



## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan	: TK Ummul Mukminin
Semester/bulan/minggu	: I/ Januari/ 2022
Hari / tanggal	:
Kelompok / Usia	: B/ 5 – 6 Tahun
Tema / Sub tema /Sub-sub tema	: Flora Dan Fauna /Binatang Serangga /Lebah
Alokasi Waktu	: 10 Menit

Kompetensi Dasar (KD) : 1.1, 2.6, 2.10, 3.3 & 4.3, 3.10 & 4.10, 3.12 & 4.12, 3.15 & 4.15

### Tujuan Pembelajaran :

- Mengetahui berbagai makhluk ciptaan Allah
- Mengembangkan motorik kasar dan motorik halus
- Mengenal berbagai macam bunyi serangga
- Dapat menulis kata
- Menambah kosakata
- Menunjukkan rasa ingin tahu
- Mengembangkan kreativitas anak
- Menerapkan peraturan yang sudah dibuat.

### Media/Sumber Belajar :

- Laptop, proyektor, speaker, sand tray(kotak pasir), Sand Paper later, botol bekas, kertas karton

### Langkah Kegiatan :

#### I. Pembukaan

- Berdo'a sebelum kegiatan
- Mengulang hafalan surat, doa harian, hadits, dan ayat Al-Qur'an
- Mengenalkan aturan dalam kelas
- Tanya jawab kegiatan yang sudah dibahas minggu sebelumnya
- Bercakap-cakap tentang berbagai macam binatang

#### II. Istirahat, makan & Bermain

#### III. Inti

- **Mengamati**
  - **Mengamati gambar/video serangga**
    - Anak diajak untuk mengamati gambar dan video tentang lebah
- **Menanya**
  - Anak distimulasi untuk bertanya apa yang ingin diketahuinya dari apa yang sudah dilihat saat kegiatan observasi untuk mengembangkan kreativitas dan rasa ingin tahunya dengan bimbingan guru.
- **Mengumpulkan informasi, Menalar/mengasosiasi & mengkomunikasikan**
  - Anak dan guru melakukan percakapan/diskusi mengenai tema yang sedang di bahas/berdasarkan hasil dari pertanyaan-pertanyaan yang anak ungkapkan untuk mengumpulkan informasi.
  - Anak mendengarkan informasi mengenai kegiatan-kegiatan yang akan dikerjakan saat itu
  - Anak melakukan kegiatan-kegiatan sesuai intruksi guru.

#### Kegiatan 1 : Game menebak suara serangga

- Anak mendengarkan instruksi dan peraturan dari guru
- Anak mendengar suara-suara dari video
- Anak menjawab suara serangga yang didengar

#### Kegiatan 2 : Menulis kata lebah di sandtray(Kotak Pasir)

- Anak mengambil huruf yang membangun kata "lebah"
- Anak membuka huruf satu persatu
- Anak menuliskannya di sandtray

#### Kegiatan 3 : Membuat hasil karya lebah dari botol bekas

- Anak memperhatikan guru bagaimana cara membuatnya
- Anak mengambil alat dan bahan
- Anak membuat hasil karya sesuai dengan instruksi

## VI. Penutup


- Recalling tentang kegiatan apa saja yang sudah dilakukan hari ini
- Bertanya tentang perasaan hari ini "Mood Meter"
- Menyampaikan pesan/kegiatan untuk hari selanjutnya
- Berdo'a sesudah melakukan kegiatan

Kegiatan Pengaman :  
Bermain balok kayu

### 1. Rencana Penilaian Harian

Program Pengembangan	Kompetensi Dasar (KD)	INDIKATOR
Nilai Agama dan Moral	1.1 Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaan Nya	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Membedakan ciptaan Allah dengan buatan manusia</li> </ul>
Motorik Halus	3.3 Mengenal anggota tubuh, fungsi, dan gerakannya untuk pengembangan motorik kasar dan motorik halus 4.3 Menggunakan anggota tubuh untuk pengembangan motorik kasar dan halus	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Membuat hasil karya dengan berbagai media</li> </ul>
Bahasa	3.10. Memahami bahasa reseptif (menyimak dan membaca) 4.10 Menunjukkan kemampuan berbahasa reseptif (menyimak dan membaca)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Melakukan beberapa perintah secara bersamaan</li> <li>• Mendengarkan berbagai macam bunyi</li> </ul>
	3.12.Mengenal keaksaraan awal melalui bermain 4.12.Menunjukkan kemampuan keaksaraan awal dalam berbagai bentuk karya	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menulis kata sederhana</li> </ul>
Emosi Sosial	2.6 Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap taat terhadap aturan sehari-hari untuk melatih kedisiplinan	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mengikuti aturan kelas</li> </ul>
	2.10 Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap menghargai dan toleran kepada oranglain	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menghargai hasil karya orang lain</li> </ul>
Seni	3.15 Mengenal dan menghasilkan berbagai karya dan aktivitas seni 4.15 Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Membuat karya seperti bentuk asli</li> </ul>

### 2. Hasil Karya

No	Hasil Karya Dan Pengamatan	KD & Indikator	Capaian Perkembangan
1.		3.3 & 4.3 Menempel menggunakan lem	
2.		3.15 & 4.15 Membuat hasil karya seperti bentuk aslinya	

### 3. Catatan Anekdote

Nama Anak	Tempat	Waktu	Peristiwa / Prilaku

Katapang, 06 Januari 2022

Mengetahui,  
Kepala Sekolah TKIP Ummul Mukminin

Wali Kelas

Meida Sucita, S.Pd

Dewi Mutiara Tsani, S.Pd

