RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : SD IT AL-ANSHAR

Kelas / Semester : 3/1

Tema : Menyayangi Tumbuhan dan Hewan (Tema 2)

: Manfaat Tumbuhan bagi Kehidupan Manusia (Sub Tema 1) Sub Tema

: Bahasa Indonesia, Matematika, SBdP Muatan Terpadu

Pembelajaran ke

: 10 Menit Alokasi waktu

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- 1. Dengan memperhatikan tanda baca, siswa dapat membaca dongeng dengan lafal, intonasi, dan ekspresi yang tepat.
- 2. Dengan mengamati penjelasan guru, siswa dapat menemukan sifat pertukaran pada penjumlahan dengan tepat.
- 3. Dengan mengamati penjelasan guru, siswa dapat menggunakan sifat pertukaran pada penjumlahan untuk menyelesaikan masalah dengan tepat.
- 4. Dengan kegiatan bersama-sama, siswa dapat memeragakan pola irama sederhana pada lagu "Cemara" dengan tepat.

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN			
Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu	
	 Melakukan Pembukaan dengan Salam dan Dilanjutkan Dengan Membaca Doa (Orientasi) Mengaitkan Materi Sebelumnya dengan Materi yang akan dipelajari dan diharapkan dikaitkan dengan pengalaman peserta didik (Apersepsi) Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari pelajaran yang akan dipelajari dalam kehidupan sehari-hari. (Motivasi) 	2 menit	
(Sintak Model Discovery Learning)			
Kegiatan	 Siswa membaca teks dongeng secara bergantian dengan suara lantang. (Collaburation) Setiap siswa membaca satu paragraf. Pada kegiatan ini guru melakukan penilaian. Siswa dan guru mendiskusikan kata-kata yang belum dipahami siswa. Siswa menjawab pertanyaan berdasarkan isi dongeng yang telah dibacanya. (Critical Thinking and Problem Formulation) Siswa menyimak penjelasan guru tentang sifat pertukaran pada penjumlahan. Guru memberikan contoh lagi dengan penjumlahan lain: 120 + 930 = 1050 930 + 120 = 1050 Jadi, 120 + 930 = 930 + 120 Siswa mengerjakan latihan soal-soal dengan mem perhatikan sifat pertukaran pada penjumlahan. Guru menilai hasil pekerjaan siswa. (Critical Thinking and Problem Formulation) Siswa menyanyikan lagu Cemara bersama-sama yang dipandu oleh guru. Guru membimbing siswa menyanyikan lagu Cemara dimana syair diganti dengan senandung lalalalala sambil menepuk meja. Siswa melakukan kegiatan ini untuk memeragakan pola irama sederhana pada lagu. Siswa dibagi dalam beberapa kelompok. Tiap kelompok menyanyikan lagu Cemara secara bergantian. Siswa menyanyi lagu Cemara secara individual bila waktu masih tersedia. (Creativity and Innovation) 	6 menit	
Penutup	➤ Membuat resume (CREATIVITY) dengan bimbingan guru tentang point-point	2	
	penting yang muncul dalam kegiatan pembelajaran tentang materi yang baru dilakukan.	menit	
	Guru: Memeriksa pekerjaan siswa yang selesai langsung diperiksa.		

Refleksi dan Konfirmasi				
Refleksi pencapaian siswa/formatif asesmen, dan refleksi guru untuk mengetahui ketercapaian proses pembelajaran dan perbaikan.				
ASSESMENT (Penilaian)				
Penilaian Sikap, Pengetahuan dan Keterampilan (Lihat Lampiran)				

Mengetahui Kepala Sekolah,	Guru Kelas 3,
 NIP	 NIP