

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

SATUAN ACARA PELATIHAN

Oleh:

JAJANG SUDIRMAN, S.Pd., M.Pd.

SD Negeri Margajaya

- Nama Pelatihan : Simulasi Mengajar Calon Pengajar Praktik Angkatan 5
- Nama Mata Diklat : Sehat itu Penting/ Menerapkan hidup sehat dalam kehidupan sehari-hari
Interaksi manusia dengan lingkungan
- Tujuan pelatihan : 1. Melalui kegiatan diskusi, siswa dapat membuat laporan hasil observasi tentang interaksi manusia dengan lingkungan sekitar secara tepat.
2. Melalui kegiatan diskusi, siswa dapat mengidentifikasi aktivitas masyarakat dalam upaya meningkatkan pembangunan sosial budaya dengan cermat
- Indikator pelatihan : 1. Menganalisis bentuk-bentuk interaksi manusia dengan lingkungan dan pengaruhnya terhadap pembangunan sosial, budaya, dan ekonomi masyarakat Indonesia.
- Alokasi waktu : 10 menit

A. PENDAHULUAN (2 menit)

1. Pelatihan dimulai dengan mengucapkan salam dan berdoa dipimpin salah satu peserta
2. Menanyakan kabar dan mengecek kehadiran peserta
3. Mengaitkan materi sebelumnya dengan materi yang akan dipelajari hari ini
4. Menyampaikan materi yang akan dipelajari dan tujuan yang akan dicapai peserta pelatihan
5. Memberikan motivasi dan membuat kesepakatan kelas.

B. KEGIATAN INTI (6 menit)

1. Pengajar menayangkan video film pendek tentang interaksi sosial
2. Pengajar meminta peserta melihat video dan memberikan tanggapan tentang isi video mengenai interaksi sosial yang terjadi
3. Pengajar memberikan penguatan dari tanggapan yang disampaikan peserta
4. Pengajar membagi peserta menjadi 4 kelompok yang heterogen dengan cara berhitung. Peserta yang menghitung angka yang sama menjadi satu kelompok
5. Pengajar membagikan lembar kerja kepada kelompok dan memberikan penjelasan cara mengisi lembar kerja tersebut
6. Setiap kelompok berdiskusi tentang interaksi sosial yang terjadi di masyarakat masing-masing anggota kelompok

7. Hasil diskusi kelompok dituliskan dalam lembar kerja yang telah dibagikan pengajar
8. Masing-masing kelompok melakukan presentasi tentang hasil kerja kelompoknya dan kelompok lain memberikan tanggapan
9. Peserta secara mandiri membuat kesimpulan tentang interaksi sosial di lingkungan sekitar, tantangan, sikap yang perlu dikembangkan, dan pentingnya interaksi dalam upaya meningkatkan pembangunan sosial budaya.

C. PENUTUP (2 menit)

1. Pengajar memberi kesempatan bertanya kepada peserta
2. Peserta melakukan refleksi mengenai kegiatan pelatihan hari ini
3. Kegiatan diakhiri dengan doa dalam salam penutup

Sumber/media pelatihan

1. Video film pendek tentang interaksi sosial
2. Lembar Kerja Peserta
3. Buku Siswa Kelas IV Tema 1 Kurikulum 2013
4. Buku Guru Kelas IV Tema 1 Kurikulum 2013
5. RPP
6. Format lembar pengamatan
7. LCD

Sumedang, 29 Desember 2021

Calon Pengajar Praktik



A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Jajang Sudirman', is written over a faint, light-colored background that looks like a piece of paper or a document page.

JAJANG SUDIRMAN, S.Pd., M.Pd.

LEMBAR KERJA PESERTA

Nama Kelompok :

Petunjuk pengerjaan!

1. Kerjakan lembar kerja berikut secara kelompok!
2. Coba kamu cari contoh lain bentuk interaksi sosial. Kamu dapat mencari dari buku, internet, atau sumber lain. Tuliskan hasilnya pada kolom berikut.
3. Tuliskan jawaban temanmu pada kolom yang disediakan!

Contoh interaksi antar individu:

.....

.....

Contoh interaksi individu dengan kelompok:

.....

.....

Contoh interaksi kelompok dengan kelompok:

.....

.....

Carilah contoh interaksi sosial yang mengarah kepada persatuan dan perpecahan. Kamu dapat mencari informasi dari buku, internet, atau sumber lain.

Tuliskan hasilnya di bawah ini!

Interaksi sosial yang mengarah kepada persatuan

.....

.....

.....

Interaksi sosial yang mengarah kepada perpecahan

.....

.....

.....

FORMAT PENILAIAN PESERTA**Penilaian Sikap**

No	Nama Peserta	Kerjasama (1-4)	Keaktifan (1-4)	Percaya diri (1-4)	Disiplin (1-4)	Nilai Akhir

Keterangan:

1. Kurang
2. Cukup
3. Baik
4. Sangat baik

Penilaian Pengetahuan

No	Nama Peserta	Kesesuaian Materi (30%)	Identifikasi Masalah (30%)	Pemecahan Masalah (40%)	Nilai Akhir

