

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : SMKN 1 Purworejo
Mata Pelajaran : Produk Kreatif Dan Kewirausahaan
Kompetensi
Keahlian : Semua Kompetensi Keahlian
Kelas/Semester : XI/1
Materi Pokok : Konsep Desain / prototype Dan Kemasan Produk Barang / Jasa
Tahun Pelajaran : 2020/2021
Pertemuan ke : 3 (tiga)
Alokasi waktu : 2 X 45 menit

1. TUJUAN PEMBELAJARAN

KD. 3.4	Menganalisis konsep desain / prototype dan kemasan produk barang / jasa	Melalui model pembelajaran <i>discovery learning</i> peserta didik dapat menganalisis konsep prototipe dan kemasan produk dengan benar bertanggung-jawab, responsif dan proaktif selama proses pembelajaran.
KD. 4.4	Membuat desain / prototype dan kemasan produk barang / jasa	

2. Media / alat : Internet, Google Classroom, Whatsapp, laptop, handphone
Bahan : Gambar contoh prototipe produk, gambar contoh logo produk
Sumber belajar : Materi di Internet, buku pegangan siswa,

3. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Pertemuan 2 Logo Perusahaan

Pendahuluan (10 menit)	Kegiatan Inti (Model Discovery Learning) (70 mnt)	Penutup (10 mnt)
<ol style="list-style-type: none">1. Guru melalui Google classroom memulai pembelajaran dengan melakukan absensi melalui google formulir http://gg.gg/Hadir_XI2. Guru menyampaikan materi yang akan dibahas , skenario pembelajaran melalui Google Classroom3. Guru memberikan apersepsi dengan cara literasi tentang materi logo https://www.seputarpengetahuan.co.id/2017/07/pengertian-logo-fungsi-logo-jenis-logo-aspek-logo-terlengkap.html	<ol style="list-style-type: none">1. Guru meminta siswa untuk membentuk kelompok (4 orang) melalui Whatsapp grup, kemudian berdiskusi tentang:<ol style="list-style-type: none">a. Desain logo yang kreatif dan inovatifb. Membuat desain logo produk<ul style="list-style-type: none">- Makanan ringan dengan bahan dasar local- Minuman buah berbahan dasar buah localc. Disertai penjelasan yang berhubungan dengan logo hasil kreatifitas kelompok.d. Hasil diskusi poin a langsung diunggah melalui google classroom. Tugas poin b	<ol style="list-style-type: none">1. Guru menyimpulkan2. Guru memberi motivasi3. Guru menyampaikan untuk mempersiapkan diri belajar melalui berbagai sumber tentang membuat logo perusahaan.4. Guru mengingatkan kembali pengumpulan tugas poin b dalam waktu dua hari.

	waktu mengerjakan 2 hari, dikirim melalui Whatsapp pribadi.	
--	---	--

3. EVALUASI

Nilai Pengetahuan : tes tertulis menggunakan Google Classroom
Bentuk soal pilihan ganda 10 nomer.

Pendoman penskoran aspek kognitif :

No.SoaI	Bobot Soal	Skor
1-10	1	1
Skor maksimum		10
Skor minimum		0

Nilai Sikap : jurnal Observasi respon terhadap tugas guru

Nilai Keterampilan : jurnal Kecepatan dan ketepatan penyelesaian tugas

Mengetahui,
Kepala Sekolah

Purworejo, Juli 2020
Guru Pengajar

Dra. Indriati Agung Rahayu, M.Pd
NIP. 196812081997022003

Mahanani,S.Pd.