Satuan Pendidikan : SD Methodist Banda Aceh

Kelas / Semester : 1 / 1

Materi Pokok : Gerak Non Lokomotor Materi : Gerak Pemanasan

Pembelajaran ke : 1

Alokasi waktu : 90 menit

#### A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Dengan mengamati gambar, siswa dapat memahami prosedur gerakan menekuk tanpa berpindah tempat dengan tepat dan percaya diri.

2. Dengan mengamati gambar dan menyimak petunjuk dari guru, siswa dapat mempraktikkan gerakan pemanasan dengan tepat dan percaya diri.

#### B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu	
Kegiatan	1. Kelas dimulai dengan dibuka dengan salam, menanyakan kabar dan mengecek	10	
Pendahuluan	kehadiran siswa	menit	
	2. Kelas dilanjutkan dengan do'a dipimpin oleh salah seorang siswa. Siswa yang		
	diminta membaca do'a adalah siswa siswa yang hari ini datang paling awal.		
	(Menghargai kedisiplikan siswa/PPK).		
	3. Guru menyiapkan fisik dan psikis anak dalam mengawali kegiatan		
	pembelajaran serta menyapa anak.		
	4. Menyampaikan tujuan pembelajaran hari ini.		
	5. Pada awal pelajaran, guru menyampaikan kepada siswa mereka akan bermain di luar kelas.		
	Sebelum melakukan kegiatan guru mengajak siswa untuk melakukan pemanasan.		
Kegiatan	1. Siswa menyimak cerita tentang olahraga yang dibacakan oleh guru.	65	
[nti	2. Siswa menyerap informasi yang ada pada teks.	menit	
	3. Guru memeriksa pemahaman siswa terhadap teks dengan mengajukan		
	pertanyaan-pertanyaan:		
	Apa yang dilakukan sebelum berolahraga?		
	Apakah manfaat pemanasan?		
	(Communication)		
	4. Guru memberi kesempatan kepada siswa untuk bertanya hal-hal yang ingin		
	diketahui berdasarkan teks yang dibacakan dan gambar yang diamati.		
	5. Guru Mengajak siswa keluar kelas.		
	6. Guru mengatur siswa untuk membentuk dua barisan.		
	7. Di depan barisan, guru memberi contoh gerakan dan memberikan instruksi		
	dengan bunyi peluit setiap ganti gerakan.		
	8. Setiap set gerakan dapat diulangi 4 kali.		
	(Creativity and Innovation)		
Kegiatan	Guru memberikan penguatan dan kesimpulan hasil diskusi dengan menjawab	15	
Penutup	dan menambah "ayo renungkan".	menit	
	2. Siswa diberikan kesempatan berbicara /bertanya dan menambahkan informasi	11101111	
	dari siswa lainnya.		
	3. Guru menyampaikan pesan moral hari ini dengan bijak.		
	4. Setelah kegiatan selesai, guru mengajak siswa melakukan pendinginan.		
	5. Salam dan do'a penutup( <i>Religius</i> )		

## C. PENILAIAN

Penilaian terhadap proses dan hasil pembelajaran dilakukan oleh guru untuk mengukur tingkat pencapaian kompetensi peserta didik. Hasil penilaian digunakan sebagai bahan penyusunan laporan kemajuan hasil belajar dan memperbaiki proses pembelajaran. Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan praktek/unjuk kerja sesuai dengan rubrik penilaian sebagai berikut

Mengetahui Kepala Sekolah Dasar Methodist Banda Aceh Banda Aceh, 20 Guru Penjasorkes

<u>Henny, S. Pd,M. Pd</u> NIP. 196909112007012032

1. Penilaian Sikap: Pengamatan dan pencatatan sikap siswa selama kegiatan.

#### Contoh lembar pengamatan sikap:

Nama : Arora Kelas/Sem : Kelas I/Sem 1

Pelaksanaan pengamatan : Di luar/di dalam pembelajaran

No	Aspek yang diamati	Tanggal	Catatan guru
1.	Rapi		Berbaris rapi
2.	Teratur		Mengikuti gerakan dengan benar.
3.			

## 2. Penilaian Keterampilan

Kriteria	Baik sekali (4)	Baik (3)	Cukup (2)	Perlu Pendampingan (1)
2. Mempraktikkan prosedur gerakan menekuk tanpa berpindah tempat sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha dan keterhubungan dalam berbagai gerakan pemanasan.	Melakukan gerakan dengan tepat tanpa intervensi guru	Melakukan gerakan dengan tepat namun dengan intervensi minimal	Gerakan kurang tepat dan perlu intervensi yang cukup	Belum mampu melakukan gerakan dengan tepat

# Centang ( $\sqrt{}$ ) sesuai kriteria

- Kriteria penilaian masing-masing memiliki poin 25 di setiap bobot angka. Jika bobotnya 4, maka skornya adalah  $4 \times 25 = 100$ , dan seterusnya.
- a. Mempraktikkan prosedur gerakan menekuk tanpa berpindah tempat sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai gerakan pemanasan.

No.	Nama Siswa	Melakukan gerakan dengan tepat tanpa intervensi guru	Melakukan gerakan dengan tepat namun dengan intervensi minimal	Gerakan kurang tepat dan perlu intervensi yang cukup	Belum mampu melakukan gerakan dengan tepat	Predikat
1.	Dayu	√	√	٧	√	Sangat Baík
2.	Udín	√	٧	٧	-	Baík
3.	Bení		٧	٧	٧	Baík

### D. SUMBER DAN MEDIA

- 1. Buku Pedoman Guru Tema 2 Kelas 1 dan Buku Siswa Tema 2 Kelas 1 (Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013, Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2017).
- 2. Media Pengajaran kelas 1 SD/MI
- 3. Media Pengajaran PJOK SD/MI
- 4. Video/slide/gambar tentang gerakan pemanasan.

