

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : SD Negeri 13 Limosuku
Kelas/ Semester : II / I
Tema : Hidup Bersih Dan Sehat
Sub Tema : Hidup Bersih dan Sehat di Tempat Bermain
Pembelajaran ke : 1
Alokasi waktu : 10 Menit

A. Tujuan Pembelajaran.

1. Dengan bertanya jawab dan diskusi kelas peserta didik dapat menyebutkan isi teks yang dibacakan tentang lingkungan tempat bermain yang bersih dan sehat.
2. Dengan bertanya jawab peserta didik dapat mengidentifikasi 3 usaha untuk menjaga tempat bermain agar selalu bersih dan sehat.
3. Dengan mengamati diorama lingkungan bermain peserta didik dapat menjelaskan 3 ciri-ciri tempat bermain yang bersih dan sehat
4. Dengan penugasan mengamati diorama lingkungan bermain, peserta didik dapat menuliskan hasil pengamatan sederhana tentang manfaat lingkungan bermain yang bersih dan sehat menggunakan ejaan yang tepat.

B. Kegiatan Pembelajaran

Kegiatan Pendahuluan

1. Kelas dibuka dengan salam, menanyakan kabar, dan mengecek kehadiran peserta didik.
2. Kelas dilanjutkan dengan doa dipimpin oleh salah seorang peserta didik.
3. Selain berdoa guru dapat memberikan penguatan tentang sikap syukur.
4. Peserta didik memperhatikan penjelasan guru tentang tujuan dan aktivitas pembelajaran yang akan dilakukan.

Kegiatan Inti

1. Peserta didik mengamati teks yang ditempelkan di papan tulis tentang lingkungan tempat bermain yang bersih.
2. Dengan bimbingan guru, peserta didik dapat menyebutkan isi teks yang dibacakan berkaitan dengan lingkungan tempat bermain yang bersih.
3. Guru dapat memberikan beberapa pertanyaan untuk menstimulus ketertarikan siswa tentang topik lingkungan bersih dan sehat di tempat bermain.
4. Peserta didik dibawah bimbingan guru mengidentifikasi usaha untuk menjaga tempat bermain agar selalu bersih dan sehat.
5. Peserta didik memperhatikan diorama tempat bermain yang di peragakan guru dan menjelaskan ciri-ciri tempat bermain yang bersih dan sehat.
6. Peserta didik menuliskan hasil pengamatan sederhana diorama lingkungan bersih dan sehat ditempat bermain tentang manfaat lingkungan bermain yang bersih menggunakan ejaan yang tepat.

Kegiatan Penutup

- 1 Guru memberikan penguatan dan kesimpulan terhadap materi yang terkait
- 2 Guru mengakhiri kegiatan pembelajaran dengan mengucapkan Alhamdulillahirabil 'aalamin dan selanjutnya menutup kegiatan dengan salam

C.PENILAIAN

- Penilaian Sikap : Observasi sikap selama kegiatan pembelajaran berlangsung
Penilaian Pengetahuan : Rubrik menulis berdasarkan pengamatan gambar
Penilaian Keterampilan : Karangan sederhana tentang manfaat lingkungan bermain yang bersih menggunakan ejaan yang tepat.

Limosuku, 11 April 2021
Kepala Sekolah



WILDAMIRA, S.Pd., M.Pd
Nip. 197210101994122001