

# LANGKAH-LANGKAH KEGIATAN PEMBELAJARAN

LANGKAH	KEGIATAN	ALOKASI WAKTU
<b>PENDAHULUAN</b>		
Do'a	Siswa berdoa masing-masing sebelum melaksanakan daring	25 menit
Salam	-	
Absensi	<ul style="list-style-type: none"> <li>Peserta didik mengisi daftar hadir melalui link google form <a href="https://gg.gg/daftarhadirgto">https://gg.gg/daftarhadirgto</a></li> </ul>	
Literasi	<ul style="list-style-type: none"> <li>Siswa mencari literasi sesuai topik di web, blog maupun media online lainnya.</li> </ul>	
Apersepsi dan Penentuan Pertanyaan	<ul style="list-style-type: none"> <li>Peserta didik <b>memperhatikan</b> dengan cermat video tayangan huruf, angka dan etiket gambar teknik di LMS SMKN 2 Tulungagung</li> <li><b>SAINS</b> : Siswa <b>menemukan solusi</b> dari <b>permasalahan huruf, angka dan etiket gambar teknik</b> yang diberikan dan memberikan jawaban di kolom diskusi.</li> </ul>	
Mendesain	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>TEKNOLOGI</b> : Mencari berbagai sumber materi baik pencarian web, blogging, konferensi video, LMS yang berkaitan dengan huruf, angka dan etiket gambar teknik dan menyiapkannya</li> </ul>	
<b>INTI</b>		
Menyusun Jadwal	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>MATEMATIKA</b>: <b>mengumpulkan data, menganalisis</b> ukuran gambar proyek yang akan dibuat</li> <li><b>SENI</b>: menyusun posisi tata letak proyek yang akan dibuat</li> </ul>	140 menit
Pengamatan	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>TEKNIK</b> : Peserta didik <b>mengasosiasikan</b> penggunaan peralatan gambar teknik untuk pembuatan huruf, angka dan etiket gambar teknik</li> </ul>	
Penilaian	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>MATEMATIKA</b>: <b>membuat proyek</b> sesuai ukuran yang telah ditentukan</li> <li><b>TEKNIK</b> : <b>membuat proyek</b> huruf, angka dan etiket gambar teknik dengan cara dan metode yang benar kemudian hasil proyek di foto / simpan pdf dan dikirimkan ke lampiran tugas</li> </ul>	
Refleksi	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>TEKNIK</b> : <b>melakukan refleksi</b> pembelajaran terkait dengan metode dan hasil pembuatan proyek huruf, angka dan etiket gambar teknik yang telah dibuat</li> </ul>	
<b>PENUTUP</b>		
Kesimpulan	Saling <b>menyimpulkan kegiatan</b> pembelajaran dan mengemukakannya di kolom diskusi	15 menit
Tindak lanjut	<b>Membaca agenda</b> target proyek pada pertemuan berikutnya	
Salam/do'a	<b>Berdoa</b> masing-masing agar mendapatkan hasil maksimal dari pembelajaran kali ini.	

Mengetahui,  
Kepala SMKN 2 Tulungagung

Tulungagung, 2 Juli 2020  
Guru Mata Pelajaran,

**Drs. MULYO HARTANTO, M.Pd**  
NIP. 19610520 198903 1 003

**WIGIH, S.Pd.**  
NIP. 19920727 201903 1 019



## IDENTITAS SEKOLAH



SATUAN PENDIDIKAN  
SMKN 2 TULUNGAGUNG

### KOMPETENSI KEAHLIAN

Teknik dan Bisnis Sepeda Motor

### MATA PELAJARAN

Gambar Teknik Otomotif

KELAS / SEMESTER  
XII / 1

### KOMPETENSI DASAR

3.3

Memahami huruf, angka dan etiket gambar teknik

4.3

Menyajikan huruf, angka dan etiket gambar teknik

### ALOKASI WAKTU

4JP x 45 menit

## REFLEKSI



# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN GAMBAR TEKNIK OTOMOTIF (GTO)

## TUJUAN PEMBELAJARAN

### PENGETAHUAN

- 3.3.1 Melalui kegiatan mengamati video tayangan huruf, angka dan etiket gambar teknik, siswa dapat menganalisis jenis / ukuran huruf, angka dan etiket gambar teknik sesuai kebutuhan dengan benar
- 3.3.2 Setelah membaca teks pada tampilan presentasi powerpoint, siswa dapat menganalisis bentuk-bentuk huruf, angka dan etiket gambar teknik secara teliti

### KETERAMPILAN

- 4.3.1 Setelah mengamati presentasi powerpoint guru, siswa dapat memilih jenis / ukuran huruf, angka dan etiket gambar teknik sesuai kebutuhan secara tepat
- 4.3.2 Setelah mengamati presentasi powerpoint guru, siswa dapat membuat huruf, angka dan etiket gambar teknik sesuai dengan kebutuhan

## MATERI PEMBELAJARAN

Huruf, Angka dan Etiket Gambar Teknik

## PENDEKATAN, MODEL, METODE

Model : Project Based Learning (PjBL)  
Metode : Diskusi, Demonstrasi, Proyek  
Strategi : STEAM

## MEDIA PEMBELAJARAN

### ALAT & BAHAN

1. Peralatan Gambar Teknik
2. Handphone (HP)
3. Laptop

### SUMBER BELAJAR

1. Bahan Ajar Bentuk Garis (Powerpoint dan Video)
2. Materi Ajar di Learning Management System Esemkaduta
3. Buku Modul Gambar Teknik Otomotif

## PENILAIAN PEMBELAJARAN



### PENGETAHUAN

1. Tes Lisan (rekam suara)
2. Tes Tulis pada LMS



### KETERAMPILAN

1. Pengamatan Proses Keaktifan di LMS
2. Proyek Gambar
3. Tugas Terstruktur