RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Satuan Pendidikan : SMA Negeri 1 Seluma

Kelas/Semester : XI/I

Tema : Elastisitas

Sub Tema : Hukum Hooke pada Pegas

Pembelajaran ke : 2

Alokasi Waktu : 2 x 45 menit

Kompetensi Dasar : Menganalisis sifat elastisitas suatu bahan

dalam kehidupan sehari-hari.

A. Tujuan Pembelajaran

Melalui pembelajaran Fisika dengan pendekatan saintifik dengan model pembelajaran kooperatif dan menggunakan strategi pembelajaran *STAD-PTB* pada pembelajaran elastisitas diharapkan siswa proaktif, kolaboratif, berpikir kritis, kreatif, berani menyampaikan pendapat, menjawab pertanyaan mengajukan kritik dan saran serta mampu menganalisis pengaruh gaya terhadap perubahan panjang pegas dan penerapan pegas dalam kehidupan sehari-hari sehingga dengan melakukan pembelajaran ini dapat menumbuhkan rasa tanggung jawab, ingin tahu, disiplin, jujur dan siswa mampu berkomunikasi dengan baik dan santun.

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

SINTAK MODEL	DESKRIPSI KEGIATAN	ALOKASI
	DESKRI SI KECIATAN	
STAD-PTB		WAKTU
Pendahuluan	 Guru memberi salam dan meminta peserta didik 	10
	berdoa sebelum pembelajaran di mulai	Menit
Fase 1.	 Guru mengabsen peserta didik. 	
Menyampaikan	 Guru mengkondisikan suasana belajar yang 	
tujuan dan	menyenangkan.	
memotivasi siswa	 Guru melakukan apersepsi dan motivasi dengan 	
	melakukan tanya jawab tentang sebuah kasur	
	pegas bilamana dinaiki maka kasur tersebut akan	
	rendah dan sebaliknya bilamana kamu turun dari	
	kasur tersebut mengapa kasur dapat kembali pada	
	kedudukan awal?	
	 Guru menyampaikan kompetensi dan tujuan yang 	
	akan dicapai berkaitan dengan elastisitas suatu	
	bahan melalui penerapan hukum Hooke.	
	Guru menyampaikan cakupan materi hukum	
	Hooke pada pegas.	
	 Guru menyampaikan model pembelajaran dan 	
	teknik penilian yang akan dilaksanakan.	

Fase 2. Menyajikan informasi kepada peserta didik	 Guru melakukan persentasi kelas dengan meminta peserta didik untuk mengamati pegas yang ada di depan kelas. Guru meminta salah satu peserta didik untuk menarik pegas tersebut dengan gaya yang kecil dan semakin lama semakin besar. Guru meminta peserta didik memberi argumen apa yang dialami oleh pegas yang diberi gaya berubah-ubah, dan apa yang terjadi apabila gaya tarik yang diberikan dihilangkan? Guru memberikan ulasan singkat dengan menyajikan informasi hubungan gaya dengan pertambahan panjang pegas melalui demontrasi di depan kelas. 	10 Menit
Fase 3. Mengorganisasi kan siswa dalam kelompok- kelompok belajar.	 Guru meminta peserta didik berada dalam kelompoknya, setiap kelompok terdiri dari 4 orang peserta didik. (collaboration). Guru membagikan LKPD untuk masing-masing kelompok. 	5 Menit
Fase 4. Membimbing kelompok belajar dan bekerja menyelesaikan tugasnya.	 Peserta didik bekerjasama melaksanakan diskusi untuk menganalisis grafik hubungan gaya dan pertambahan panjang pegas berdasarkan demonstrasi yang telah dilaksanakan dan menemukan persamaan matematis hukum Hooke. (collaboration, critical thinking, creativity). Guru membagikan handout untuk menambah bahan bacaan peserta didik. Guru memberikan bimbingan dalam kegiatan ini dan peserta didik memiliki kesempatan bertanya terkait tugas yang belum dipahami. Ketua kelompok memastikan semua anggota kelompoknya sudah menguasai materi dan mampu menyelesaikan LKPD dengan benar. Wakil dari setiap kelompok mencabut undian untuk menentukan kelompok yang akan tampil melaksanakan presentasi, selanjutnya presentasi dilakukan secara bergilir. Peserta didik dari kelompok lain, menanggapi hasil presentasi kelompok yang tampil(communication, critical thinking) 	30 Menit
Fase 5. Mengarahkan peserta didik untuk melaksanakan	 Peserta didik mengambil posisi masing-masing untuk melaksanakan game pass the buck. Guru menjelaskan aturan main game dan skor penilaian kartu soal yang diselesaikan kelompok. Peserta didik yang duduk paling depan pada 	20 Menit

