

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Sekolah : SD Negeri Kelapa Gading Barat 01
Kelas /Semester : 3 / 2 (dua)
Tema 5 : Olahraga dan Permainan Tradisional di Daerahku
Subtema 1 : Olah Raga Tradisional
Pembelajaran ke- : 2 dan 5
Peertemuan ke- : 1
Fokus Pembelajaran : PJOK
Alokasi Waktu : 10 Menit

A. KOMPETENSI INTI (KI)

1. Menerima dan menjalankan ajaran agama yang dianutnya.
2. Memiliki perilaku jujur, disiplin, tanggung jawab, santun, peduli, dan percaya diri dalam berinteraksi dengan keluarga, teman, guru, dan tetangga.
3. Memahami pengetahuan faktual dengan cara mengamati (mendengar, melihat, membaca) dan menanya berdasarkan rasa ingin tahu tentang dirinya, makhluk ciptaan Tuhan dan kegiatannya, dan benda-benda yang dijumpainya di rumah dan di sekolah.
4. Menyajikan pengetahuan faktual dalam bahasa yang jelas, sistematis dan logis dalam karya yang estetis, dalam gerakan yang mencerminkan anak sehat, dan dalam tindakan yang mencerminkan perilaku anak beriman dan berakhlak mulia.

B. KOMPETENSI DASAR DAN INDIKATOR PENCAPAIAN KOMPETENSI

PJOK

Kompetensi Dasar	Indikator Pencapaian Kompetensi
3.1 Mengetahui konsep gerak kombinasi pola gerak dasar lokomotor dalam berbagai bentuk permainan sederhana dan atau tradisional..	3.1.1 Mengidentifikasi gerak kombinasi pola gerak dasar lokomotor berbagai bentuk permainan sederhana.
4.1 Mempraktikkan kombinasi pola gerak dasar lokomotor yang dilandasi konsep gerak dalam berbagai bentuk permainan sederhana dan atau tradisional.	4.1.1 Mempraktikkan kombinasi pola gerak dasar lokomotor yang dilandasi konsep gerak dalam berbagai bentuk permainan sederhana.

C. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Siswa dapat mengidentifikasi gerakan Locomotor dan Non Locomotor dalam olahraga permainan sederhana.
2. Siswa dapat mempraktekan gerakan Locomotor dan Non Locomotor dalam olahraga permainan sederhana.

D. METODE PEMBELAJARAN

Pendekatan Pembelajaran : Saintifik.
Metode Pembelajaran : Simulasi, percobaan, diskusi, tanya jawab, dan penugasan

E. MEDIA/ALAT, BAHAN, DAN SUMBER BELAJAR

Media/Alat : 1. Patok/ cone Zigzag
2. pluit

Bahan : -

Sumber Belajar : 1. *Buku Guru dan Buku Siswa Kelas 2, Tema 6: Panas dan Perpindahannya. Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013 (Revisi 2017). Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.*

F. LANGKAH-LANGKAH KEGIATAN PEMBELAJARAN

Kegiatan	Deskripsi	Alokasi Waktu
Pendahuluan	<ul style="list-style-type: none">Kelas dibuka dengan salam, menanyakan kabar, dan mengecek kehadiran siswa.Kelas dilanjutkan dengan doa dipimpin oleh salah seorang siswa.Berdoa sebelum belajar.Mengingatkan siswa untuk selalu menjaga protocol kesehatan dengan menerapkan 5M <p>Pembiasaan</p> <ul style="list-style-type: none">Siswa menyanyikan Lagu Nasional.Guru memberikan penguatan tentang pentingnya menanamkan semangat kebangsaan <p>Apersepsi</p> <ul style="list-style-type: none">Menjelaskan tujuan pembelajaranMengulas materi yang telah diajarkan dan mengkaitkan dengan materi yang akan dilaksanakan.	2 menit
Kegiatan inti	<p>Ayo Amati</p> <ul style="list-style-type: none">Guru memberikan contoh gerakan Lokomotor dan Non LokomotorSiswa mengamati setiap gerakan yang dicontohkan oleh Guru <p>Ayo Lakukan</p> <ul style="list-style-type: none">Siswa diberikan kesempatan mempraktikkan contoh Lokomotor dan Non LokomotorGuru memberikan aba-aba. Siswa melakukan gerakan Lokomotor dan Non Lokomotor sesuai aba-aba guru. <p>Ayo Cari Tahu</p> <ul style="list-style-type: none">Siswa mempersiapkan informasi yang telah ditugaskan mengenai contoh gerakan Lokomotor dan Non Lokomotor pada salah satu cabang olahraga dan mencatatnya pada buku tugas.	6 menit
Penutup	<ul style="list-style-type: none">Siswa bersama guru melakukan refleksi atas pembelajaran yang telah berlangsung:Apa saja yang telah dipelajari dari kegiatan hari ini?Siswa bersama guru menyimpulkan hasil pembelajaran pada hari ini.Siswa menyimak penjelasan guru tentang aktivitas pembelajaran pada pertemuan selanjutnya.Kelas ditutup dengan doa bersama dipimpin salah seorang siswa.	2 menit

G. PENILAIAN

1. Teknik Penilaian

- Penilaian Sikap : Lembar Observasi
- Penilaian Pengetahuan : Tes
- Penilaian Keterampilan : Unjuk Keterampilan

Mengetahui
Ka. SDN KGB 01

Jakarta, 7 Januari 2022
Guru PJOK

Sudarwi Parsih, S. Pd. M. Si

Hermanto