

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN
(RPP)**

**TEMA:” AKU SAYANG BINATANG, TANAMAN
DAN MAHLUK CIPTAAN TUHAN”**

Nama Satuan : PAUD GURUN SAIYO
NPSN : 69781366
Alamat : Gurun Laweh RT. 01 RW. 02
Kelurahan : Gurun Laweh Nan XX
Kecamatan : Lubuk Begalung
Kab / Kota : Padang
Provinsi : Sumatera Barat



**OLEH
Dra, SLAMET MUZAENAH**

**PROGRAM SEKOLAH PENGGERAK
PENDIDIKAN ANAK USIA DINI**

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

SATUAN PENDIDIKAN : PAUD GURUN SAIYO
KELAS/SEMESTER : B1 (Kelompok Usia 5-6 Tahun)/ I
TEMA : BINATANG
SUB TEMA : Binatang darat (Kucing)
PEMBELAJARAN KE : I7 (tujuh belas)
ALOKASI WAKTU : 150 menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Anak dapat memahami bahwa binatang ciptaan Tuhan
2. Anak mengetahui bahwa kucing binatang peliharaan
3. Anak menyayangi kucing dan makhluk ciptaan tuhan
4. Anak dapat menirukan suara kucing
5. Anak dapat mencocokkan gambar dengan tulisan
6. Anak dapat membuat APE dari barang bekas (kotak pensil motif kucing)

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Materi :

1. Binatang kucing ciptaan Tuhan
2. Bercakap-cakap tentang kucing
3. Mengenal binatang peliharaannya
4. Kucing berkembang biak dengan beranak
5. Menirukan suara binatang (kucing,kambing, ayam)
6. Mencocokkan gambar kucing dengan lambang
7. Membuat APE kotak pensil dari barang bekas

Kegiatan Main di :

1. Area Bahasa
2. Area Baca tulis
3. Area Seni

Alat dan Bahan : Gambar binatang, lambang, botol mineral, gunting, kertas origami, lem tembak, karton, kancing, pensil

- PENDAHULUAN + 30 menit
 1. Menerapkan protokol kesehatan (mencuci tangan pakai sabun,pakai masker)
 2. Ikrar dan mars paud
 3. Membaca do'a sebelum belajar
 4. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang akan digunakan

- INTI + 60 menit
 1. Menirukan suara binatang (kucing,kambing, ayam)
 2. Mencocokkan gambar dengan lambang
 3. Membuat APE kotak pensil dari barang bekas (botol mineral)

- RECALLING
 1. Merapikan mainan
 2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
 3. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
 4. Penguatan pengetahuan yang didapati oleh si anak

* MAKAN \pm 30 Menit

1. Kegiatan makan bersama (sesuai SOP)

* PENUTUP \pm 30 Menit

1. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
2. Menginformasikan kegiatan untuk esok hari
3. Berdo'a setelah belajar
4. Bernyanyi
5. Pulang

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

Program Pengembangan	KD	Indikator	BB	MB	BSH	BSB
Nilai Agama dan Moral	1.1 3.1 - 4.1	<ul style="list-style-type: none">• Anak terbiasa bersyukur dirinya ciptaan Allah• Anak dapat berdo'a sebelum dan sesudah belajar				
Motorik	3.3 - 4.3	<ul style="list-style-type: none">• Anak dapat menirukan suara seperti kucing,kambing,dan ayam				
Sosem	2.5 2.6	<ul style="list-style-type: none">• Anak terbiasa memberikan salam• Anak terbiasa mengikuti aturan				
Kognitif	3.6 - 4.6	<ul style="list-style-type: none">• Anak dapat mencocokkan gambar binatang dengan lambang/tulisan				
Bahasa	3.11 - 4.11	<ul style="list-style-type: none">• Anak dapat menyebutkan kucing berkembang biak dengan beranak				
Seni	3.15 - 4.15	<ul style="list-style-type: none">• Anak dapat membuat APE dari barang bekas				

Teknik Penilaian yang digunakan :

- Catatan Hasil Karya
- Catatan Anekdote
- Skala Capaian Perkembangan

Mengetahui
Pengelola SPS Gurun Saiyo

Padang, 2021
Guru Kelompok B1

(Dra. SLAMET MUZAENAH)

(Dra, SLAMET MUZAENAH)

DOKUMENTASI KEGIATAN PEMBELAJARAN

