

DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN KABUPATEN JENEPONTO PROGRAM PENDIDIKAN DAN PENGEMBANGAN ANAK USIA DINI KELOMPOK BERMAIN SYAFAAT



Alamat: Garege Desa Kassi Kecamatan Rumbia Kabupaten Jeneponto

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

Satuan Pendidikan : KB. Syafaat Kelompok Usia/Semester : 5-6 Tahun/I

Topik : Mengenalkan tiga kata ajaib (Tolong, maaf, dan terima kasih)

Tema : Tanaman

Sub Tema : Tanaman Markisa

Pembelajaran Ke : 1

Alokasi Waktu : 10 Menit

Kompetensi Dasar : 1.1,1.2,2.2,2.5,3.1.3.5, 3.8,3.15,4.2,4.3,4.11

Alat dan Bahan : Tanaman Markisa dihalaman sekolah, Botol Bekas, Skop Mainan dan tanah

Buku 9 Pilar Karakter (Pilar 4 Hormat Santun dan Pendengar yang baik)

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Anak dapat menghargai diri sendiri, orang lain dan lingkungan disekitarnya (Karakter)

2. Anak dapat mengenal tanaman Markisa dan cara menanamnya (saintifik)

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

- 1. Pendahuluan
 - Penerapan SOP Pembukaan (Tanya Kabar, Berdoa dan Absen)
 - Menyanyikan dan Bertepuk"tiga kata ajaib" dan gerakan melompat dan berjinjit
 - Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan dalam bermain
- 2. Inti
 - Menjelaskan tema dan kegiatan yang akan dilakukan hari ini
 - Mempraktekkan cara melakukan kegiatan menanam bibit Markisa
 - Pembagian kelompok dengan kartu angka
 - Melaksanakan Kegiatan difasilitasi guru
 - Anak menceritakan pengalamannya dalam melaksanakan kegiatannya
 - Merapikan kembali alat dan bahan yang telah digunakan
- 3. Istirahat (Sesuai SOP)
 - Toilet dan Cuci tangan
 - Makan Bersama
- 4. Penutup
 - Menanyakan perasaan anak hari ini setelah mengikuti kegiatan
 - Diskusi tentang kegiatan yang telah dilakukan hari ini
 - Memberikan informasi terkait kegiatan yang akan dilaksanakan berikutnya
 - SOP Penutup (Memberikan Pesan Moral, Berdoa dan memberi salam)

C. PENILAIAN

1. Lingkup Perkembangan

Lingkup	KD	Indikator	Hasil Penilaian			
Perkembangan			BB	MB	BSH	BSB
Nilai Agama dan	1.1	Berdoa sebelum dan sesudah				
Moral		kegiatan				
Sosial Emosional	2.2 2.5	Anak dapat menghargai diri sendiri, orang lain dan lingkungan				
		disekitarnya				
Kognitif	4.2	Memahami cara menanam Buah				
		markisa				
Fisik motorik	4.3	Melompat dan berjinjit				
Bahasa	4.11	Menceritakan pengalaman anak				
		saat melakukan kegiatan				
Seni	3.15	Menyanyikan lagu tiga kata ajaib				

2. Teknik Penilaian

a. Ceklis b. Hasil Karya c. Catatan Anekdot d. Penilaian Praktik

Mengetahui,

Penilik PAUD Kepala Sekolah

<u>Dr. Mudatsir, S.Pd., SE., M.Si</u> Nip: 19740411200841002 Subandah S Dd