game pass the buck.	 kelompoknya mengambil kartu soal. Setelah guru memberi kode "mulai" maka siswa yang duduk di posisi depan berhak menjawab soal terlebih dahulu selama 3 menit, setelah guru mengucapkan pass the buck, kartu soal berpindah posisi peserta didik ke-2 dst. Peserta didik melanjutkan permainan dengan soal ke-2 dan dilanjutkan soal berikutnya. Peserta didik bersama guru menghitung skor untuk menentukan kelompok yang menjadi pemenang dari permainan game pass the buck. 	
Fase 6. Memberikan penghargaan	 Peserta didik menerima penghargaan, merespon motivasi, ucapan selamat dan bersama guru memberikan tepuk tangan. 	5 Menit
Penutup	 Guru bersama peserta didik menyimpulkan materi hukum Hooke pada pegas. Peserta didik diminta melakukan refleksi terkait pengalaman belajar tersebut. Guru memberikan tugas mandiri mencari informasi tentang hukum susunan pegas. 	10 Menit

C. Penilaian

1. Teknik Penilaian

a. Penilaian sikap : Observasi Pengamatan

b. Penilaian pengetahuan : Tes tertulis dan penugasan

c. Penilaian keterampilan : Unjuk kerja

2. Bentuk Penilaian

a. Observasi : Jurnal peserta didik

b. Tes tertulis : Uraian dan lembar kerja

Mengetahui Tais,Juli 2021

Kepala Sekolah Guru Mata Pelajaran,

Ismayani, SE, MAk NIP. 196811202000122001 Indah Herawati, M.Pd NIP.198212172006042006

A.INSTRUMEN PENILAIAN SIKAP

LEMBAR PENILAIAN SIKAP

Nama Satuan pendidikan : SMA Negeri 1 Seluma

Tahun pelajaran : 2020/2021

Kelas/Semester : XI/1

Mata Pelajaran : Fisika

No.	Waktu	Nama	Kejadian/ Perilaku	Butir sikap	Positif/ Negatif	Tindak Lanjut
1.						
2 3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						
17						
18						
19						
20						
21						
22						
23						
24						
25						

Mengetahui Tais,Juli 2021

Kepala Sekolah Guru Mata Pelajaran,

Ismayani, SE, MAk NIP. 196811202000122001 Indah Herawati, M.Pd NIP.198212172006042006

B.INSTRUMEN PENILAIAN PENGETAHUAN

SOAL GAME PTB DAN PEDOMAN PENSKORAN

NO	SOAL	KUNCI JAWABAN	SKOR
1.	Grafik berikut merupakan hubungan antara pertambahan panjang Δx	selama konstanta karet bernilai	5
	dengan gaya ΔF suatu karet yang ditarik dengan gaya. Berdasarkan grafik tersebut terapkan hukum Hooke dan Berapakah besarnya gaya agar karet berubah bersifat plastis ΔF(N)	Jika konstanta karet mulai berubah maka karet mulai berubah dari sifat elastis menjadi bersifat plastis. Elastis artinya setelah gaya tarik dilepas, karet kembali ke bentuk semula. Sebaliknya plastis artinya setelah gaya tarik dilepas, karet tidak kembali ke bentuk semula.	5
	8 q q 4 2	Amati grafik di atas dan pahami perhitungan berikut ini : $k1 = \Delta F / \Delta L = 2 / 2 = 1$ $k2 = \Delta F / \Delta L = 4 / 4 = 1$ $k3 = \Delta F / \Delta L = 6 / 6 = 1$ $k4 = \Delta F / \Delta L = 7 / 8 = 0,87$ $k4 = \Delta F / \Delta L = 8 / 12 = 0,6$ Karet akan berubah bersifat	5
	2 4 6 8 10 12 ΔL (cm)	plastis saat pada karet bekerja gaya 6 Newton sampai 8 Newton. Jika gaya lebih besar dari 8 Newton maka karet putus.	5
2.	Sebuah pegas bila di tarik dengan gaya 10 N. Panjangnya betambah 2 cm. Berapakah pertambahan panjang pegas bila ditarik gaya 12 N?	$F_1 = 10 \text{ N}$ $L_1 = 2 \text{ cm} = 0.02 \text{ m}$	5
	11.	F ₁ = $k.L_1$ 10 = k.0,02 $k = \frac{10}{0,02}$	2 3
		$k = 500N/m$ $F_2 = k.L_2$ $12 = 500.L_2$	2 3
			3

