



## **SRI WAHYUDI**

SMK Negeri 2 Salatiga

### **MATA PELAJARAN**

**DASAR PROGRAM KEAHLIAN  
TEKNIK KOMPUTER DAN JARINGAN**

### **MATERI**

Perkembangan teknologi di bidang  
teknik jaringan komputer dan  
telekomunikasi

Perkembangan computer

<https://s.id/lfXSI>



### **KELAS / SMT**

**KLS X / 1**

### **ALOKASI WAKTU**

**10 Menit**

### **MODA MENGAJAR**

**Discovery learning**

### **ASSASMEN**

**Kuis MOODLE**



<http://202.145.14.86/mod/quiz/view.php?id=1312>

# **MODUL AJAR/RPP KLS X SMT 1 DASAR TKJ**

## **TUJUAN PEMBELAJARAN**

- Menjelaskan Perkembangan teknologi di bidang teknik jaringan komputer dan telekomunikasi
- Menjelaskan Bagian Bagian Komponen Komputer komputer yang mengalami perkembangan

## **SKENARIO PEMBELAJARAN**

### **Pendahuluan**

- Guru memberikan stimulus video pembelajaran yang bersumber dari <https://www.youtube.com/watch?v=J0u0y-lcsGQ>

### **Kegiatan Inti**

- Guru memberikan kesempatan kepada siswa untuk mengajukan pertanyaan
- Guru memfasilitasi siswa dalam mengeksplorasi berbagai sumber referensi pembelajaran.
- Guru memantau aktivitas siswa dalam mengasosiasi materi belajar.
- Guru menilai siswa dalam mempresentasi hasil eksplorasi belajar yang di dapat

### **Penutup**

- Guru meresume hasil pembelajaran.
- Guru menyampaikan petunjuk teknis asassmen.
- Guru memberikan remedial bagi siswa yang belum tuntas dan pengayaan bagi siswa yang telah tuntas.



**PEMERINTAH PROVINSI JAWA TENGAH**  
**DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN**  
**SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 1 SALATIGA**

Jalan Nakula Sadewa 1/3 Sidomukti, Kota Salatiga Kode Pos 50722 Telepon 0298-323566  
Faksimile 0298-323566 Surat Elektronik smk1salatiga@yahoo.com

---

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN**

Satuan Pendidikan : SMK Negeri 2 Salatiga  
Kelas/ Semester : X TKJ A/ Gasal  
Tahun Pelajaran : 2021/ 2022  
Mata Pelajaran : Dasar Program Keahlian Teknik Computer dan Telekomunikasi  
Materi Pokok : Perkembangan Teknologi di Bidang Jaringan Komputer dan telekomunikasi  
Alokasi Waktu : Pertemuan ke-8 (10 Menit)

**A. Tujuan Pembelajaran**

Melalui analisa peserta didik dapat :

1. Menjelaskan Perkembangan teknologi di bidang teknik jaringan komputer dan telekomunikasi
2. Menjelaskan Bagian Bagian Komponen Komputer yang mengalami perkembangan

**B. Kegiatan Pembelajaran**

No	Kegiatan	Deskripsi	Waktu
1	Pendahuluan	Guru membuka pelajaran dengan salam pembuka, orientasi dan memastikan kelas dalam keadaan bersih, apersepsi, motivasi dan memberi acuan pembelajaran.	3'
2	Kegiatan Inti	a. Guru membagikan link video sebagai stimulus pembelajaran dan link aplikasi. b. Siswa melakukan instalasi aplikasi yang dibuat oleh guru yang dishare melalui link, dan siswa melakukan eksplorasi tentang komponen computer melalui aplikasi. c. Siswa mengerjakan Latihan soal yang ada di aplikasi	5'
3	Penutup	a. Guru membimbing siswa untuk menyimpulkan hasil pembelajaran b. Guru memberi penguatan dan umpan balik atas pencapaian selama KBM c. Guru menyampaikan tindak lanjut (tugas dan rencana pembelajaran berikutnya). d. Guru menutup pelajaran dengan salam/ doa.	2'

**C. Penilaian Pembelajaran**

1. Penilaian pengetahuan berupa tertulis
2. Penilaian sikap dilakukan dengan observasi

Salatiga, Januari 2022  
Guru Mata Pelajaran,

Sri wahyudi, S. Pd, M.Pd  
NIP. 197711122006041015

## Lampiran 1 : Lembar Penilaian Pengetahuan

Setiap siswa akan menjawab pertanyaan yang ada di aplikasi moodle dengan alamat

<http://202.145.14.86/mod/quiz/view.php?id=1312>

Question **1**

Not yet answered

Marked out of 1.00

Flag question

Edit question

Sebuah PC dalam menampilkan output dalam layer monitor menggunakan sebuah card yang disebut VGA Card, VGA yang terpasang dalam PC memiliki dua jenis pemasangan, ada yang onboard dan ada yang dipasang pada slot VGA, PC yang mempunyai VGA Card Onboard dapat diaktifkan maupun di non aktifkan, pada menu apakah setting VGA onboard dapat dilakukan ...