Catatan Guru

1. Masalah	•
2. Ide Baru	:
3. Momen Spesial	•

Satuan Pendidikan : SD Methodist Banda Aceh

Kelas / Semester : 1 / 1

Materi Pokok : Gerak Non Lokomotor Materi : Bermain simpai

Pembelajaran ke : 3 Alokasi waktu : 90 menit

#### A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Dengan menyimak teks dan mengamati gambar, siswa dapat menjelaskan prosedur gerakan bermain simpai dengan tepat.

2. Dengan menirukan gerakan yang diamati dari gambar dan dibantu instruksi guru, siswa dapat mempraktikkan prosedur gerakan bermain simpai dengan tepat dan percaya diri.

## **B. KEGIATAN PEMBELAJARAN**

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Kegiatan	1. Kelas dimulai dengan dibuka dengan salam, menanyakan kabar dan mengecek	10
Pendahuluan	kehadiran siswa	menit
	2. Kelas dilanjutkan dengan do'a dipimpin oleh salah seorang siswa. Siswa yang	
	diminta membaca do'a adalah siswa siswa yang hari ini datang paling awal.	
	(Menghargai kedisiplikan siswa/PPK).	
	3. Guru menyiapkan fisik dan psikis anak dalam mengawali kegiatan	
	pembelajaran serta menyapa anak.	
	4. Sebelum melakukan kegiatan guru mengajak siswa untuk melakukan	
	pemanasan.	
Kegiatan	Ayo Berlatih	65
Inti		menit
	1. Guru mengarahkan siswa untuk mengamati gambar.	
	2. Siswa menyerap informasi yang disampaikan guru melalui teks dan gambar.	
	3. Guru memberi kesempatan dan waktu pada siswa yang ingin bertanya dan	
	mengutarakan pendapatnya mengenai teks dan makna gambar.	
	4. Guru mencontohkan gerakan permainan simpai seperti dalam gambar	
	5. Guru meminta siswa mencoba melakukan gerakan yang sudah dicontohkan.	
	6. Guru juga mencontohkan variasi gerakan lain dalam bermain simpai.	
	7. Guru mengoreksi jika ada kekeliruan-kekeliruan siswa dalam melakukan	
	gerakan tersebut.	
	(Creativity and Innovation)	
Kegiatan	Guru memberikan penguatan dan kesimpulan .	15
Penutup	2. Siswa diberikan kesempatan berbicara /bertanya dan menambahkan informasi	menit
*	dari siswa lainnya.	
	3. Guru menyampaikan pesan moral hari ini dengan bijak.	
	4. Guru mengajak siswa untuk melakukan pendinginan setelah kegiatan selesai.	
	5. Salam dan do'a penutup( <i>Religius</i> )	

## C. PENILAIAN

Penilaian terhadap proses dan hasil pembelajaran dilakukan oleh guru untuk mengukur tingkat pencapaian kompetensi peserta didik. Hasil penilaian digunakan sebagai bahan penyusunan laporan kemajuan hasil belajar dan memperbaiki proses pembelajaran. Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan presentasi unjuk kerja atau hasil karya/projek dengan rubrik penilaian.

Mengetahui Kepala Sekolah Dasar Methodist Banda Aceh Banda Aceh, 20 Guru Penjasorkes

<u>Henny, S. Pd,M. Pd</u> NIP. 196909112007012032

1. Penilaian Sikap : Pengamatan dan pencatatan sikap siswa selama kegiatan.

# Contoh lembar pengamatan sikap:

Nama : Arora

Kelas/Sem : Kelas I/Sem 1

Pelaksanaan pengamatan: Di luar/di dalam pembelajaran

No	Aspek yang diamati	Tanggal	Catatan guru
1.	Percaya diri		Melakukan gerakan permainan simpai.
2.			
3.			

# 1. Penilaian Keterampilan

Kriteria	Baík sekalí (4)	Baik (3)	Cukup (2)	Perlu Pendampingan (1)
3. Memeragakan bunyi-bunyian buatan	Memeragakan bunyi dengan tepat tanpa intervensi guru	Memeragakan bunyi dengan tepat namun dengan intervensi minimal	Memeragakan bunyi kurang tepat dan perlu intervensi yang cukup	Belum mampu Memeragakan bunyi dengan tepat

# Centang ( $\sqrt{}$ ) sesuai kriteria

• Kriteria penilaian masing-masing memiliki poin 25 di setiap bobot angka. Jika bobotnya 4, maka skornya adalah  $4 \times 25 = 100$ , dan seterusnya.

a. Memainkan simpai

No	Nama Siswa	Melakukan kelima gerakan tanpa intervensi guru	Melakukan lima gerakan dengan intervensi minimal	Melaku- kan hanya 3 gerakan dengan tepat	Belum mampu melakukan kedua gerakan	Predikat
1.	Dayu	√	-	-	-	Sangat Baik
2.	Udin	-	√	-	-	Baik
3.		-	-	-	-	

- 1. Buku Pedoman Guru Tema 2 Kelas 1 dan Buku Siswa Tema 2 Kelas 1 (Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013, Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2017).
- 2. Media Pengajaran kelas 1 SD/MI
- 3. Video/slide/gambar permainan simpai.
- 4. Peluit, simpai.

Catatan Guru	
1. Masalah	:
2. Ide Baru	:
3. Momen Spesial	

Satuan Pendidikan : SD Methodist Banda Aceh

Kelas / Semester : 1 / 1

Materi Pokok : Gerak Non Lokomotor Materi : Gerakan Meliukan badan

Pembelajaran ke : 2

Alokasi waktu : 90 menit

### A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Dengan kegiatan meliukkan tubuh sambil bernyanyi, siswa dapat mempraktikkan prosedur gerakan meliukkan badan dengan tepat.

