RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : SMK Negeri 1 Pakem

Kelas / Semester : X/ Genap

Tema : Komunikasi dan Kolaborasi dalam Jaringan

Sub Tema : Kewargaan Digital

Pembelajaran ke : 1

Alokasi Waktu : 10 Menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Dengan mencari informasi melalui pendekatan **saintifik**, peserta didik dapat mengaitkan materi kewargaan digital dengan pengamatan langsung masyarakat dengan berakhlak mulia dan berkebenikaan global.

B. B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Pendahuluan	Berdo'a, motivasi dan apersepsi			
(2 menit)				
Inti	MENGAMATI:			
(8 menit)	 Peserta didik melihat video yang di tampilkan guru. 			
	 Peserta didik mencatat materi yang penting pada video di buku catatan. 			
	MENANYAKAN:			
	 Guru memberi waktu kepada peserta didik untuk bertanya. 			
	Guru menjawab pertanyaan peserta didik.			
	MENGUMPULKAN INFORMASI:			
	Peserta didik berdiskusi dengan kelompok untuk mengaitkan kewargaan digital dengan dunia nyata			
	MENGASOSIASIKAN:			
	Peserta didik menyebutkan hak dan kewajiban sebagai warga digital			
	MENGKOMUNIKASIKAN:			
	Peserta didik mempresentasikan hasil diskusi dengan			
	maju ke depan kelas			
Pentutup	Peserta didik mengerjakan soal			
(2 menit)	Kesimpulan dan berdo'a			

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

Ranah	Teknik Penilaian	Keterangan
Karakter	Observasi	Religius (Ketaatan Beribadah,
		Mencintai Lingkungan)

		Nasionalis (Disiplin, Taat Hukum)
		Integritas (Kejujuran, Tanggung
		Jawab)
		Kemandirian (Etos Kerja, Kreatif)
		Gotong Royong (Kerjasama,
		Menghargai, Tolong Menolong)
Pengetahuan	Tes tulis	Quiz
Keterampilan	Tes lisan	wawancara

Mengetahui, Kepala SMK Negeri 1 Pakem,

Bondowoso, Juli 2021

<u>Drs. Lanang Suprihadi, M.Pd</u> NIP. 19620101199003 1 013 <u>Fauzan, S.Kom</u> NIP. 19791207 201001 1 009

Jawablah pertanyaan dengan menyilang pilihan yang tepat!

- 1. Setiap warga digital (warga net) mempunyai kewajiban yang harus dipenuhi, membantu pemanfaatan teknologi dan...
 - a. Berlaku seenaknya sendiri
 - b. Menggunakan teknologi tanpa kenal waktu
 - c. Memanfaatkan teknologi untuk bisnis online
 - d. Mengikuti aturan yang berlaku
 - e. Menggunakan teknologi sewaktu-waktu
- 2. Yang dimaksud dengan kewarganegaraan digital adalah...
 - a. Individu yang memanfaatkan TI untuk membangun komunitas, bekerja dan berkreasi
 - b. Setiap individu yang memanfaatkan komunikasi dalam jaringan
 - c. Komunikasi yang dibangun dalam sebuat akun dengan media internet
 - d. Individu yang hanya memnafaatkan internet untuk berdagang
 - e. Individu yang selalu memakai komputer untuk berkomunikasi dengan individu lainnya
- 3. Definisi dari kewargaan digital adalah norma perilaku yang tepat dan bertanggung jawab dengan...
 - a. Kerusakan teknologi
 - b. Penggunaan teknologi
 - c. Kemudahan teknologi
 - d. Akses teknologi
 - e. Tata cara teknologi
- 4. Setiap orang berhak menggunakan fasilitas TIK, tapi tidak semuanya berkesempatan yang sama untuk mengakses...
 - a. Komunikasi
 - b. Gawai
 - c. Teknologi
 - d. Internet
 - e. Ponsel
- 5. Norma perilaku yang tepat dan bertanggung jawab terkait dengan penggunaan teknologi ketika bergaul di dunia maya adalah...
 - a. Kewarganegaraan digital
 - b. Kewarganegaraan asli
 - c. Kewarganegaraan yang baik
 - d. Kewarganegaraan nasional
 - e. Kewarganegaraan dunia internasional

~Selamat mengerjakan~