

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Satuan Pendidikan : SMP Negeri 01 Belitang Mulya  
Mata Pelajaran : Seni Budaya (Rupa)  
Kelas / Semester : VIII / Ganjil  
Tema : Menggambar Menggunakan Model  
Alokasi waktu : 10 menit

### A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah mengikuti kegiatan pembelajaran melalui pengamatan gambar peserta didik diharapkan mampu:

1. Mengidentifikasi pengertian menggambar model
2. Mengidentifikasi unsur-unsur menggambar model
3. Menguraikan prinsip-prinsip menggambar model
4. Mengidentifikasi media dan teknik dalam menggambar model

### B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Kegiatan	Deskripsi	Alokasi Waktu
Pendahuluan	<ul style="list-style-type: none"><li>• Guru membuka kegiatan pembelajaran dengan mengucapkan salam dan mengajak peserta didik untuk berdoa bersama</li><li>• Guru memeriksa kehadiran peserta didik</li><li>• Guru memberikan apersepsi terhadap materi menggambar model</li><li>• Guru Menyampaikan tujuan pembelajaran yang akan dipelajari dan hasil belajar yang akan dicapai Peserta didik</li></ul>	2 menit
<b>Kegiatan Inti</b>	<p><b>Mengamati</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik membentuk kelompok kemudian diberi motivasi dan panduan untuk melihat, mengamati gambar yang disajikan terkait materi menggambar model.</li></ul> <p><b>Menanyakan</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Guru memberikan kesempatan untuk mengidentifikasi dan menanya sebanyak mungkin hal yang belum dipahami mengenai pemahaman menggambar model.</li></ul> <p><b>Mngeksplorasi</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Dengan bantuan guru, Peserta didik Menyelesaikan LKPD AKM.1 yang tersedia dengan baik dan benar secara berkelompok.</li></ul> <p><b>Mengasosiasi</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Secara berkelompok peserta didik dimohon menyampaikan pengertian, unsur-unsur, prinsip-prinsip, media dan teknik dalam menggambar model pada LKPD AKM.1</li></ul> <p><b>Mengkomunikasikan.</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik mempresentasikan secara kelompok hasil pekerjaannya secara klasikal, kemudian ditanggapi oleh peserta didik lain.</li></ul>	5 Menit
<b>Kegiatan Penutup:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Peserta didik difasilitasi guru membuat simpulan tentang menggambar model</li><li>• Refleksi, guru meminta Peserta didik melakukan refleksi kegiatan hari ini<ul style="list-style-type: none"><li>- Apa yang telah kamu pelajari hari ini?</li><li>- Apa yang paling kalian sukai dari pembelajaran hari ini?</li><li>- Apa yang belum kalian pahami pada pembelajaran hari ini?</li></ul></li><li>• Peserta didik menyimak guru menyampaikan rencana kegiatan pembelajaran untuk pertemuan berikutnya</li><li>• Pembelajaran di tutup dengan doa</li></ul>	3 menit

### C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

1. Penilaian Pengetahuan : Tes lisan dan tulisan (Terlampir LKPD AKM.1)
2. Penilaian Keterampilan : Penilaian Praktek dan Penilaian Produk

Mengetahui,  
Kepala SMP Negeri 01 Belitang Mulya

Petanggan, 26 Juli 2021  
Guru Mapel Seni Budaya.

Slamet Widodo, S.Pd  
NIP 19700414 199512 1 003

Dwi Apriliana, S.Pd.,  
NIP 19930418 201903 2 006



## Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) AKM.1

### MENGAMBAR MODEL

Menggambar model adalah kegiatan seni rupa berupa menggambar sebuah objek yang dijadikan sebagai model. Semua jenis objek dapat dijadikan sebagai model, baik benda mati maupun benda hidup. Sedangkan konsep menggambar model adalah suatu kegiatan memadukan penglihatan dan gerakan tangan hingga membentuk suatu objek.

Unsur-unsur menggambar model yakni; 1) garis, 2) bentuk, 3) bidang, 4) tekstur, dan 5) gelap terang yang baik sehingga gambar memiliki satu kesatuan yang utuh.

Gambar model yang baik harus memperhatikan prinsip-prinsip menggambar model, seperti: komposisi, proporsi, keseimbangan, dan kesatuan harus tetap diperhatikan agar gambar yang dihasilkan memiliki nilai estetis, menarik, dan berkesan wajar.

Ada beberapa teknik yang bias kita gunakan dalam menggambar model. **Teknik arsir** adalah pengulangan garis secara acak & saling menyilang dengan tujuan untuk menentukan gelap terang suatu objek gambar sehingga tampak memiliki kesan ruang atau kedalaman. Teknik arsir biasanya dilakukan dengan menggunakan media pensil dan arang. **Teknik aquarel** adalah teknik menggambar dengan cat air yang dilakukan dengan sapuan warna tipis dan transparan. Semakin banyak campuran air pada cat air maka hasil sapuan warna semakin transparan. **Teknik plakat** adalah teknik menggambar dengan media cat dengan sapuan warna tegas dan tebal, sehingga hasilnya tampak pekat dan menutup. Teknik ini biasanya dilakukan dengan media cat poster, cat akrilik. **Teknik pointilis** merupakan teknik menggambar dengan membuat rangkaian titik-titik yang disusun menjadi suatu objek gambar. Teknik Pointilis tidak hanya dapat dilakukan dengan media pensil maupun crayon, menggambar dengan media cat juga dapat dilakukan dengan teknik ini. **Teknik blok** merupakan teknik menggambar dengan cara menutup bidang gambar dengan satu sapuan warna sehingga hanya tampak bentuk globalnya saja/ siluet. Teknik ini biasanya dilakukan dengan media cat poster, tinta bak.



#### SOAL:

1. Berdasarkan gambar diatas, nomor 1,2,3,dan 4 menunjukkan unsur-unsur menggambar model  
.....  
.....  
.....
2. Menurut pendapatmu, tolong jelaskan bagian manakah pada gambar diatas yang menunjukkan:  
Komposisi:.....  
Proporsi:.....  
Keseimbangan:.....  
Kesatuan:.....
3. Bahan dan teknik apakah yang digunakan dalam berkarya gambar model diatas? Jelaskan!