### **B. KEGIATAN PEMBELAJARAN**

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Kegiatan	1. Kelas dimulai dengan dibuka dengan salam, menanyakan kabar dan mengecek	10
Pendahuluan	kehadiran siswa	menit
	2. Kelas dilanjutkan dengan do'a dipimpin oleh salah seorang siswa. Siswa yang	
	diminta membaca do'a adalah siswa siswa yang hari ini datang paling awal.	
	(Menghargai kedisiplikan siswa/PPK).	
	3. Siswa diingatkan untuk selalu mengutamakan sikap disiplin setiap saat dan menfaatnya bagi tercapainya cita-cita.	
	4. Guru menyiapkan fisik dan psikis anak dalam mengawali kegiatan pembelajaran serta menyapa anak.	
	5. Menyampaikan tujuan pembelajaran hari ini.	
	6. Pada awal pelajaran, guru menyampaikan kepada siswa mereka akan bermain di luar kelas.	
	Sebelum melakukan kegiatan guru mengajak siswa untuk melakukan pemanasan.	
Kegiatan	Ayo Berlatih	65
Inti		menit
	1. Siswa menyimak cerita tentang gerakan meliukkan tubuh yang dibacakan oleh	
	guru.	
	2. Siswa mengamati gambar yang menyertai teks.	
	3. Siswa menyerap informasi yang disampaikan guru melalui teks dan gambar.	
	4. Guru memberi kesempatan kepada siswa untuk menanyakan hal-hal yang ingin	
	diketahui berdasarkan teks yang dibacakan dan gambar yang diamati.	
	5. Setelah menyimak penjelasan guru dan mengamati gambar gerakan meliukkan tubuh, siswa mempraktikkan gerakan bersama-sama.	
	6. Setelah berlatih gerakan meliukkan tubuh ke kiri dan ke kanan, siswa dapat	
	meliukkan tubuh sambil menyanyi lagu Hey Yamko Rambe Yamko. Gerakan	
	dapat disesuaikan dengan irama lagu.	
	(Creativity and Innovation)	
Kegiatan	Guru mengajak siswa untuk melakukan pendinginan setelah melakukan	15
Penutup	kegiatan.	menit
•	2. Guru tidak lupa mengingatkan siswa untuk mengganti pakaian olahraga setelah	
	kegiatan.	
	3. Guru memberikan penguatan dan kesimpulan.	
	4. Siswa diberikan kesempatan berbicara /bertanya dan menambahkan informasi dari siswa lainnya.	
	5. Guru menyampaikan pesan moral hari ini dengan bijak.	
	6. Salam dan do'a penutup( <i>Religius</i> )	

### C. PENILAIAN

Penilaian terhadap proses dan hasil pembelajaran dilakukan oleh guru untuk mengukur tingkat pencapaian kompetensi peserta didik. Hasil penilaian digunakan sebagai bahan penyusunan laporan kemajuan hasil belajar dan memperbaiki proses pembelajaran. Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan praktek/unjuk kerja sesuai dengan rubrik penilaian.

Mengetahui Banda Aceh, 20 Kepala Sekolah Dasar Methodist Guru Penjasorkes Banda Aceh

<u>Henny, S. Pd, M. Pd</u>
NIP. 196909112007012032

<u>Ichsan Setiawan, S, Pd</u>
NPTK.9039768669130203

1. Penilaian Sikap: Pengamatan dan pencatatan sikap siswa selama kegiatan.

#### Contoh lembar pengamatan sikap:

Nama : Arora Kelas/Sem : Kelas I/Sem 1

Pelaksanaan pengamatan : Di luar/di dalam pembelajaran

No	Aspek yang diamati	Tanggal	Catatan guru
1.	Percaya diri		Memutar badan dengan benar.
2.	Berani		Memutar badan sambil melompat di tempat
3.			

# 2. Penilaian Keterampilan

Kriteria	Kriteria Baik sekali (4)		Cukup (2)	Perlu Pendampingan (1)
1. Melakukan gerakan meliukkan tubuh	Melakukan gerakan secara mandiri dengan posisi tubuh tegak, teknik meliukkan tubuh ke kiri dan ke kanan yang tepat dengan pandangan lurus ke depan, serta percaya diri	Hanya memenuhi 3 kriteria	Hanya memenuhi 2 kriteria	Hanya memenuhi 1 kriteria

# Centang (√) sesuai kriteria

- Kriteria penilaian masing-masing memiliki poin 25 di setiap bobot angka. Jika bobotnya 4, maka skornya adalah  $4 \times 25 = 100$ , dan seterusnya.
- 1. Melakukan gerakan meliukkan tubuh

No	Nama Siswa	Melakukan gerakan secara mandiri	Posísí tubuh tegak	Tekník melíukkan tubuh ke kírí dan ke kanan yang tepat dengan pandangan lurus ke depan	Percaya diri	Predikat
1.	Dayu	٧	√	√	√	Baik sekali
2.	Udín	-	4	√	-	Baik
3.	Fulan	-	-	-	-	Kurang

# D. SUMBER DAN MEDIA

Catatan Guru

- 1. Buku Pedoman Guru Tema 2 Kelas 1 dan Buku Siswa Tema 2 Kelas 1 (Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013, Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2017).
- 2. Media Pengajaran kelas 1 SD/MI
- 3. Video/slide/gambar tentang permainan Lagu Daerah setempat.
- 4. Tongkat kayu sepanjang kurang lebih 50 cm (Jika tidak ada, dapat diganti dengan botol plastik) untuk digunakan sebagai pegangan saat latihan meliukkan tubuh.

