

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN
PAUD IT PERMATA HATI
TAHUN PELAJARAN 2020/2021**

Satuan Pendidikan	: TK IT Permata Hati
Kelas / Semester	: Kelompok A2 (4-5 Tahun) / 1
Tema	: Aku Sayang Binatang
Sub Tema	: Kucing
Pembelajaran ke	: 1 (Satu)
Alokasi Waktu	: 10 Menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Nilai Agama dan Moral

1.1 Anak mempercayai binatang kucing adalah ciptaan Allah

2. Fisik Motorik

3.3-4.3 Anak Mampu Menyusun puzzle gambar “Kucing” sesuai dengan angka yang ada di gambar

3. Kognitif

3.8-4.8 Anak mengenal lingkungan hidup binatang kucing dan mengenal bagian-bagian tubuh kucing

3.6-4.6 Anak mendengar dan menyebutkan suara binatang apa yang di suarakan gurunya

4. Sosial Emosional

2.5 Anak berani tampil kedepan kelas untuk menirukan suara kucing kesayangannya yang ada di rumah

5. Bahasa

3.10, 4.10 Menjawab dengan tepat ketika di tanya

3.12, 4.12 Mengenal keaksaraan awal melalui kegiatan “ Menebalkan kata **KUCING**”

6. Seni

3.15-4.15 Anak menampilkan hasil karya yang sudah di buatnya
(Menyusun puzzle gambar binatang kucing)

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. Pembukaan

- Guru mengucapkan salam dan menanyakan kabar
- Guru mengabsen siswa sambil bernyanyi
- Guru menjalankan SOP Berdo'a sebelum belajar

2. Kegiatan Inti

- Guru menggunakan media LKS (puzzle gambar binatang kucing) untuk di susun dengan benar sesuai angka yang di gambar puzzle

- Anak di ajak mendengarkan suara yang di suarakan gurunya dan menyebutkan suara binatang apa yang sudah di dengarnya
 - Anak di ajak untuk menirukan suara kucing ke depan kelas
 - Guru menggunakan media boneka kucing untuk mengenalkan bagian-bagian tubuh kucing dan mengenalkan lingkungan hidup kucing
 - Guru mengajak anak menampilkan hasil karya mereka
 - Pada saat kegiatan berlangsung, guru dengan sigap berkeliling sambil terus menanya, mengamati, mencatat hasil temuan belajar siswa serta terus mendorong siswa untuk aktif dalam kegiatan bermain / belajar
 - Setelah semua selesai, siswa menceritakan kembali kegiatannya
3. Kegiatan Penutup
- Bernyanyi sambil bertepuk tangan
 - Menanyakan perasaannya selama hari ini
 - Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah di lakukan hari ini, mainan apan yang paling di sukai, dan lain-lain
 - Menginformasikan kegiatan untuk esok hari yaitu “ binatang Burung”
 - Do’a salam, pulang

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

PROGRAM PENGEMBANGAN	KD	INDIKATOR	NAMA ANAK					
Nilai Agama dan Moral	1.1	Anak mempercayai binatang kucing adalah ciptaan Allah						
Fisik Motorik	3.3-4.3	Anak Mampu Menyusun puzzle gambar “Kucing” sesuai dengan angka yang ada di gambar						
Kognitif	3.8-4.8	Anak mengenal lingkungan hidup binatang kucing dan mengenal bagian-bagian tubuh kucing						
	3.6-4.6	Anak mendengar dan menyebutkan suara binatang apa yang di suarakan gurunya						
Sosial Emosional	2.5	Anak berani tampil kedepan kelas untuk menirukan suara kucing kesayangannya yang ada di rumah						
Bahasa	3.10-4.10	Menjawab dengan tepat ketika di tanya						
	3.12-4.12	Mengenal keaksaraan awal melalui kegiatan “ Menebalkan kata KUCING ”						
Seni	3.15-4.15	Anak menampilkan hasil karya yang sudah di buatnya (Menyusun puzzle gambar binatang kucing)						

Mengetahui
Kepala PAUD IT Permata Hati

Paringin,2021
Guru kelompok TK A

Noor Sa’adah,S.Pd

Fathul Jannah

