

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP) DARING		
Mata pelajaran	Seni Budaya (Seni Rupa)	Sekolah : SMAN 1 Bayang, Kab. Pessel Prop. Sumatera Barat
Kelas/semester	X / 1	
Alokasi waktu	90 Menit	
Kompetensi Dasar	3.1 Memahami konsep, unsur, prinsip, bahan, dan teknik dalam berkarya seni rupa 4.1 Membuat karya seni rupa dua dimensi menggunakan berbagai media dan teknik dengan melihat model	
Tujuan pembelajaran	Setelah menonton video yang dikirim guru melalui grup whatsapp , peserta didik diharapkan dapat : 1. Memahami konsep, unsur, prinsip, bahan dan teknik dalam karya seni rupa 2. Mengidentifikasi konsep, unsur, prinsip, bahan dan teknik dalam karya seni rupa 3. Membuat karya seni rupa dua dimensi menggunakan berbagai media dan teknik dengan melihat model • Link Youtube : https://www.youtube.com/watch?v=Gn8TkrHgxOI	
Materi pembelajaran	Konsep, unsur, prinsip, bahan dan teknik dalam berkarya seni rupa dua dimensi	
Langkah-Langkah Pembelajaran :		
Kegiatan Awal (15 Menit)	Kegiatan Inti (60 Menit)	
Melalui aplikasi Zoom, guru membuka kelas dengan salam pembuka, memandu peserta didik untuk berdoa dan langsung memeriksa kehadiran peserta didik. Link Zoom : https://us04web.zoom.us/j/4151629388?pwd=cjh2WXhVVGxlRjhRTGVPL2FjMUJ5UT09 Pass : 415 162 9388	<ul style="list-style-type: none"> • Kegiatan Literasi Melalui aplikasi Zoom, Peserta didik mengamati tayangan video yang telah dikirim, menulis dan membacakannya kembali berdasarkan video tersebut. • Critical Thinking Melalui aplikasi Zoom, Guru memberikan kesempatan peserta didik untuk mengidentifikasi sebanyak mungkin hal yang belum dipahami, dengan tetap berkaitan dengan materi konsep, unsur, prinsip, bahan dan teknik dalam karya seni rupa dua dimensi. • Collaboration Sebelum pertemuan melalui aplikasi Zoom, peserta didik bersama teman sebaya melalui grup whatsapp telah mendiskusikan, berbagi dan bertukar informasi mengenai materi konsep, unsur, prinsip, bahan dan teknik dalam karya seni rupa dua dimensi. • Communication Melalui aplikasi Zoom, peserta didik diminta mempresentasikan hasil kerja individu secara klasikal, mengemukakan pendapat atas presentasi yang dilakukan. • Creativity Melalui aplikasi Zoom, Guru dan peserta didik membuat kesimpulan tentang hal-hal yang telah dipelajari terkait konsep, unsur, prinsip, bahan dan teknik dalam karya seni rupa dua dimensi. 	
Kegiatan Penutup (15 Menit)		
<ul style="list-style-type: none"> • Melalui aplikasi Zoom, guru merefleksikan pembelajaran hari ini dan manfaatnya dalam kehidupan yang mengarah ke perilaku yang baik dalam bermasyarakat. • Melalui aplikasi Zoom, peserta didik diberi kesempatan memberikan umpan balik dengan mengajukan pertanyaan. • Melalui aplikasi Zoom, guru mengakhiri PBM dengan mengucapkan syukur dan salam. 		
Model : <i>Problem Based Learning</i> Metode : <ul style="list-style-type: none"> • Tanya jawab, diskusi kelompok Pendekatan : <ul style="list-style-type: none"> • Saintifik, TPACK, STEAM Media Pembelajaran : <ul style="list-style-type: none"> • Zoom meeting • Video Interaktif • Internet • Laptop/ Hp Sumber Belajar <ul style="list-style-type: none"> • Buku Seni Budaya Siswa Kelas X, Kemendikbud, Tahun 2016 • Google • Buku referensi yang relevan 	Penilaian Pembelajaran : <ul style="list-style-type: none"> • Sikap Menunjukkan sikap tekun, disiplin, dan bertanggung jawab dengan rubrik penilaian sikap • Pengetahuan Peserta didik menjawab tes tertulis tentang konsep, unsur, prinsip, bahan dan teknik dalam karya seni rupa dua dimensi. Dengan mengklik link Google form yang telah disiapkan guru : https://forms.gle/4CIBZciLFgoiZmV67 • Keterampilan Melalui aplikasi google form, guru melakukan penilaian peserta didik dalam mempresentasikan kembali materi dari video interaktif 	
	Mengetahui Kepala SMAN 1 Bayang	Bayang, Oktober 2020 Guru Mata Pelajaran
	Drs. Nasrul, M.Si NIP. 19640311 198903 1 007	Rahmad Fauzan, S.Pd NIP. 19810412 200804 1001