1. Masalah	:
2. Ide Baru	:
3. Momen Spesial	:

Satuan Pendidikan : SD Methodist Banda Aceh

Kelas / Semester : 1 / 1

Materi Pokok : Gerak Non Lokomotor Materi : Gerakan Meliukan badan

Pembelajaran ke : 4 Alokasi waktu : 90 menit

### A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Dengan mengamati gambar, siswa dapat menjelaskan prosedur gerakan meliukkan badan tanpa berpindah tempat dengan tepat.

2. Melalui peragaan gerakan memegang kepala, pundak, lutut, dan kaki, siswa dapat mempraktikkan prosedur gerakan meliukkan badan tanpa berpindah tempat dengan tepat dan percaya diri.

3.

## **B. KEGIATAN PEMBELAJARAN**

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi
Kegiatan	Deski ipsi Kegiatan	Waktu
Kegiatan Pendahuluan	<ol> <li>Kelas dimulai dengan dibuka dengan salam, menanyakan kabar dan mengecek kehadiran siswa</li> <li>Kelas dilanjutkan dengan do'a dipimpin oleh salah seorang siswa. Siswa yang diminta membaca do'a adalah siswa siswa yang hari ini datang paling awal. (Menghargai kedisiplikan siswa/PPK).</li> <li>Guru menyiapkan fisik dan psikis anak dalam mengawali kegiatan pembelajaran serta menyapa anak.</li> <li>Menyampaikan tujuan pembelajaran hari ini.</li> <li>Pada awal pelajaran, guru menyampaikan kepada siswa mereka akan bermain di luar kelas.</li> </ol>	10 menit
	Sebelum melakukan kegiatan guru mengajak siswa untuk melakukan pemanasan.	
Kegiatan	Ayo Berlatih	65
Inti	Gerakan Memegang "kepala, pundak, lutut, kaki"	menit
	<ol> <li>Siswa mengamati gambar gerakan meliukkan tubuh memegang kepala, pundak, lutut, dan kaki.</li> <li>Siswa menyerap informasi yang disampaikan guru melalui teks dan gambar.</li> <li>Guru mengarahkan siswa untuk menyimak instruksi dengan teliti.</li> <li>Siswa melakukan gerakan memegang kepala, lutut, dan kaki.</li> <li>Guru memperhatikan gerakan siswa guna memastikan gerakan dilakukan dengan tepat agar bermanfaat bagi tubuh siswa.</li> <li>Hal-hal yang guru dan siswa harus perhatikan adalah sebagai berikut.         <ul> <li>tegakkan punggung saat memegang kepala.</li> <li>sejajarkan lengan dengan telinga saat memegang kepala.</li> <li>luruskan lengan ke samping saat memegang pundak.</li> <li>luruskan punggung dan kaki saat memegang lutut.</li> <li>luruskan kaki saat jari tangan menyentuh kaki.</li> </ul> </li> <li>Siswa melakukan masing-masing gerakan 3 kali. Tiap set gerakan yang terdiri dari 3 kali diulang hingga 8 kali.</li> </ol>	
Kegiatan Penutup	<ol> <li>Setelah kegiatan, guru mengajak siswa untuk melakukan pendinginan.</li> <li>Guru memberikan penguatan dan kesimpulan.</li> <li>Siswa diberikan kesempatan berbicara /bertanya dan menambahkan informasi dari siswa lainnya.</li> <li>Guru menyampaikan pesan moral hari ini dengan bijak.</li> <li>Salam dan do'a penutup(<i>Religius</i>)</li> </ol>	15 menit

# C. PENILAIAN

Penilaian terhadap proses dan hasil pembelajaran dilakukan oleh guru untuk mengukur tingkat pencapaian kompetensi peserta didik. Hasil penilaian digunakan sebagai bahan penyusunan laporan kemajuan hasil belajar dan memperbaiki proses pembelajaran. Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan praktek/unjuk kerja sesuai dengan rubrik penilaian.

Mengetahui Kepala Sekolah Dasar Methodist Banda Aceh

Banda Aceh, 20 Guru Penjasorkes

<u>Henny, S. Pd,M. Pd</u> NIP. 196909112007012032

1. Penilaian Sikap : Pengamatan dan pencatatan sikap siswa selama kegiatan.

Contoh lembar pengamatan sikap:

Nama : Arora Kelas/Sem : Kelas I/Sem 1

Pelaksanaan pengamatan : Di luar/di dalam pembelajaran

No	Aspek yang diamati	Tanggal	Catatan guru		
1.	Rapi		Berbaris rapi		
2.	Percaya diri		Mempraktekkan gerakan "kepala, pundak, lutut, kaki"		
3.					

#### 2. Penilaian Keterampilan

Kriteria	Baik sekali (4)	Baik (3)	Cukup (2)	Perlu Pendampingan (1)
Mempraktikkan     prosedur gerakan     meliuk memegang     kepala, pundak, lutut,     dan kaki dengan     tempo lambat,     sedang, dan cepat.	Melakukan gerakan dengan tepat tanpa intervensi guru	Melakukan gerakan dengan tepat namun dengan intervensi minimal	Gerakan kurang tepat dan perlu intervensi yang cukup	Belum mampu melakukan gerakan dengan tepat

# Centang ( $\sqrt{}$ ) yang memenuhi kriteria

- Kriteria penilaian masing-masing memiliki poin 25 di setiap bobot angka. Jika bobotnya 4, maka skornya adalah  $4 \times 25 = 100$ , dan seterusnya.
- a) Mempraktikkan prosedur gerakan meliuk memegang kepala, pundak, lutut, dan kaki dengan tempo lambat, sedang, dan cepat.

