

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN

Semester/Bulan/Minggu ke : 1 / 11 / 3
Tema / Sub Tema/Sub-sub Tema : Binatang/ Binatang buas/ Harimau
Topik : Aku sayang Binatang, Tanaman dan Makhluk CiptaanNya
Kompetensi Dasar (KD) : 1.1,2.5, 3.3 – 4.3, 3.9 – 4.9, 3.12 – 4.12, 3.15 – 4.15
Kelompok Usia : 5 – 6 Tahun

SELASA, 23 NOVEMBER 2021 - SENTRA PERSIAPAN

Materi Dalam Kegiatan

- Salam pembukaan
- Membaca ikrar dan menyanyikan lagu mars paud
- Gambar binatang buas
- Menyiapkan alat2 yg akan digunakan
- Melakukan tepuk2 dan menyanyikan lagu harimau

Materi Dalam Pembiasaan

- Mengucapkan syukur sebagai ciptaan Tuhan
- Membiasakan Berdo'a sebelum dan sesudah belajar
- Membiasakan mencuci tangan, menggosok gigi

Alat dan Bahan

- Kertas LKA
- Pinsil,kerayon,gunting,lem dan kartu huruf

Kegiatan Inti /Kegiatan Sentra Persiapan

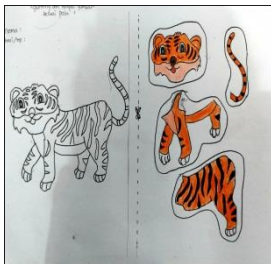
- Pijakan awal dan pijakan bermain sesuai Tema
- Mengenalkan ciri2 binatang buas
- Menggunting dan menempel gambar sesuai pola
- Menyusun huruf membentuk kata harimau

Penutup

- Menanyakan perasaan Anak
- Berdiskusi Kegiatan yg telah dilakukan
- Menginformasikan kegiatan untuk esok hari
- Bernyanyi, berdo'a sesudah belajar

Tujuan Pembelajaran /Rencana Penilaian

- **Sikap spiritual dan sosial**
 - Mengenal dan menyayangi makhluk ciptaan Tuhan
 - Menggunakan kata2 sopan
- **Pengetahuan dan Ketrampilan**
 - Dpt menyebutkan ciri2 binatang buas
 - Dpt terampil menggunakan tangan kanan dan kirinya dlm berbagai aktifitas
 - Dpt mengenal berbagai lambang huruf vocal dan konsonan
 - Dpt menggunakan alat teknologi sesuai dgn fungsinya secara aman



Jakarta, 23 November 2021

Mengetahui,
KepalaSekolah

Guru Kelas

Hj. Tri EstyNuniek I, S.sos

Nuniek

PENILAIAN HARIAN / OBSERVASI
TINGKAT PENCAPAIAN PERKEMBANGAN ANAK DIDIK

HARI / TANGGAL
KELOMPOK / USIA

: Selasa, 23 November 2021
: B – 2 (5 – 6 TAHUN)

ASPEK	INDIKATOR	NAMA ANAK DIDIK							
		Rasya	Surya	Fathan	Opal	Raga	Syakila	Dinda	Nadya
NAM	1.1 Mengenal ciptaan tuhan	MB	BSH	BSH	MB	BB	BB	BB	MB
F. MOTORIK	3.3-4.3 Terampil menggunakan tangannya	MB	BSH	BSH	BSH	MB	MB	BSH	BSH
SOSEM	2.5 Senamg ikut serta dlm kegiatan bersama	BSH	BSH	BSH	BSH	MB	MB	BSH	BSH
KOGNITIF	3.9-4.9 Menggunakan alat teknologi sederhana sesuai dgn fungsinya	MB	BSH	MB	MB	MB	MB	BSH	MB
BAHASA	3.12-4.12 Mengenal berbagai lambang huruf vocal dan konsonan	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH	BSH
SENI	3.15-4.15 Mengkombinasikan berabagai warna ketika mewarnai gambar	MB	BSH	BSH	BSH	MB	MB	BSH	BSH