

**RENCANA PELAKSANAAN PROGRAM (RPP)**  
**AKSI NYATA MODUL 1.2**  
**STRATEGI PENGUATAN NILAI DAN PERAN GURU PENGGERAK DI SEKOLAH**

**Satuan Pendidikan** : SD Negeri Sukahaji II  
**Topik** : Strategi Penguatan Nilai dan Peran Guru Penggerak di Sekolah  
**Waktu** : 4 Minggu

**A. Tujuan**

1. Guru dapat memanfaatkan berbagai aplikasi virtual meeting seperti: zoom, google meet, microsoft teams dalam pembelajaran dan pengembangan komunitas praktisi.
2. Guru dapat berbagi best practise kepada teman sejawat.
3. Guru dapat secara rutin melakukan diskusi dengan semua stakeholder.
4. Guru dapat melaksanakan disiplin, dan menjadi teladan bagi orang lain.
5. Guru dapat melakukan kegiatan refleksi dalam setiap kegiatan.
6. Guru dapat melakukan kolaborasi dengan semua stakeholder.
7. Guru dapat memperluas pengetahuan Information and Technology.

**B. Indikator**

1. Guru lebih aktif dalam memanfaatkan berbagai aplikasi virtual meeting seperti: zoom, google meet, microsoft teams dalam pembelajaran dan pengembangan komunitas praktisi.
2. Guru berbagi best practise kepada teman sejawat dengan suka rela.
3. Guru berdiskusi dengan semua stakeholder secara rutin.
4. Guru lebih disiplin dan menjadi teladan bagi orang lain.
5. Guru melakukan kegiatan refleksi dalam setiap kegiatan.
6. Guru berkolaborasi dengan semua stakeholder.
7. Guru berpengetahuan luas Information and Technology.

**C. Materi**

1. Aplikasi virtual meeting seperti: zoom, google meet, microsoft.
2. Best practise.
3. Diskusi dengan semua stakeholder.
4. Kedisiplinan.
5. Refleksi dalam setiap kegiatan.
6. Kolaborasi dengan semua stakeholder.
7. Information and Technology.

**D. Metode/Strategi**

Self Improvement

## **E. Langkah-langkah Kegiatan**

1. Kegiatan Perencanaan
  - a. Penyusunan Program Aksi Nyata Strategi Penguatan Nilai dan Peran Guru Penggerak.
  - b. Kegiatan Sosialisasi Program Aksi Nyata Strategi Penguatan Nilai dan Peran Guru Penggerak.
2. Kegiatan Pelaksanaan
  - a. Guru memanfaatkan berbagai aplikasi virtual meeting seperti: zoom, google meet, microsoft teams dalam pembelajaran dan pengembangan komunitas praktisi.
  - b. Guru berbagi best practise kepada teman sejawat dengan suka rela.
  - c. Guru berdiskusi dengan semua stakeholder terkait pendidikan.
  - d. Guru meningkatkan kedisiplinan dan menjadi teladan bagi orang lain.
  - e. Guru melakukan kegiatan refleksi dalam setiap kegiatan.
  - f. Guru berkolaborasi dengan semua stakeholder dalam kegiatan yang mendukung pendidikan.
  - g. Guru menggali pengetahuan secara luas terkait Information and Technology.
- a. Kegiatan Refleksi
  - a. Guru melakukan refleksi bersama siswa, pengawas, kepala sekolah, dan teman sejawat tentang kegiatan Aksi Nyata yang telah dilaksanakan.

## **G. Penilaian**

Penilaian Hasil kerja: Portofolio

Mengetahui:  
Kepala Sekolah,

Sukahaji, 28 Mei 2021  
Calon Guru Penggerak,

**Hj. PUPUN, S.Pd.**  
**NIP. 19630318 198305 2 005**

**YATI SAADAH, S.Pd.**  
**NIP. 19720202 200604 2 025**