Select one:

- a. Software Aplikasi
- b. Power Supply
- c. Sistem Operasi
- d. Saklar Mekanik
- e. BIOS

Question **2**

Not yet answered

Marked out of 1.00

Flag question

Edit question

Casing komputer merupakan sebuah rumah berbentuk kotak yang dibutuhkan oleh perangkat-perangkat komputer seperti Processor (CPU), Motherboard, hardisk dan peranti-peranti yang lain. Selain itu casing komputer juga sangat dibutuhkan oleh perangkat-perangkat yang sangat sensitif seperti motherboard, floppy drive, power supply, hard disk drive dan komponen-komponen lainnya. Fungsi utama dari casing adalah ....

Select one:

- a. Menambah keestetikan
- b. Hiasan ruangan
- c. Tempat menaruh action figure
- d. Melindungi hardware
- e. Merapikan kabel kabel

Question **3**

Not yet answered

Marked out of 1.00

Flag question

Edit question

PC yang digunakan dimasyarakat memiliki beberapa jenis storage yang terpasang, dari storage tersebut terdapat beberapa teknologi yang digunakan dalam storage tersebut, teknologi yang digunakan tersebut memiliki kelebihan dan kekurangan salah satu contoh bukan merupakan kelebihan SSD daripada HDD adalah ...

Select one:

- a. Lebih ringan
- b. Lebih tenang dan tidak berisik
- c. Lebih cepat
- d. Penggunaan daya yang lebih hemat
- e. Lebih murah

Question 4

Not yet answered

Marked out of 1.00

Flag question

Edit question

Motherboard memiliki fungsi sebagai alat penghubung antara perangkat keras satu dengan perangkat keras lainnya. Artinya, ia memiliki tugas untuk menghubungkan berbagai perangkat keras untuk kemudian dijadikan sebuah rangkaian secara paralel untuk melakukan aktivitas tertentu. Misalnya, Motherboard akan menyatukan fungsi dari hardisk, ram, power supply, vga, dll. Motherboard tipe mobo yang sudah menggunakan Teknologi Informasi Extended adalah ....

Select one:

- a. RTX
- b. ATX
- c. ITX
- d. BTX
- e. AT Baby

Question 5

Not yet answered

Marked out of 1.00

Flag question

Edit question

Menyalakan computer untuk pertama kali saat mau digunakan dapat melalui beberapa cara, ada yang dengan cara menekan tombol power, ada yang dengan menekan kombinasi tombol, ada yang dilakukan dengan cara lain. Jika LEO menyalakan computer atau Booting komputer dengan menekan tombol CTRL -ALT-DEL bersama-sama disebut ...

Select one:

- a. fine boot
- b. warm boot
- c. slow boot
- d. rest boot
- e. cool boot

Question 6

Not yet answered

Marked out of 1.00

Flag question

Edit question

Processor atau CPU ini secara sederhana adalah sebuah perangkat keras yang bertugas mengeksekusi perintah dari user. Pertama, perintah yang berasal dari user diterima oleh processor melalui Sistem Operasi pada perangkat. Setelah processor menerima perintah maka perintah dari user maka processor akan menyalurkan perintah tersebut pada komponen lain yang juga terkait. Inilah sebab mengapa processor juga sering dikatakan sebagai otak dari sebuah perangkat komputer atau laptop. Saat ini banyak pengguna atau user yang memanfaatkan computer untuk bermain game, baik secara online maupun offline. Processor yang paling sering digunakan oleh para gamers berjenis AMD, hal ini dikarenakan prosesor tersebut...

Select one:

- a. telah dilengkapi dengan RAM tambahan.
- b. telah dilengkapi dengan LAN Card.
- c. telah dilengkapi dengan port ganda.
- d. telah dilengkapi dengan sound Card.
- e. telah dilengkapi dengan Graphic Card.

