengenal arti kata Tolong, Maaf dan Terima Kasih			
Pembelajaran :	2. Siswa mengetahui kapan harus menggunakan kata Tolong, Maaf dan			
	Terima Kasih			
	3. Siswa dapat mengungkapkan pemahamannya melalui karya sederhana			
Materi	Life Skill :			
Pembiasaan:	1. Menyimpan tas dan perlengkapan sekolah di tempat yang telah			
	disediakan			
	2. Membereskan perlengkapan/media setelah kegiatan			
	Karakter:			
	1. Berdoa sebelum dan sesudah kegiatan			
	2. Membiasakan 3 kata ajaib			
Alat dan Bahan :	1. Boneka Tangan			
	2. Kertas kosong			
	3. Alat tulis/menggambar (pensil warna, crayon, dll)			
	4. Playdough set			
Sumber Belajar :	1. Buku Sumber :			
	-Halo Balita Aku dapat Meminta Maaf, Meminta Tolong, dll			
	-Kamus Perasaan Anak			

Kegiatan Pembelajaran

Kegiatan Pembuka	1.	Guru membuat anak-anak posisi duduk melingkar	
(Pijakan Sebelum	2.	Guru memulai dengan ucapan salam,	
Bermain)		menanyakan kabar, menanyakan siapa saja yang	Penilaian :
		belum hadir	Observasi
	3.	Berdoa sebelum kegiatan : Guru menunjuk	
		Kapten memimpin doa hari ini	
	4.	Guru mengajak anak-anak melihat lingkungan	
		bermain/tata media sekitar	
	5.	Guru melakukan apresepsi materi hari ini	
Kegiatan	1.	Guru mengajak anak-anak menyimak cerita	Penilaian :
Pembelajaran		boneka tangan	Observasi, Hasil
(Pijakan Saat		(Tentang seorang anak yang memecahkan piring.	Karya
Bermain)		Awalnya ia tidak mengakui perbuatannya, karena	
		takut ibunya marah, tapi ibunya memberitahukan	
		apa yang seharusnya ia lakukan. Sang anak	
		meminta maaf ke ibunya dan bersama ibu	

		berlatih membereskan pecahan piring dengan hati-hati)	
	2.	Guru bercerita sambil melakukan interaksi tanya jawab	
	3.	Guru menanyakan apa yang anak tangkap dari cerita tersebut	
	4.	Guru menunjukan pilihan kegiatan selanjutnya , membentuk dengan playdough, atau	
	_	menggambar	
		Guru membiarkan anak memilih kegiatan	
	6.	Guru mengawasi anak mengerjakan.	
Kegiatan Penutup	1.	Anak membereskan bekas media/perlengkapan	Penilaian :
(Pijakan setelah		kegiatan	Observsi
Bermain)	2.	Guru memberi kesempatan anak	
		mempresentasikan hasil karyanya.	
	3.	Guru memberi apresiasi karya anak	
		Membahas apa yang telah dilakukan hari ini, menanyakan perasaan anak hari ini.	
	5.	Memberi motivasi untuk datang ke sekolah esok hari	
	6.	Bernyanyi akhir kegiatan dan syair sebelum pulang	
	7.	Berdoa setelah kegiatan : surah Al-Asr dan doa kifaratul majelis	

Penilaian:

Aspek Penilaian	Kompetensi Dasar	Indikator	Nama Anak :				
			ВВ	МВ	BSB	BSH	Ket
Nilai Moral dan Agama	2.13. Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap jujur 3.2. Mengenal perilaku baik sebagai cerminan akhlak mulia 4.2. Menunjukkan perilaku santun sebagai cerminan akhlak mulia	 Dapat membiasakan diri meminta maaf Dapat membiasakan diri memberi maaf Dapat mebiasakan diri meminta tolong saat membutuhkan bantuan Dapat membiasakan diri berterima kasih saat mendapatkan 					
Sosial Emosional	2.5. Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap percaya diri.	1.Dapat mengambil keputusan secara sederhana					
Bahasa	3.10 Memahami Bahasa reseptif	Dapat menceritakan kembali apa yang di					

	(menyimak dan	dengar dengan		
	membaca)	kosakata yang lebih.		
	4.10. Menunjukkan	, 0		
	kemampuan			
	berbahasa			
	reseptif			
	(menyimak dan			
	membaca)			
Kognitif	3.5. Mengetahui	 Dapat memilih cara 		
	cara	untuk menyelesaikan		
	memecahkan	masalah		
	masalah sehari-	2. Dapat menentukan		
	hari dan	sendiri cara untuk		
	berperilaku	menyelesaikan masalah		
	kreatif	IIIasalali		
	4.5. Menyelesaikan			
	masalah sehari-hari			
	secara kreatif			
Fisik Motorik	3.15. Mengenal	1.Dapat menuangkan		
	berbagai karya dan	idenya melalui karya seni		
	aktivitas seni	yang indah (melukis,		
	4.15. Menunjukkan	membuat karya).		
	karya dan aktivitas	2.Dapat meluapkan ide		
	seni dengan	gagasan melalui gambar		
	menggunakan	menyerupai bentuk		
	berbagai media	aslinya		
	2.2.14	3.Dapat mebuat		
	3.3 Mengenal	mainan/karyanya sendiri dari media (kertas,		
	anggota tubuh,	plastisin, bahan alam,		
	fungsi, dan	barang daun ulang dan		
	gerakannya untuk	lego)		
	pengembangan	<i>,</i>		
	motorik kasar dan			
	halus.			
	4.3 Menggunakan			
	anggota tubuh untuk			
	pengembangan			
	motorik kasar dan			
	halus			

Cimahi, September 2021

Kepala TK Tridaya

(Gita Astagina, B.Hum., M.Pd.) NUPTK: 0956755656300062 (Gita Astagina, B.Hum., M.Pd.) gitastagina@gmail.com

Guru Kelas