No.	Nama Siswa	Melakukan gerakan dengan tepat tanpa intervensi guru	Melakukan gerakan dengan tepat namun dengan intervensi minimal	Gerakan kurang tepat dan perlu intervensi yang cukup	Belum mampu melakukan gerakan dengan tepat	Predikat
1.	Dayu	√	√	√	√	Sangat Baik
2.	Udín	√	√	√	-	Baîk
3.	Bení	-	V	٧	√	Baîk

b) Memeragakan gerakan memegang kepala, pundak, lutut, dan kaki dengan tempo lambat, sedang, dan cepat.

No.	Nama Siswa	Memeragakan gerakan tempo lambat dengan tepat	Memeragakan gerakan tempo sedang dengan tepat	Memeragakan gerakan tempo cepat dengan tepat	Memeragakan gerakan dengan percaya diri	Predikat
1.	Dayu	√	√	√	√	Sangat Baík
2.	Udín	V	٧	√	-	Baík
3.	Bení	-	√	√	V	Baik

## D. SUMBER DAN MEDIA

- 1. Buku Pedoman Guru Tema 2 Kelas 1 dan Buku Siswa Tema 2 Kelas 1 (Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013, Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2017).
- 2. Media Pengajaran kelas 1 SD/MI.
- 3. Media Pengajaran PJOK SD/MI.
- 4. Video/slide/gambar tentang gerakan "kepala, pundak, lutut, kaki"
- 5. Lagu "kepala, pundak, lutut, kaki" dari JGC

1. Masalah	:
2. Ide Baru	:

Catatan Guru

3. Momen Spesial :.....

Satuan Pendidikan : SD Methodist Banda Aceh

Kelas / Semester : 1 /1

Tema : Gerak Nonlokomotor

Jenis Kegiatan : Gerakan Seimbang (Gerakan tarik menarik)

Pembelajaran ke : 2

Alokasi waktu : 90 menit

## A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- 1. Dengan memperhatikan contoh dari guru, siswa mampu menjelaskan prosedur gerakan menarik tanpa berpindah tempat sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana atau tradisional dengan tepat.
- 2. Dengan arahan dari guru, siswa mampu mempraktikkan prosedur gerakan menarik tanpa berpindah tempat sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana atau tradisioanl dengan benar.

### **B. KEGIATAN PEMBELAJARAN**

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Kegiatan Pendahuluan	<ol> <li>Kelas dimulai dengan dibuka dengan salam, menanyakan kabar dan mengecek kehadiran siswa</li> <li>Kelas dilanjutkan dengan do'a dipimpin oleh salah seorang siswa. Siswa yang diminta membaca do'a adalah siswa siswa yang hari ini datang paling awal. (Menghargai kedisiplikan siswa/PPK).</li> <li>Menyampaikan tujuan pembelajaran hari ini.</li> <li>Pada awal pelajaran, guru menyampaikan kepada siswa mereka akan bermain di luar kelas.</li> <li>Sebelum melakukan kegiatan guru mengajak siswa untuk melakukan pemanasan.</li> </ol>	10 menit
Kegiatan Inti	<ol> <li>Ayo Berlatih         <ol> <li>Siswa mengamati gambar gerakan menarik tanpa berpindah tempat yang akan dipelajari hari ini</li> <li>Guru memberi kesempatan kepada siswa untuk menanyakan hal-hal yang ingin diketahui berdasarkan gambar yang sudah ditampilkan.</li> <li>Siswa menyimak penjelasan guru karena mereka akan melakukan latihan gerakan menarik tanpa berpindah tempat.</li> </ol> </li> <li>Setelah pemanasan, guru menjelaskan apa manfaat melakukan gerakan menarik.         <ol> <li>Guru dan siswa yang bersedia maju ke depan mengambil aba-aba untuk mulai melakukan gerakan menarik. (Creativity and Innovation)</li> </ol> </li> <li>Guru meminta siswa mencoba melakukan gerakan yang sudah dicontohkan dengan cara berpasangan. (Collaboration)</li> <li>Sebagai variasi, guru dapat melakukan lomba tarik-menarik melalui gerakan ini sebagai penyemangat siswa. Siswa yang dapat bertahan tanpa berpindah tempat</li> </ol>	65 menit
Kegiatan Penutup	<ol> <li>akan menjadi juaranya.</li> <li>Guru memberikan penguatan dan kesimpulan hasil. Siswa diberikan kesempatan berbicara /bertanya dan menambahkan informasi dari siswa lainnya.</li> <li>Guru menyampaikan pesan moral hari ini dengan bijak.</li> <li>Guru memandu siswa melakukan pendinginan.</li> <li>Guru tidak lupa mengingatkan siswa untuk mengganti pakaian olahraga.</li> <li>Salam dan do'a penutup(<i>Religius</i>)</li> </ol>	15 meni

### C. PENILAIAN

Penilaian terhadap proses dan hasil pembelajaran dilakukan oleh guru untuk mengukur tingkat pencapaian kompetensi peserta didik. Hasil penilaian digunakan sebagai bahan penyusunan laporan kemajuan hasil belajar dan memperbaiki proses pembelajaran. Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan praktek/unjuk kerja sesuai dengan rubrik penilaian.