					1
				$I = \frac{12}{1}$	2
				$L_2 = 500$	
				$L_2 = \frac{12}{500}$ $L_2 = 0.024m$	
				$L_2 = 2.4cm$	
3.	Data	nada tah	el percobaan		
] .		-	ipakan hasil		2
			ang terkait		_
			isitas benda.		
	Dala		percobaan		
			han karet ban	1 <i>I</i> _	3
	_		motor. $(g =$		
			Berdasarkan	$k_1 = \frac{20}{0.05} = 400 N/m$	5
	tabel		atas dapat	0,05	J
			bahwa bahan	40	5
			ki konstanta	$k_2 = \frac{40}{0.1} = 400N/m$	J
		isitas	1.01101411144	3,-	
	No	1	Panjang	$k_3 = \frac{60}{0.15} = 400 N/m$	5
		(kg)	Karet	0,15	
		(8)	(cm)		
			(CIII)		
	1.	0,20	5,0		
	2.	0,40	10,0		
	3.	0,60	15,0		
	4.	0,80	20,0		
	5.	1,00	25,0		
4.	Batar	ng homo	gen panjang	Diketahui:	
		-	tarik dengan		5
	gaya	F bertan	nbah panjang	$\Delta L_1 = \Delta L$	
	sebes	sar ∠	AL. Agar	$\Delta L_2 = 4 \Delta L$	
	perta	mbahan	panjang	Ditanyakan: F ₂	
	menj	adi 4 ∆I	maka besar		
	gaya	tariknya	adalah	$k = \frac{F}{\Lambda L}$	
				$\kappa = \frac{\kappa}{\Delta L}$	2
				F_1 F_2	
				$\frac{F_1}{\Delta L_1} = \frac{F_2}{\Delta L_2}$	3
				_	
				$\frac{F}{\Delta L} = \frac{F_2}{4\Delta L}$	
					3 2
				$(\Delta L)(F_2) = (F)(4\Delta L)$	2
				$(F_{\bullet}) = \frac{(F)(4\Delta L)}{(F_{\bullet})^2}$	3
				$(F_2) = \frac{(F)(4\Delta L)}{(\Delta L)}$	3
				$(F_2) = 4F$	_
				$F_2 = 4F$	2
	l .				

5.	Sebuah pegas yang	Diketahui:	
	panjangnya 100 cm		2
	dipotong menjadi tiga	Dipotong 3 bagian	
	bagian, dengan	$L_1:L_2:L_3=2:3;5$	
	perbandingan panjang	Pegas dengan panjang 100 cm	
		dipotong menjadi 3 bagian,	
		dengan perbandingan 2:3:5. Kita	
		temukan dulu panjang masing-	
	pertambahan panjang	masing bagian.	
	setiap pegas adalah	Ditanya: $k_1 : k_2 : k_3$	
		Jawab:	
		$L_1 = 2/10 \times 100 = 20 \text{ cm}$	3
		$L_2 = 3/10 \times 100 = 30 \text{ cm}$	
		$L_3 = 5/10 \times 100 = 50 \text{ cm}$	
		$k_1 = \frac{F}{\Delta L_1} = \frac{1}{0.2} = 5N/m$	4
		$k_2 = \frac{F}{\Delta L_2} = \frac{1}{0.3} = 3.3N/m$	4
		$k_3 = \frac{F}{\Delta L_3} = \frac{1}{0.5} = 2N/m$	4
		$k_1: k_2: k_3$	3
		5:3,3:2	
		TOTAL SKOR	100

LEMBAR SKOR GAME STAD-PTB



LEMBAR SKOR KELOMPOK GAME STAD-PTB KE 5

NAMA KELOMPOK:....

