

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN
PRAKTIK MENGAJAR GURU PENGGERAK

Satuan Pendidikan : SMK Negeri 4 Takengon
Kelas / Semester : X / Ganjil
Tema : Perakitan Komputer
Sub Tema : Perangkat Hardware Komputer
Pembelajaran ke : 1
Alokasi waktu : 10 Menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Melalui model pembelajaran Langsung dengan pendekatan saintifik dengan produk berupa hasil identifikasi komponen hardware komputer peserta didik diharapkan terlibat aktif, memiliki sikap **ingin tahu, teliti** dalam melakukan pengamatan dan **bertanggung jawab** dalam menyampaikan pendapat, menjawab pertanyaan, serta memberi saran dan kritik selama proses belajar mengajar berlangsung, sehingga dapat menerapkannya dalam perakitan komputer

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Langkah-langkah Pembelajaran

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Pendahuluan ▪ Persiapan ▪ Appersepsi ▪ Motivasi	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Menyapa siswa dan mengkondisikan agar siap untuk belajar ➤ Membaca Do'a (Budaya Sekolah Religius), Menunjuk salah satu siswa untuk memimpin do'a. ➤ Menyanyikan lagu Wajib Nasional "padamu Negeri" (Budaya Sekolah Nasionalisme) ➤ Memeriksa keabsahan kehadiran seluruh siswa. ➤ Mengingat materi sebelumnya, menerima informasi materi yang akan dibahas ➤ Manfaat mempelajari pelajaran yang akan dipelajari dalam kehidupan sehari-hari ➤ Membagi peserta didik dalam 4 kelompok ➤ Menjelaskan tujuan pembelajaran 	2 menit
Kegiatan Inti Sintak Sintak Pembelajaran	<p>Mengamati</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Mengarahkan siswa untuk mengamati komponen-komponen perangkat hardware komputer yang sudah disiapkan guru. ➤ Membagikan LKPD dan memberikan penjelasan mengenai tata cara mengisi LKPD, peserta didik mengamati permasalahan dari soal yang diberikan pada LKPD <p>Menanya</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Memfasilitasi peserta didik untuk bertanya atau memberikan pendapat terhadap hasil pengamatan soal yang diberikan <p>Mengumpulkan Informasi</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Menginstruksikan peserta didik untuk menggali informasi agar dapat menyelesaikan soal yang telah diidentifikasi sebelumnya, materi terkait soal, mencari tahu prosedur penyelesaian. Peserta didik dapat mengakses pengetahuan barunya melalui kegiatan membaca dari hasil browsing di internet, modul yang disediakan, atau sumber-sumber terkait yang berhubungan dengan permasalahan. ➤ Memaparkan materi terkait perangkat hardware komputer (materi terlampir) <p>Menalar</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Mengarahkan siswa untuk dapat mengidentifikasi terkait nama dan fungsi perangkat hardware komputer dari kegiatan mengumpulkan informasi sebelumnya ➤ Peserta didik menyelesaikan soal yang telah diidentifikasi, dan mencoba saling mengecek dengan sesama anggota kelompoknya 	2 menit

	<p>Menkomunikasikan</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Menginstruksikan peserta didik untuk menuliskan penyelesaian soal dalam LKPD. ➤ Memfasilitasi perwakilan dari setiap kelompok untuk mempresentasikan hasil pengamatan dan diskusinya di depan kelas 	
Penutup	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Melakukan tanya jawab dengan peserta didik untuk membuat rangkuman materi belajar. ➤ Melakukan evaluasi (Mengumpulkan LKPD untuk di portofoliokan) ➤ Memberikan informasi materi pembelajaran untuk pertemuan selanjutnya. ➤ Pelajaran di tutup dengan do'a bersama 	2 menit

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

- Sikap : Observasi (Jurnal Pengamatan Sikap)
- Pengetahuan : Tes Tulis dan Penugasan
- Keterampilan : Penilaian Unjuk Kerja dan Presentasi

Mengetahui
Kepala Sekolah,

Aceh Tengah, Januari 2022
Guru Mata Pelajaran,

Ruhila, S.Pd
Nip.19680828 200212 2 002

Endang Setyawati, S.Pd
Nip. 19830215 200803 2 001

Komponen Utama Komputer



Hardware



Software



Brainware

Perangkat Hardware

Perangkat keras komputer yang bisa **dilihat** dan **disentuh** secara fisik.

Bagian-bagian perangkat Hardware komputer

No	Nama	Gambar	Keterangan
1.	Cassing		komponen terluar dari CPU merupakan Wadah (Tempat dudukan) Komponen Hardware Komputer seperti power supply, matherboard, harddisk, DVD Rom. berfungsi untuk melindungi hardware komputer dari debu, kotoran dan benturan.
2.	Power supply		Komponen yang berfungsi untuk menyuplai aliran listrik ke berbagai komponen hardware komputer seperti : Motherboard, harddisk, dan dvd rom dll
3.	Motherboard		Papan induk atau papan rangkaian utama yang berbentuk PCB dan memiliki chip BIOS, jalur-jalur maupun konektor yang berfungsi menghubungkan masing-masing perangkat. seperti prosesor dan Hetasink, Memory, CMOS, VGA Card
4.	Processor		Komponen pemroses dalam komputer yang paling penting dari rangkaian komputer yang berfungsi untuk memproses data dan mengontrol sistem komputer. Prosesor bisa disebut otaknya komputer yang berperan untuk melakukan perhitungan dan