Question 7

Not yet answered

Marked out of 1.00

Flag question

Edit question

Type keyboard ada beberapa macam, keyboard terdiri dari karakter berupa huruf, angka, tanda baca dan beberapa fungsi lainnya, Keyboard yang hanya terdapat angka saja disebut ....

Select one:

- a. Keyboard Numeric
- b. Keyboard number
- c. Keyboard angka
- d. Keyboard hitung
- e. Keyboard aljabar

Question 8

Not yet answered

Marked out of 1.00

Flag question

Edit question

Saat melakukan Instalasi system operasi, software akan disimpan di hardisk, Langkah pertama yang dilakukan adalah Pembagian ruang dalam sebuah harddisk tersebut yang digunakan untuk menyimpan file system operasi. diistilahkan pembagian ruang hardisk tersebut diistilahkan dengan.....

Select one:

- a. Divisi
- b. storage
- c. Partisi
- d. Kernel
- e. Defragment

Question 9

Not yet answered

Marked out of 1.00

Flag question

Edit question

Monitor digunakan untuk menampilkan hasil pemrosesan data yang dilakukan oleh PC, dari waktu ke waktu monitor mengalami perkembangan teknologi yang digunakan. Monitor yang sekarang sering digunakan adalah monitor berjenis....

Select one:

- a. Monitor CTR
- b. Monitor layer datar
- c. Monitor LED
- d. Monitor Tabung
- e. Monitor LCD

Question 10

Not yet answered

Marked out of 1.00

Flag question

Edit question

Pada semua perangkat seperti gadget, PC, Laptop terpasang RAM yang digunakan untuk menjalankan perangkat. Ada beberapa jenis Ram yang biasa terpasang diperangkat elektronik yang ada di sekitar kita. RAM yang biasanya terpasang pada TV,VCR atau ponsel lama adalah ....

Select one:

- a. DRAM
- b. RAM FLASH
- c. EDO RAM
- d. RDRAM
- e. SDRAM

Aspek Penilaian:

Setiap Jawaban akan mendapatkan skor nilai 10 point sehingga nilai total  $10 \times 10 = 100$

**Kunci jawaban**

1. BIOS
2. Melindungi hardware
3. Lebih murah
4. ITX
5. Warm boot
6. Telah dilengkapi graphic card
7. Keyboard numeric
8. Partisi
9. LED
10. RAM flash

**FORMAT PENILAIAN OBSERVASI  
SIKAP SPRITUAL DAN SOSIAL SISWA**

**Petunjuk**

Lembaran ini diisi oleh guru pada saat dan setelah pelaksanaan pembelajaran. Pada kolom sikap spiritual dan sosial, ditulis skor angka 1-4. Kemudian, tuliskan jumlah dan rata-rata skor pada kolom yang tersedia. Konversikan rata-rata skor tersebut ke dalam nilai kualitatif berikut ini

Interval	Nilai Kualitatif
3,66 – 4,00	SB (Sangat Baik)
2,66 – 3,33	B (Baik)
1,66 – 2,33	C (Cukup)
< 1,33	K (Kurang)

Kelas : .....

Kompetensi Dasar : .....

Materi Pokok : .....

Periode Penilaian : .....s.d .....

No	Nama Siswa	Sikap Spiritual dan Sosial										Total Skor	Rata-Rata	Nilai Kualitatif	Deskripsi
		1. Jujur	2. Disiplin	3. Tangg. jawab	4. Toleran	5. Santun	6. Damai	7. Responsif	8. Proaktif	9. taat menjalankan agam					
1.															
2.															
3.															
4.															
5.															
6.															
dst															

**RUBRIK PENSKORAN**

**1. Aspek : Jujur**

No.	Indikator Kejujuran	Penilaian Kejujuran
1.	Tidak menyontek dalam mengerjakan ujian/ulangan	Skor 1 jika 1 sampai 2 indikator muncul
2.	Tidak menjadi plagiat (mengambil/menyalin karya orang lain tanpa menyebutkan sumber) dalam mengerjakan setiap tugas	Skor 2 jika 3 sampai 4 indikator muncul
3.	Mengemukakan perasaan terhadap sesuatu apa adanya	Skor 3 jika 5 indikator muncul
4.	Melaporkan barang yang ditemukan	Skor 4 jika 6 indikator muncul
5.	Melaporkan data atau informasi apa adanya	