NOMOR SOAL	SKOR
1	
2	
3	
4	
5	
TOTAL SKOR	
PREDIKAT	

C.INSTRUMEN PENILAIAN KETERAMPILAN

LEMBAR PENILAIAN KINERJA

KegiatanPraktikum : Percobaan HukumHooke

Nama Siswa :

Kelas :

No	Aspek Yang Diamati		Skor		Total Skor		
		1	2	3	4	5	
1.	Menyediakan Alat dan bahan sebelum						
	dan sesudah kegiatan praktikum						
2.	Merangkai alat dengan benar sesuai						
	dengan petunjuk dan gambar						
3.	Melakukan pengamatan dan pengukuran						
	sesuai dengan prosedur						
4.	Melakukan pengolahan data hasil						
	pengamatan						
5.	Menyimpulkan hasil percobaan						
6.	Membuat laporan hasil percobaan						
	dengan benar dan rapi sesuai dengan						
	prosedur penulisan laporan						

RUBRIK PENILAIAN KINERJA

No	Aspek Yang Dinilai	Rubrik Penilaian
1.	Menyediakan Alat dan bahan sebelum dan sesudah kegiatan praktikum	 tidak menyiapkan alat dan bahan praktikum. menyiapkan alat dan bahan praktikum dengan lengkap dan tidak rapi namun mengembalikan dalam keadaan tidak lengkap dan baik. menyiapkan alat dan bahan praktikum dengan lengkap dan rapi namun mengembalikan dalam keadaan tidak lengkap dan baik. menyiapkan alat dan bahan praktikum dengan lengkap dan rapi namun mengembalikan dalam keadaan lengkap dan kurang baik. menyiapkan alat dan bahan praktikum dengan lengkap dan bahan praktikum dengan lengkap dan rapi serta mengembalikan dalam keadaan lengkap dan baik.
2.	Merangkai alat dengan benar sesuai dengan petunjuk dan prosedur kerja	 Merangkai alat tidak benar Merangkai alat benar tetapi tidak rapi Merangkai alat benar, rapi tetapi tidak memperhatikan prosedur kerja Merangkai alat benar, rapi dan

3.	Melakukan pengamatan dan pengukuran sesuai dengan prosedur	 memperhatikan prosedur kerja Merangkai alat benar, teliti rapi dan memperhatikan prosedur kerja dengan baik. Melakukan pengamatan tidak teliti, dan tidak tepat tidak mengikuti prosedur Melakukan pengamatan kurang teliti, dan tidak tepat, tidak mengikuti prosedur Melakukan pengamatan dengan teliti, dan kurang tepat, tidak mengikuti prosedur Melakukan pengamatan dengan teliti, dan tepat namun tidak mengikuti prosedur Melakukan pengamatan dengan teliti, dan tepat namun tidak mengikuti prosedur Melakukan pengamatan dengan teliti, dan tepat namun tidak mengikuti prosedur
4.	Melakukan pengolahan data hasil pengamatan	tepat dan sesuai prosedur 1. Menyajikan data, analisis data tabel, tidak lengkap, tidak rapi, tidak ada analisis grafik. 2. Menyajikan data, analisis data tabel, kurang lengkap, kurang rapi, tidak ada analisis grafik. 3. Menyajikan data, analisis data tabel, lengkap, kurang rapi, tidak ada analisis grafik. 4. Menyajikan data, analisis data tabel, lengkap, rapi, analisis grafik belum tepat. 5. Menyajikan data, analisis data tabel, lengkap, rapi, analisis grafik sudah tepat.
5.	Menyimpulkan hasil percobaan	 Tidak menyimpulkan hasil percobaan Kesimpulan tidak tepat, tidak sesuai dengan tujuan percobaan. Kesimpulan kurang tepat ,sebagian penyimpulan tidak sesuai dengan tujuan percobaan. Kesimpulan kurang tepat ,sebagian penyimpulan kurang tepat ,sebagian penyimpulan tidak sesuai dengan tujuan percobaan. Kesimpulan tepat, dan sesuai dengan tujuan percobaan
6.	Membuat laporan hasil percobaan dengan benar dan rapi sesuai dengan prosedur penulisan laporan	 Tidak membuat laporan hasil percobaan Laporan dibuat kurang tepat tidak sesuai prosedur dan tidak rapi Laporan dibuat, kurang tepat tidak sesuai prosedur dan rapi Laporan dibuat, tepat tidak sesuai prosedur dan rapi Laporan dibuat, tepat, sesuai prosedur dan rapi