Mengetahui Kepala Sekolah Dasar Methodist Banda Aceh Banda Aceh, 20 Guru Penjasorkes

Henny, S. Pd,M. Pd NIP. 196909112007012032

Kriteria	Baik sekali (4)	Baik (3)	Cukup (2)	Perlu Pendampingan (1)
Melakukan     gerakan menarik     tanpa berpindah     tempat	Melakukan kedua gerakan (menarik dan tidak berpindah) tanpa intervensi guru	Melakukan gerakan dengan intervensi minimal	Melakukan hanya salah satu gerakan dengan tepat	Belum mampu melakukan kedua gerakan

# Centang (√) sesuai kriteria

- Kriteria penilaian masing-masing memiliki poin 25 di setiap bobot angka. Jika bobotnya 4, maka skornya adalah  $4 \times 25 = 100$ , dan seterusnya.
  - a) Melakukan gerakan menarik tanpa berpindah tempat

No.	Nama Siswa	Melakukan kedua gerakan tanpa intervensi guru	Melakukan kedua gerakan dengan intervensi minimal	Melakukan hanya salah satu gerakan dengan tepat	Belum mampu melakukan kedua gerakan	Pre dik at
1.	Dayu	√	√	√	√	Sangat Baik
2.	Udín	4	٧	٧	-	Baík
3.		-	-	-	-	

- 1. Buku Pedoman Guru Tema 2 Kelas 1 dan Buku Siswa Tema 2 Kelas 1 (Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013, Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2016).
- 2. Media Pengajaran kelas 1 SD/MI.
- 3. Video/slide/gambar gerak menarik tanpa berpindah tempat...

Catatan Guru	
1. Masalah	:
2. Ide Baru	:
3. Momen Spesial	:

Satuan Pendidikan : SD Methodist Banda Aceh

Kelas / Semester : 1/1

Tema : Gerak Nonlokomotor Jenis Kegiatan : Gerakan Menarik

Pembelajaran ke : 4

Alokasi waktu : 90 menit

## A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Dengan bertanya jawab, siswa mampu menjelaskan prosedur gerakan menarik tanpa berpindah tempat sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana atau tradisional dengan lebih baik.

2. Dengan permainan menarik sambil duduk terlunjur, siswa mampu mempraktikkan prosedur gerakan menarik tanpa berpindah tempat sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana atau tradisional dengan gembira.

### **B. KEGIATAN PEMBELAJARAN**

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokas Waktu
Kegiatan	1. Kelas dimulai dengan dibuka dengan salam, menanyakan kabar dan mengecek	10
Pendahuluan	kehadiran siswa	menit
	2. Kelas dilanjutkan dengan do'a dipimpin oleh salah seorang siswa. Siswa yang	
	diminta membaca do'a adalah siswa siswa yang hari ini datang paling awal.	
	(Menghargai kedisiplikan siswa/PPK).	
	3. Siswa diingatkan untuk selalu mengutamakan sikap disiplin setiap saat dan	
	menfaatnya bagi tercapainya cita-cita.	
	4. Sebelum melakukan kegiatan guru mengajak siswa untuk melakukan pemanasan.	
Kegiatan	1. Guru menyiapkan siswa untuk berlatih gerak menarik tanpa berpindah tempat	65
Inti	seperti yang telah dilakukan pada pertemuan sebelumnya.	menit
	2. Guru meminta 2 orang siswa maju ke depan. Mereka diminta memeragakan	
	kembali gerakan sebagai pengingat bagi siswa lain.	
	3. Kemudian guru mengajak siswa untuk bermain tarik menarik sambil duduk	
	terlunjur.	
	4. Lakukan permainan ini dengan menukar pasangan siswa. (Creativity,	
	Innovation, and Collaboration)	
	5. Lakukan beberapa kali hingga siswa mahir.	
	6. Lakukan permainan ini dengan riang gembira. Guru bisa memotivasi siswa	
	dengan memberikan perintah, "Tarik", "Tarik", "Semangat."	
	7. Membantu teman merupakan perbuatan mulia. ( <i>Critical Thinking and Problem</i>	
	Solving)	
Kegiatan	Guru mengajak siswa untuk melakukan pemanasan setelah kegiatan.	15
Penutup	2. Guru mengingatkan siswa untuk mengganti pakaian olahraga setelah kegiatan.	menit
•	3. Guru memberikan penguatan dan kesimpulan hasil.	
	4. Siswa diberikan kesempatan berbicara /bertanya dan menambahkan informasi	
	dari siswa lainnya.	
	5. Guru menyampaikan pesan moral hari ini dengan bijak.	
	6. Salam dan do'a penutup	

# C. PENILAIAN

Penilaian terhadap proses dan hasil pembelajaran dilakukan oleh guru untuk mengukur tingkat pencapaian kompetensi peserta didik. Hasil penilaian digunakan sebagai bahan penyusunan laporan kemajuan hasil belajar dan memperbaiki proses pembelajaran. Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan praktek/unjuk kerja sesuai dengan rubrik penilaian.

20

Mengetahui Banda Aceh,
Kepala Sekolah Dasar Methodist Guru Penjasorkes
Banda Aceh

<u>Henny, S. Pd,M. Pd</u>
NIP. 196909112007012032

<u>Ichsan Setiawan, S, Pd</u>
NPTK.9039768669130203

Kriteria		Baik sekalí (4)	Baik (3)	Cukup (2)	Perlu Pendampingan (1)
1.	Mempraktikkan gerak menarik tanpa berpindah tempat melalui permainan "Menarik Sambil Duduk Telunjur"	Melakukan gerakan dengan tepat tanpa intervensi guru	Melakukan gerakan dengan tepat namun dengan intervensi minimal	Gerakan kurang tepat dan perlu intervensi yang cukup	Belum mampu melakukan gerakan dengan tepat

# Centang (√) sesuai kriteria

- Kriteria penilaian masing-masing memiliki poin 25 di setiap bobot angka. Jika bobotnya 4, maka skornya adalah  $4 \times 25 = 100$ , dan seterusnya.
- a) Mempraktikkan gerak menarik tanpa berpindah

No.	Nama Siswa	Melakukan gerakan dengan tepat tanpa intervensi guru	Melakukan gerakan dengan tepat namun dengan intervensi minimal	Gerakan kurang tepat dan perlu intervensi yang cukup	Belum mampu melakukan gerakan dengan tepat	Predikat
1.	Dayu	√	√	V	√	Sangat Baík
2.	Udín	V	√	V	-	Baík
3.	Sítí	√	√	-	-	Kurang

### D. SUMBER DAN MEDIA

- 1. Buku Pedoman Guru Tema 2 Kelas 1 dan Buku Siswa Tema 2 Kelas 1 (Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013, Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2016).
- 2. Media Pengajaran kelas 1 SD/MI
- 3. Media Pengajaran PJOK SD/MI
- 4. Video/slide/gambar gerakan menarik.

