

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)
Simulasi Mengajar Guru Penggerak

Satuan Pendidikan	TK Melati Mejasem
Kelas/ Semester	TK B/ Semester I
Tema	Binatang
Sub Tema	Binatang Terbang (kupu- kupu)
Pembelajaran ke	15
Alokasi waktu	10 Menit

A. Tujuan Pembelajaran

Kompetensi Inti	Kompetensi Dasar
KI –1 Menerima ajaran yang di anutnya	1.1 Mempercayai adanya tuhan melalui ciptaanya (NAM)
KI- 2 Memiliki perilaku hidup sehat, rasa ingin tahu, kreatif dan estetis, percaya diri, disiplin, mandiri, peduli, mampu bekerja sama, mampu menyesuaikan diri, jujur, dan santun dalam berinteraksi dengan keluarga, pendidik dan/atau pengasuh, dan teman	2.3 Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap kreatif (SOSEM)
KI-3. Mengenali diri, keluarga, teman, pendidik dan/atau pengasuh, lingkungan sekitar, teknologi, seni, dan budaya di rumah, tempat bermain dan <i>satuan PAUD</i> dengan cara: mengamati dengan indra (melihat, mendengar, menghidu, merasa, meraba); menanya; mengumpulkan informasi; mengolah informasi/ mengasosiasikan, dan mengkomunikasi-kan melalui kegiatan bermain	3.3 .4.3 Mengenal dan menggunakan anggota tubuh, fungsi, dan gerakannya untuk pengembangan motorik kasar dan motorik halus (FM) 3.6 4.6 Mengenal benda -benda disekitarnya (nama, warna, bentuk, ukuran, pola, sifat, suara, tekstur, fungsi, dan ciri-ciri lainnya (KOG)
KI-4. Menunjukkan yang diketahui, dirasakan, dibutuhkan, dan dipikirkan melalui bahasa, musik, gerakan, dan karya secara produktif dan kreatif, serta mencerminkan perilaku anak berakhlak mulia	3.10 4.110 Memahami dan menunjukan kemampuan bahasa reseptif (menyimak dan membaca(BHS) 3.15 4.15 Mengenal dan menunjukan berbagai karya dan aktivitas seni (SENI)

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Ragam main	Alat dan bahan
1. Menempel bunga	Bunga kenikir , kertas, lem
2. Kolase bentuk kupu- kupu	Daun, lem
3. Menyusun batu jadi angka	White board , batu, kartu angka

Kegiatan awal (3 Menit)
1. Guru memberi salam dan menanyakan kabar peserta didik
2. Guru dan peserta didik berdoa sebelum mulai pembelajaran
3. Guru melakukan apersepsi
Kegiatan inti (5 menit)
1. Guru menyampaikan topik yang akan di pelajari
2. Guru menyampaikan tujuan pembelajaran
3. Guru menjelaskan tentang cara menempel bunga, kolase daun menjadi bentuk kupu – kupu menyusun batu jadi angka
4. Guru menjelaskan aturan main
5. Guru mengajak anak untuk bermain
Kegiatan Penutup (2 menit)
1. Guru mengajak anak untuk mengingat kembali konsep yang di dapat
2. Guru mengapresiasi untuk menguatkan sikap positif yang muncul
3. Mengakhiri kegiatan dengan doa dan salam penutup

C . PENILAIAN PEMBELAJARAN

Teknik penilaian dilakukan dengan:
1. Catatan anekdot
2. Hasil karya
3. cheklis

D . RENCANA PENILAIAN

1. Catatan Anekdot

No	NAMA	TGL/ Tempat	peristiwa	Indikator / KD	Status perkemb.

2. Hasil Karya

No	NAMA	HASIL KARYA	indikator/ KD	Status Perkemb.

3. Cheklis

Program Pengembangan	KD	Indikator	Nama anak				
			Arfa	Bayu	Dinda	Faza	Naila
NAM	1.1	Mengenai ciptaan tuhan (kupu-kupu ciptaan tuhan)					
FM	3.3-4.3	Terampil menggunakan tangan (menempel bunga)					
KOG	3.6-4.6	Anak dapat menyebutkan angka 1-10 (angka 5)					
BHS	3.10-4.10	Anak dapat menjawab pertanyaan yang lebih kompleks					
SOSEM	2.3	Terbiasa kreatif					
SENI	3.15-4.15	Anak dapat membuat karya seni seperti bentuk sesungguhnya (kolase kupu- kupu)					

Keterangan :

- BB : Belum Berkembang
- MB : Mulai Berkembang
- BSH : Berkembang Sesuai
- Harapan BSB : Berkembang Sangat Baik

pekalongan, 3 Januari 2022

Calon Guru Penggerak Angkatan 5



YUNIAWATIS.Pd

