

# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Satuan Pendidikan : SMKN 1 Lamongan  
Kelas / Semester : X / Ganjil  
Tema : Seni Rupa 2 Dimensi  
Sub Tema : membuat ragam seni rupa 2 dimensi sesuai media, teknik, model, modifikasi objek dan imajinasi  
Pembelajaran Ke : 3  
Alokasi Waktu : 3 x 45 Menit

## I. TUJUAN PEMBELAJARAN

Melalui kegiatan pembelajaran dengan model *Project Basic Learning*, siswa dapat membuat ragam seni rupa 2 dimensi sesuai media, Teknik, model, modifikasi objek dan imajinasi secara kreatif.

## II. KEGIATAN PEMBELAJARAN

DESKRIPSI KEGIATAN	Alokasi waktu
<b>Pendahuluan</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Guru membuka pelajaran, berdoa, melakukan presensi kehadiran, dan memberi motivasi belajar kepada siswa</li><li>Guru mengaitkan pembelajaran hari ini dengan materi sebelumnya tentang unsur seni rupa 2 dimensi.</li><li>Guru menyampaikan tujuan pembelajaran hari ini dan mengaitkannya dengan kehidupan sehari-hari.</li></ul>	20 menit
<b>Inti</b> <ul style="list-style-type: none"><li><b>Pertanyaan mendasar:</b> siswa bertanya jawab dengan guru mengenai <b>karya seni rupa 2 dimensi yang akan dibuat.</b></li><li><b>Mendesain perencanaan produk:</b> Siswa dibagi ke dalam 6 kelompok, masing-masing beranggotakan 5-6 siswa. Setiap kelompok berdiskusi Menyusun rencana pembuatan <b>karya seni rupa 2 dimensi.</b></li><li>Guru memastikan masing-masing kelompok melakukan pembagian tugas, mempersiapkan alat, bahan, dan media yang dibutuhkan.</li><li><b>Menyusun jadwal pembuatan:</b> siswa bekerja sama dengan kelompoknya Menyusun jadwal pembuatan "<b>karya seni rupa 2 dimensi</b>" dan menyepakati batas akhir pengumpulan karya.</li><li><b>Memonitor keaktifan dan pengembangan produk:</b> setiap kelompok saling berdiskusi tentang kesulitan dalam membuat produk "<b>karya seni rupa 2 dimensi</b>"</li><li><b>Menguji hasil:</b> Siswa berdiskusi bersama kelompok dan guru mengenai standar karya yang dihasilkan dan kriteria penilaian produk</li><li><b>Evaluasi pengalaman belajar:</b> perwakilan kelompok melakukan presentasi hasil kerja, guru dan kelompok lain memberikan tanggapan hingga tercapainya suatu kesimpulan tentang hasil "<b>karya seni rupa 2 dimensi</b>"</li></ul>	95 menit

<b>Penutup</b>	20 menit
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Siswa dengan bimbingan guru melakukan refleksi tentang kegiatan pembelajaran <b>“seni rupa 2 dimensi”</b></li> <li>• Guru menyampaikan materi yang akan dipelajari pada pertemuan yang akan datang.</li> <li>• Guru menutup pelajaran dengan berdoa</li> </ul>	

### III. PENILAIAN

#### 1) Teknik Penilaian

- a. Penilaian Sikap : Observasi/ Jurnal
- b. Penilaian Pengetahuan : -
- c. Penilaian Keterampilan : Unjuk kerja, dan hasil kerja kelompok

#### 2) Instrumen Penilaian

##### a. Penilaian Sikap

No.	Nama Siswa	Jujur	Kerja sama	Disiplin	Tanggung jawab	Percaya diri

##### b. Penilaian Keterampilan

No.	Kompetensi Dasar	Materi	Indikator	Teknik Penilaian
1	membuat ragam seni rupa 2 dimensi sesuai media, Teknik, model, modifikasi objek dan imajinasi	Karya seni rupa 2 dimensi	Siswa mampu membuat ragam seni rupa 2 dimensi sesuai media, Teknik, model, modifikasi objek dan imajinasi	Unjuk kerja dan produk

### Kriteria Penilaian

No.	Aspek	Kriteria	Nilai	Bobot
1.	Titik	- Sudah sesuai	2	2
		- Kurang sesuai	1	
2.	Garis	- Sudah sesuai	2	2
		- Kurang sesuai	1	
3.	Gelap Terang	- Sudah sesuai	2	2
		- Kurang sesuai	1	
4.	Ruang	- Sudah sesuai	2	2
		- Kurang sesuai	1	
5.	Warna	- Sudah sesuai	2	2
		- Kurang sesuai	1	

Skor maksimal: 10

$$\text{Nilai akhir} = \frac{\text{Perolehan Skor}}{\text{Skor Maksimal}} \times 100$$

Lamongan, 6 Januari 2022

Mengetahui  
Kepala Sekolah

Guru Mata Pelajaran

**ABD. ADHIM, S.Pd, M.Pd**  
NIP 19630501 200604 1 006

**TEGUH SOFIA DARMAWAN. S.Pd**  
NIP 19830111 200902 1 005