# Catatan Guru

l. Masalah	:
2. Ide Baru	:
3. Momen Spesial	:

Satuan Pendidikan : SD Methodist Banda Aceh

Kelas / Semester : 1 /1

Tema : Gerak Non Lokomotor

Jenis Kegiatan : Gerakan Mendorong Tanpa Berpindah Tempat

Pembelajaran ke : 2

Alokasi waktu : 90 menit

## A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Dengan menyimak penjelasan guru, siswa dapat menjelaskan prosedur gerakan mendorong tanpa berpindah tempat sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana dan atau tradisional, dengan benar.

2. Dengan memperhatikan contoh dan penjelasan guru, siswa dapat mempraktikkan prosedur gerakan mendorong tanpa berpindah tempat sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana dan atau tradisional, dengan disiplin.

### **B. KEGIATAN PEMBELAJARAN**

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Kegiatan	1. Kelas dimulai dengan dibuka dengan salam, menanyakan kabar dan mengecek	10
Pendahuluan	kehadiran siswa	menit
	2. Kelas dilanjutkan dengan do'a dipimpin oleh salah seorang siswa. Siswa yang diminta membaca do'a adalah siswa siswa yang hari ini datang paling awal. (Menghargai kedisiplikan siswa/PPK).	
	3. Siswa diingatkan untuk selalu mengutamakan sikap disiplin setiap saat dan menfaatnya bagi tercapainya cita-cita.	
	4. Guru menyiapkan fisik dan psikis anak dalam mengawali kegiatan pembelajaran serta menyapa anak.	
	5. Menyampaikan tujuan pembelajaran hari ini.	
	6. Pada awal pelajaran, guru menyampaikan kepada siswa mereka akan bermain di luar kelas.	
	Sebelum melakukan kegiatan guru mengajak siswa untuk melakukan pemanasan.	
Kegiatan Inti	1. Siswa mengamati gambar gerakan mendorong tanpa berpindah tempat yang akan dipelajari hari ini.	65 menit
	2. Guru memberi kesempatan kepada siswa untuk menanyakan hal-hal yang ingin diketahui berdasarkan gambar yang sudah ditampilkan.	
	3. Siswa menyimak penjelasan guru karena mereka akan melakukan latihan gerakan mendorong tanpa berpindah tempat.	
	4. Sebagai variasi, guru dapat melakukan lomba dorong-mendorong melalui	
	gerakan ini sebagai penyemangat siswa. Siswa yang dapat bertahan tanpa	
	berpindah tempat akan menjadi juaranya. (Creativity and Innovation)	
	5. Setiap pasangan siswa maju dan mempraktikkan gerak ini, guru melakukan penilaian.	
Kegiatan	1. Setelah kegiatan permainan inti guru memandu siswa melakukan pendinginan.	15
Penutup	2. Guru tidak lupa mengingatkan siswa untuk mengganti pakaian olahraga setelah	menit
_	kegiatan.	
	3. Guru memberikan penguatan dan kesimpulan.	
	4. Guru menyampaikan pesan moral hari ini dengan bijak.	
	5. Salam dan do'a penutup( <i>Religius</i> )	

#### C. PENILAIAN

Penilaian terhadap proses dan hasil pembelajaran dilakukan oleh guru untuk mengukur tingkat pencapaian kompetensi peserta didik. Hasil penilaian digunakan sebagai bahan penyusunan laporan kemajuan hasil belajar dan memperbaiki proses pembelajaran. Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan praktek/unjuk kerja sesuai dengan rubrik penilaian.

Mengetahui Kepala Sekolah Dasar Methodist Banda Aceh Banda Aceh, Guru Penjasorkes

20

<u>Henny, S. Pd,M. Pd</u> NIP. 196909112007012032

Kriteria	Baik sekali (4)	Baik (3)	Cukup (2)	Perlu Pendampingan (1)
Melakukan     gerakan non- lokomotor,     medorong tanpa berpindah tempat	Melakukan kedua gerakan (mendorong dan tidak berpindah) tanpa intervensi guru	Melakukan gerakan dengan intervensi minimal	Melakukan hanya salah satu gerakan dengan tepat	Belum mampu melakukan kedua gerakan

a) Melakukan gerakan non-lokomotor, mendorong tanpa berpindah tempat

No.	Nama Siswa	Melakukan kedua gerakan tanpa intervensi guru	Melakukan kedua gerakan dengan intervensi minimal	Melakukan hanya salah satu gerakan dengan tepat	Belum mampu melakukan kedua gerakan	Predikat
1.	Bení	~	√	√	√	Sangat Baík
2.	Udín	√	√	٧	-	Baík
3.	Laní	-	-	-	-	

- 1. Buku Pedoman Guru Tema 2 Kelas 1 dan Buku Siswa Tema 2 Kelas 1 (Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013, Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2017).
- 2. Media Pengajaran kelas 1 SD/MI.
- 3. Media Pengajaran PJOK SD/MI.
- 4. Video/slide/gambar gerak mendorong tanpa berpindah tempat.

