

## Identitas Sekolah

Mata Pelajaran  
Produktif Multimedia

Sekolah  
SMKN 5 Samarinda

Kelas/Semester  
XII / 5

Materi  
Desain Media Interaktif

Alokasi Waktu  
1 x Pertemuan  
6 X 35

# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

## TUJUAN PEMBELAJARAN

Mengidentifikasi definisi multimedia interaktif berdasarkan bahan tayang guru dengan teliti.

## LANGKAH KEGIATAN

1. Tentukan Jenis Multimedia Pembelajaran
2. Tentukan Tema Materi Ajar
3. Susun Alur Cerita (Storyboard)
4. Mulai mengerjakan
5. Gunakan Teknik ATM (Amati, Tiru dan modifikasi)
6. Tetapkan Target
7. Ingat terus tiga resep dari *success story*

## REFLEKSI DAN KONFIRMASI

Refleksi pencapaian siswa/produktif asesmen, dan refleksi guru untuk mengetahui ketercapaian proses pembelajaran dan perbaikan.

## PENILAIAN

- ✚ **Penilaian Spritual** : Observasi berdoa sebelum dan sesudah belajar.
- ✚ **Penilaian Sosial** : Observasi cara memahami pembelajaran media interaktif.
- ✚ **Penilaian Pengetahuan** :
  - Mengidentifikasi definisi multimedia interaktif
  - Menjelaskan manfaat multimedia interaktif
  - Menyalin tool dan penggunaannya
  - Menempatkan pelbagai fungsi multimedia interaktif
- ✚ **Penilaian Keterampilan**
  - Konten adaptasi atau umpan balik dapat digerakkan oleh pelajar atau model pembelajaran yang berbeda
  - Kemampuan memotivasi dan menarik perhatian banyak pelajar
  - Kemampuan Desain multimedia (visual dan audio) mampu membantu dalam meningkatkan pembelajaran.
  - Desain Dari control dan format penyajian mengakomodasi berbagai pelajar
  - Kemampuan untuk digunakan dalam berbagai variasi pembelajaran dan dengan pelajar yang berbeda
  - Taat pada spesifikasi strandar internasional.

Mengetahui  
Kepala Sekolah,

Samarinda, 20 Juli 2020  
Guru Mapel,

Daliansyah, M. Pd  
NIP: 19710519 199601 1 001

Julia M.Y, S. Kom