			menjalankan perintah dari pengguna.
5.	Kipas (Heatsink)		Perangkat pendingin komputer yang terbuat dari aluminium atau tembaga yang berfungsi untuk memperluas transfer panas agar suhu prosesor tidak terlalu panas. Kipas pendingin processor dan komponen yang lain.
6.	Baterai CMOS (Complementary Metal Oxide Semi-conductor)		Complementary Metal Oxide Semi-conductor merupakan perangkat yang berfungsi untuk menyimpan pengaturan bios, mengatur waktu dan tanggal komputer.
7.	Memory (RAM)		Random Access Memory, Internal memory yang berfungsi untuk Tempat penyimpanan sementara yang mendukung proses penulisan dan pembacaan data yang tersimpan ketikankomputer sedang bekerja.
8.	Harddisk		Media penyimpanan data komputer yang menggunakan teknologi magnetic disc untuk dapat meningkatkan kinerja komputer.
9.	CD/DVD ROM		komponen untuk membaca/ menyimpan data dari CD/DVD
10.	Kabel Data		Komponen yang digunakan untuk mentransfer data antara Motherboard dan media penyimpanan data, seperti : Harddisk dan optical drive di dalam komputer.
11.	Mouse		Komponen yang digunakan untuk Gerakan, tekanan tombol (click), dan penggulangan (scroll) yang dapat digunakan untuk memilih teks, icon, file, dan folder
12.	Keyboard		Komponen tambahan (alat input) sebagai pelengkap dari sebuah PC berupa Papan ketik yang digunakan untuk input data berupa huruf, angka dan simbol
13.	Scanner		Komponen tambahan yang dapat Menyalin dokumen fisik (teks atau gambar) yang kemudian disimpan ke komputer dalam bentuk data digital
14.	Barcode Reader		komponen yang dapat memindai barcode pada kemasan suatu barang dan dapat digunakan untuk mengidentifikasi produk yang dijual sehingga memudahkan proses jual-beli
15.	Monitor		Perangkat output untuk Menampilkan informasi grafis yang telah diolah oleh CPU. Keluaran yang dihasilkan bisa berupa gambar, tulisan, hingga video

16.	Speaker		Perangkat output untuk mengubah gelombang listrik menjadi gelombang suara
17.	LCD projector		Perangkat yang memancarkan output pada layar presentasi berupa tampilan grafis. LCD projector digunakan sebagai media presentasi dan pemutaran video
18.	Printer		Perangkat output untuk mencetak data baik itu teks ataupun gambar
19.	plotter		Printer grafis yang menggambar dengan menggunakan pena tinta, yang mampu mencetak gambar dengan ukuran yang besar (Baliho)

a) Penilaian Sikap

Instrumen Pengamatan Sikap Spritual /Sosial

Mata Pelajaran : Komputer dan Jaringan Dasar
 Kelas/Semester : X/ Ganjil
 Tahun Pelajaran : 2021- 2022
 Waktu Pengamatan :

No	Tanggal	Nama Peserta didik	Catatan Perilaku	Butir Sikap	Positif/ Negatif	Rencana Tindak Lanjut
1.						
2.						
3.						
4.						
5.						
Dst.						

b). Penilaian Pengetahuan

UJI KOMPETENSI

A. Pilihlah jawaban yang menurut anda paling benar

1. Perangkat hardware komputer yang berfungsi untuk menyalurkan arus listrik ke berbagai komponen hardware komputer adalah ...
 - A. Motherboard
 - B. Processor
 - C. Power supply
 - D. Fun Heatsink
 - E. Cassing
2. Perangkat e komputer yang berfungsi untuk menyalurkan panas dan mendinginkan prosesor adalah ...
 - A. Cassing
 - B. Motherboard
 - C. RAM
 - D. Hardisk
 - E. Fun Heatsink
3. Perangkat komputer yang berfungsi untuk melindungi komponen Hardware komputer dari debu, kotoran dan benturan adalah...
 - A. Motherboard
 - B. Processor
 - C. Cassing
 - D. Power supply
 - E. Fun Heatsink
4. Perangkat komputer yang digunakan sebagai tempat penyimpanan data adalah...
 - A. CD ROM
 - B. Processor
 - C. Motherboard
 - D. Hard disk
 - E. Batere CMOS
5. Perangkat komputer yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan sementara yang mendukung proses penulisan dan pembacaan data adalah...
 - A. CD ROM
 - B. Motherboard
 - C. Processor
 - D. Batere CMOS
 - E. RAM

c) Penilaian Keterampilan







Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD)

NAMA :





KELAS :

Kerjakan soal-soal berikut ini dengan tepat!



1. Tuliskan Nama dan Fungsi dari Gambar Perangkat Hardware komputer bagian I Berikut :

No	Gambar Komponen	Nama	Fungsi
1			
2			
3			
4			
5			
6			

2. Tuliskan Nama dan Fungsi dari Gambar Perangkat Hardware komputer bagian II Berikut:

No	Gambar Komponen	Nama	Fungsi
1			
2			
3			
4			

3. Tuliskan Nama dan Fungsi dari Gambar Perangkat Input Berikut :

No	Gambar Komponen	Nama	Fungsi
1			
2			
3			
4			

4. Tuliskan Nama dan Fungsi dari Gambar Perangkat Output Berikut :

No	Gambar Komponen	Nama	Fungsi
1			
2			
3			
4			
5			