Catatan Guru	
1. Masalah	:
2. Ide Baru	:
3 Momen Spesial	•

Satuan Pendidikan : SD/MI Kelas / Semester : 1 /1

Tema : Gerak Nonlokomotor

Jenis Kegiatan : Gerak Mendorong (Permainan Mendorong Tembok)

Pembelajaran ke : 4

Alokasi waktu : 90 menit

### A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Dengan menyimak penjelasan guru, siswa mampu menjelaskan prosedur gerakan mendorong tanpa berpindah tempat sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana dan atau tradisional, dengan lebih baik.

2. Dengan permainan "Mendorong Tembok", siswa mampu mempraktikkan prosedur gerakan mendorong tanpa berpindah tempat sesuai dengan konsep tubuh, ruang, usaha, dan keterhubungan dalam berbagai bentuk permainan sederhana atau tradisional, dengan bekerja sama.

### **B. KEGIATAN PEMBELAJARAN**

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi
Kegiatan	Deski ipsi Kegiatan	Waktu
Kegiatan	1. Kelas dimulai dengan dibuka dengan salam, menanyakan kabar dan mengecek	10
Pendahuluan	kehadiran siswa	menit
	2. Kelas dilanjutkan dengan do'a dipimpin oleh salah seorang siswa. Siswa yang	
	diminta membaca do'a adalah siswa siswa yang hari ini datang paling awal.	
	(Menghargai kedisiplikan siswa/PPK).	
	Pembiasaan membaca/menulis 15-20 menit dimulai dengan guru menceritakan	
	tentang Gerak Mendorong Sebelum membacakan buku guru menjelaskan tujuan	
	<b>kegiatan literasi</b> dan mengajak siswa mendiskusikan pertanyaan-pertanyaan.	
	3. Menyampaikan tujuan pembelajaran hari ini.	
T7 • 1	Sebelum melakukan kegiatan guru mengajak siswa untuk melakukan pemanasan.	<u> </u>
Kegiatan	1. Guru menyiapkan siswa untuk berlatih gerak mendorong tanpa berpindah	65
Inti	tempat seperti yang telah dilakukan pada pertemuan sebelumnya.	menit
	2. Guru mencontohkan gerakan mendorong tanpa berpindah dengan mengambil	
	posisi menghadap tembok	
	3. Kemudian guru mengajak siswa untuk bermain "Mendorong Tembok". Caranya	
	adalah sebagai berikut.	
	4. Guru memberi aba-aba, "Bersiaaap (siswa berdiri dengan posisi siap),	
	Satu(siswa memundurkan kaki kanan), Dua (kaki kiri dimajukan ke	
	depan), Tiga(posisi tangan siap mendorong).	
	5. Kelompok lain memberi semangat sambil bertepuk tangan.	
	6. Usai permainan, siswa duduk melingkar dan bertanya jawab dengan guru	
	tentang kegiatan yang baru saja mereka lakukan. Dengan bantuan guru siswa	
	menyimpulkan bahwa mereka melakukan permainan untuk mendorong bersama.	
	Kebersamaan membuat mereka menjadi lebih kuat. (Communication, Creativity	
	and Innovation)	
Kegiatan	1. Guru memandu siswa melakukan pendinginan.	15
Penutup	2. Guru memberikan penguatan dan kesimpulan hasil diskusi.	menit
<u>-</u>	3. Siswa diberikan kesempatan berbicara /bertanya dan menambahkan informasi dari siswa lainnya.	
	4. Guru tidak lupa mengingatkan siswa untuk mengganti pakaian olahraga.	

### C. PENILAIAN

Penilaian terhadap proses dan hasil pembelajaran dilakukan oleh guru untuk mengukur tingkat pencapaian kompetensi peserta didik. Hasil penilaian digunakan sebagai bahan penyusunan laporan kemajuan hasil belajar dan memperbaiki proses pembelajaran. Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan praktek/unjuk kerja sesuai dengan rubrik penilaian.

Mengetahui Banda Aceh, 20 Kepala Sekolah Dasar Methodist Guru Penjasorkes Banda Aceh

<u>Henny, S. Pd,M. Pd</u>
NIP. 196909112007012032

<u>Ichsan Setiawan, S, Pd</u>
NPTK.9039768669130203

Kriteria	Baik sekali (4)	Baik (3)	Cukup (2)	Perlu Pendampingan (1)
Mempraktikkan gerak nonlokomotor, mendorong tanpa berpindah tempat melalui permainan "Mendorong Tembok"  **Tembok**  **Tembok***  **Tembok**  **Tem	Melakukan gerakan dengan tepat tanpa intervensi guru	Melakukan gerakan dengan tepat namun dengan intervensi minimal	Gerakan kurang tepat dan perlu intervensi yang guru	Belum mampu melakukan gerakan dengan tepat

# Centang (√) sesuai kriteria

- Kriteria penilaian masing-masing memiliki poin 25 di setiap bobot angka. Jika bobotnya 4, maka skornya adalah  $4 \times 25 = 100$ , dan seterusnya.
  - b) Melakukan gerakan menarik tanpa berpindah tempat

No.	Nama Siswa	Melakukan gerakan dengan tepat tanpa intervensi guru	Melakukan gerakan dengan tepat namun dengan intervensi minimal	Gerakan kurang tepat dan perlu intervensi yang cukup	Belum mampu melakukan gerakan dengan tepat	Pre dik at
1.	Dayu	√	V	√	√	Sangat Baik
2.	Udín	V	٧	V	-	Baík
3.	Sítí	V	٧	-	-	Kurang

- 1. Buku Pedoman Guru Tema 2 Kelas 1 dan Buku Siswa Tema 2 Kelas 1 (Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013, Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2017).
- 2. Software Pengajaran kelas 1 SD/MI
- 3. Video/slide/gambar gerak mendorong tanpa berpindah tempat.
- 4. Tembok luar kelas.

Catatan Guru	
1. Masalah	:
2. Ide Baru	:
3. Momen Spesial	: