

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN DALAM JARINGAN (RPP DARING)

Satuan Pendidikan : SMP Negeri 20 Palembang
Kelas/Semester : VIII.5/ Genap
Tema : Permainan Bola Besar
Sub Tema : Variasi menggiring bola
Pembelajaran ke : pertemuan ke 3
Alokasi waktu : 3 x Pertemuan

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah mengikuti proses pembelajaran, peserta didik diharapkan dapat mempraktekkan menggiring bola dengan baik dan benar, serta dapat menerapkan dalam bentuk permainan sepak bola yang dimodifikasi, memiliki sikap disiplin, sungguh-sungguh, serta jujur.

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Kegiatan Pendahuluan
Guru memberi salam, memberikan motivasi, menginformasikan kesehatan (selalu menerapkan 5M), berdoa, memeriksa kehadiran peserta didik.
Mengaitkan materi/tema/kegiatan pembelajaran yang akan dilakukan dengan pengalaman peserta didik dengan materi/tema/kegiatan sebelumnya serta mengajukan pertanyaan untuk mengingat dan menghubungkan dengan materi selanjutnya.
Menyampaikan motivasi tentang apa yang dapat diperoleh (tujuan & manfaat) dengan mempelajari materi variasi menggiring bola dalam permainan Sepak Bola. “menggiring bola merupakan salah satu teknik sepakbola yang memiliki kontribusi dalam sebuah pertandingan sepakbola.
Kegiatan Inti
Peserta didik membaca buku paket aktivitas pembelajaran variasi menggiring bola
Peserta didik diberikan tayangan video gerakan menggiring bola.
Guru dan peserta didik membuat kesimpulan tentang hal-hal yang telah dipelajari terkait menggiring bola
Kegiatan Penutup
Guru dan siswa membuat rangkuman/kesimpulan pembelajaran.
Memberi tugas kepada peserta didik: siswa mempraktekkan variasi menggiring bola dengan didokumentasikan melalui video yang dikirim ke <i>google classroom/Whatsapp</i> , hasil Video Meroda akan dianalisa oleh guru dan dinilai.
Guru memberikan penghargaan/ <i>reward</i> kepada siswa yang aktif dalam diskusi serta menyampaikan rencana pembelajaran pada pertemuan berikutnya.
Guru mengajak siswa berdoa serta memberi salam penutup untuk mengakhiri pembelajaran

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

1. Sikap : Observasi keaktifan saat pembelajaran daring (Lampiran 1)
2. Pengetahuan : Tes tertulis penugasan (Lampiran 2)
3. Keterampilan : Unjuk kerja kegiatan menggiring bola dengan mengirimkan video melalui *Google Classroom/ Whatsapp* (Lampiran 3)

Mengetahui
Palembang, Juli 2021
Kepala SMPN 20 Palembang

Guru Mata Pelajaran

Nurhasanah, S.Pd., M.M
NIP.197009251999032003

Asriansyah, S.Pd., M.Or
NIP.198704022020121006

Lampiran 1 : Penilaian Sikap**Lembar Pengamatan Sikap**

Nama sekolah : SMP Negeri 20 Palembang
Kelas/ Semester : VIII. /
Hari, tanggal : -
Materi Pokok/Tema : Sepakbola (Menggiring bola)

No	Nama Peserta Didik	Sikap												Jml skor	Nilai
		Disiplin				Sungguh-sungguh				Jujur					
1		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4		
2															
3															
4															
5															
6															
Skor maks= 12															

Keterangan Penskoran :

- 4 = apabila selalu konsisten menunjukkan sikap sesuai aspek sikap
3 = apabila sering konsisten menunjukkan sikap sesuai aspek sikap dan kadang-kadang tidak sesuai aspek sikap
2 = apabila kadang-kadang konsisten menunjukkan sikap sesuai aspek sikap dan sering tidak sesuai aspek sikap
1 = apabila tidak pernah konsisten menunjukkan sikap sesuai aspek sikap

Rumus Penskoran

$$\text{Nilai} = \frac{\text{Total Skor Perolehan}}{\text{Total Skor Maksimum}} \times 100$$

Predikat:

- 89 – 100 : A
77 – 88 : B
65 – 76 : C
0 – 64 : D

Lampiran 2 :

Penilaian KI-3.

1. Bentuk gerakan kaki yang benar saat menggiring bola dengan kaki bagian luar adalah ...
 - a. Mendorong bola
 - b. Memukul bola
 - c. Memutar bola
 - d. Memotong bola
2. Pada saat menggiring badan condong ke arah ...
 - a. Belakang
 - b. Depan
 - c. Samping
 - d. Miring

Pedoman Penskoran:

Skor Maksimal 1 soal = 5

Benar = 5

Salah = 0

Rumus Penskoran

$\text{Nilai} = \text{Jumlah Benar} \times 1$

Lampiran 3 :

Penilaian Keterampilan KI-4

No	Nama Peserta Didik	Penilaian Keterampilan Variasi Menggiring Bola				Jumlah Skor	Nilai
		Meroda					
		1	2	3	4		
1							
2							
3							
4							
5							
	Dst						
Skor Maks= 4							

Keterangan

- 1 = Kurang
- 2 = Cukup
- 3 = Baik
- 4 = Sangat Baik