6.	Mengakui kesalahan atau kekurangan yang dimiliki	
----	--	--

**2. Aspek : Disiplin**

No.	Indikator Disiplin	Penilaian Disiplin
1.	sama sekali tidak bersikap disiplin selama proses pembelajaran.	Kurang (1)
2.	menunjukkan ada sedikit usaha untuk bersikap disiplin selama proses pembelajaran tetapi masih belum ajeg/konsisten	Cukup (2)
3.	menunjukkan sudah ada usaha untuk bersikap disiplin selama proses pembelajaran tetapi masih belum ajeg/konsisten	Baik (3)
4.	menunjukkan sudah ada usaha untuk bersikap disiplin selama proses pembelajaran secara terus menerus dan ajeg/konsisten.	Sangat baik (4)

**3. Aspek : Tanggungjawab**

No.	Indikator Tanggungjawab	Penilaian Tanggungjawab
1.	Melaksanakan tugas individu dengan baik	Skor 1 jika 1 atau tidak ada indikator yang konsisten ditunjukkan peserta didik
2.	Menerima resiko dari tindakan yang dilakukan	Skor 2 jika 2 indikator konsisten ditunjukkan peserta didik
3.	Mengembalikan barang yang dipinjam	Skor 3 jika 3 indikator konsisten ditunjukkan peserta didik
4.	Meminta maaf atas kesalahan yang dilakukan	Skor 4 jika 4 indikator konsisten ditunjukkan peserta didik

**4. Aspek : Toleran**

No.	Indikator Toleran	Penilaian Toleran
1.	Tidak mengganggu teman yang berbeda pendapat	Skor 1 jika 1 atau tidak ada indikator yang konsisten ditunjukkan peserta didik
2.	Menghormati teman yang berbeda suku, agama, ras, budaya, dan gender	Skor 2 jika 2 indikator konsisten ditunjukkan peserta didik
3.	Menerima kesepakatan meskipun berbeda dengan pendapatnya	Skor 3 jika 3 indikator konsisten ditunjukkan peserta didik
4.	Dapat mememaafkan kesalahan/kekurangan orang lain	Skor 4 jika 4 indikator konsisten ditunjukkan peserta didik

**5. Aspek : Santun**

No.	Indikator Santun	Penilaian Santun
1.	Baik budi bahasanya (sopan ucapannya)	Skor 1 jika terpenuhi satu indikator
2.	Menggunakan ungkapan yang tepat	Skor 2 jika terpenuhi dua indikator
3.	Mengekspresikan wajah yang cerah	Skor 3 jika terpenuhi tiga indikator
4.	Berperilaku sopan	Skor 4 jika terpenuhi semua indikator

**6. Aspek : Damai**

No.	Indikator Damai	Penilaian Damai
1.	Menghargai teman dalam setiap menjalankan aktivitas	Skor 1 jika terpenuhi satu indikator
2.	Kebersamaan menjadi bagian dalam pergaulan	Skor 2 jika terpenuhi dua indikator

3.	Menghormati dan menghargai setiap perbedaan yang ada	Skor 3 jika terpenuhi tiga indikator
4.	Menghindari konflik atau pertentangan dalam pergaulan	Skor 4 jika terpenuhi semua indikator

**7. Aspek : Responsif**

No.	Indikator Responsif	Penilaian Responsif
1.	Acuh (tidak merespon)	1 (Kurang)
2.	Ragu-ragu/bimbang dalam merespon	2 (Cukup)
3.	Lamban memberikan respon/tanggapan	3 (Baik)
4.	Cepat merespon/menanggapi	4 (Sangat Baik)

**8. Aspek : Proaktif**

No.	Indikator Proaktif	Penilaian Proaktif
1	berinisiatif dalam bertindak	Skor 1 jika terpenuhi satu indikator
2	mampu menggunakan kesempatan	Skor 2 jika terpenuhi dua indikator
3	memiliki prinsip dalam bertindak (tidak ikut-ikutan)	Skor 3 jika terpenuhi tiga indikator
4	bertindak dengan penuh tanggung jawab	Skor 4 jika terpenuhi semua indikator

**9. Aspek : Taat Menjalankan Agama**

No.	Indikator Ketaatan Menjalankan Agama	Penilaian Ketaatan Menjalankan Agama
1	Disiplin (selalu tepat waktu) dalam menjalankan agamanya	Skor 1 jika terpenuhi satu indikator
2	Teratur dalam menjalankan agamanya	Skor 2 jika terpenuhi dua indikator
3	Bersungguh-sungguh menjalankan ajaran agama	Skor 3 jika terpenuhi tiga indikator
4	Berakhlak/berperilaku santun dan menghargai orang lain	Skor 4 jika terpenuhi semua indikator