Oleh :
Aulia Rahman, S.Kom

KOMPETENSI DASAR

3.1 Menerapkan logika dan algoritma komputer
4.1 Menggunakan fungsi-fungsi perintah *(Command)*

MATERI POKOK

- Logika dan Algoritma

MEDIA & ALAT PEMBELAJARAN

- Google Classroom
- Google Meet
- Google Form
- WhatsApp
- Video
- Slide Power Point
- Laptop / HP

TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah mengikuti kegiatan pembelajaran dengan menggunakan pendekatan saintifik, menggali informasi, berdiskusi, tanya jawab dan melakukan praktek langsung, diharapkan peserta didik mampu :

1. Menjelaskan logika dan algoritma dengan tepat
2. Menjelaskan bagan alir dengan tepat
3. Membuat algoritma dan bagan alir sederhana dengan benar dan sesuai prosedur

SMK NU BANJARMASIN

Jl. Rantauan Timur II, RT. 4, No. 56, Banjarmasin - Kalimantan Selatan

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Mata Pelajaran :	Kelas / Semester :	Alokasi Waktu :
Simulasi & Komunikasi digital	**X / Ganjil**	**3 JP @45" x 2 P**

KEGIATAN PEMBELAJARAN

PENDAHULUAN

Mengkondisikan kelas virtual, memberi salam, menanyakan kabar dan mengingatkan pentingnya menaati protokol covid-19 dimanapun berada, kemudian melakukan presensi dan melakukan apersepsi pembelajaran.

KEGIATAN INTI

Pertemuan 1

- Guru membagikan slide/tayangan tentang suatu kegiatan sehari-hari kemudian mengajukan pertanyaan terkait pengamatan peserta didik (PD).
- Guru membagikan slide/tayangan tentang suatu kegiatan terkonsep kemudian mengajukan pertanyaan hasil pengamatan pada slide/tayangan pertama dan slide/tayangan kedua.
- Guru mengarahkan PD membaca dan menelaah isi bahan ajar, kemudian membimbing peserta didik untuk berdiskusi baik berkelompok atau bersama-sama.
- Guru mempersilakan PD mengeksplorasi, mengumpulkan data dan informasi dari sumber lain.
- Guru membagikan Link LKPD untuk dikerjakan PD.

Pertemuan 2

- Guru Mendemonstrasikan atau membagikan slide/video membuat algoritma dan bagan alir, kemudian mengajukan pertanyaan terkait pengamatan PD.
- Guru mempersilakan PD membuat algoritma dan bagan alir menggunakan aplikasi atau secara manual pada kegiatan sehari-hari atau yang telah ditentukan.
- Guru menunjuk PD untuk mempresentasikan hasil algoritma dan bagan alir yang telah dibuatnya menggunakan media *Zoom* atau *Google Meet*.

PENUTUP

Mengarahkan PD untuk menyimpulkan pembelajaran, melakukan kegiatan refleksi dan tindak lanjut, selanjtunya menjadwalkan kegiatan remedial dan pengayaan, memberikan pesan dan menyampaikan materi pada pertemuan berikutnya kemudian menutup pembelajaran dengan salam.

PENILAIAN

- **PENILAIAN SIKAP**
  Teknik : Observasi Instrumen : Jurnal
- **PENGETAHUAN**
  Teknik : Penugasan Instrumen : Soal
- **KETERAMPILAN**
  Teknik : Observasi Instrumen : Hasil Proyek

Banjarmasin, 13 Juli 2020

Mengetahui,
Kepala Sekolah

Imam Kasturi, S.Pd
NIK. 2002/15-3/02

Guru Mata Pelajaran

Aulia Rahman, S.Kom
NIK. 2010/12-07/80