RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (DARING PERTEMUAN 1)

Nama Sekolah : SMP Islam Global Surya

Mata Pelajaran : PPKn

Tahun Pelajaran : 2020/2021

Kelas/ Semester : VII/1

Alokasi Waktu : 5 Pertemuan

KD : 3.2 Memahami norma-norma yang berlaku dalam kehidupan bermasyarakat

untuk mewujudkan keadilan

Materi Pokok : Norma-norma dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara

TUJUAN PEMBELAJARAN

Melalui pembelajaran daring dengan aplikasi Google Classroom, peserta didik dapat:

- 1. Menjelaskan macam-macam norma yang berlaku dalam masyarakat
- 2. Mengidentifikasi norma yang berlaku dalam masyarakat

KEGIATAN PEMBELAJARAN

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Aplikasi dan Fitur
PENDAHULUAN	Membuka kelas melalui grup whatsapp, memberi instruksi agar siswa membuka Google Classroom dan mengisi absen. Menyampaikan tujuan pembelajaran, skenario pembelajaran dan aspek-aspek yang dinilai.	Whatsapp Grup, Google Classroom, atau ZOOM
KEGIATAN INTI	Peserta didik menyimak penyampaian materi melalui youtube	Link Youtube: PART #1 NORMA YANG BERLAKU DALAM MASYARAKAT (https://www.youtube.com/watch?v=o25ghkS7 Jg&t=236s)
	Peserta didik menuliskan kesimpulan materi berdasarkan video yang telah mereka simak (menulis di buku catatan dengan tulis tangan, agar psikomotor siswa tetap terlatih) Peserta didik dan guru berdiskusi	Alokas waktu/ batas pengumpulan maksimal sampai pukul 16.00 WIB
	melalui grup whatsapp atau google classroom	
PENUTUP	Guru memberikan umpan balik dan penilaian melalui google classroom	Whatsapp/ ZOOM

PENILAIAN

SIKAP	Pengamatan selama daring
PENGETAHUAN	Penugasan
KETERAMPILAN	Penilaian produk (catatan di buku tulis)

Mengetahui, Guru Mata Pelajaran

Kepala SMP Islam Global Surya

M. Adi Gunawan, S.Pd.I

Fitri Yani, S.Pd

RUBRIK PENILAIAN (DARING PERTEMUAN 1)

RUBRIK PENILAIAN SIKAP

No	Nama Siswa	Aspek yang dinilai		Jml	Nilai	
INO		KEJUJURAN	DISIPLIN	KESOPANAN	skor	Akhir
1.						
2						

RUBRIK PENILAIAN PENGETAHUAN

No	Nama Siswa	NILAI TUGAS MENYIMPULKAN MATERI DARI YOUTUBE
1.		
2		

RUBRIK PENILAIAN KETERAMPILAN

No	Nama Siswa	NILAI KREATIFITAS/ KERAPIHAN MENCATAT
1.		
2		