



RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Sekolah	: SMK Management Training Systems
Program keahlian	: Semua Program Keahlian
Paket Keahlian	: Semua Paket Keahlian
Mata Pelajaran	: Simulasi dan Komunikasi Digital
Kelas/Semester	: X/I
Materi	: Konsep Logika dan Algoritma
Alokasi Waktu	:
Pertemuan Ke	: 1

Kompetensi Dasar:

- 3.1 Menerapkan logika dan algoritma komputer
- 4.1 Menggunakan fungsi-fungsi Perintah (Command)

Tujuan Pembelajaran:

1. Peserta didik dapat menjelaskan konsep logika dan algoritma
2. Peserta didik dapat menjelaskan jenis penalaran dalam menarik kesimpulan
3. Mengurutkan prosedur fungsi- fungsi algoritma sederhana dalam kehidupan sehari-hari dengan cermat
4. Menjelaskan fungsi dasar perintah pada sistem komputer dengan benar
5. Menerapkan penggunaan perintah berdasarkan fungsi dasar perintah pada sistem computer sesuai dengan prosedur secara tepat

Metode Pembelajaran:

Scientific & Problem Based Learning

Penutup (Refleksi/konfirmasi) :

1. Guru Menyimpulkan materi yang sudah di ajarkan.
2. Guru memberikan tugas rumah kepada peserta didik.
3. Memberikan informasi tentang persiapan pembelajaran selanjutnya

Kegiatan Pembelajaran :

Mengamati

Peserta didik mengamati penjelasan guru mengenai Algoritme

Menanya

Setelah mengamati penjelasan guru, peserta didik bertanya mengenai hal-hal yang berhubungan dengan materi yang telah dijelaskan

Mencoba

Peserta didik dapat menjelaskan dan mengurutkan prosedur tentang fungsi-fungsi algoritma

Menalar

1. Guru memberikan soal dan latihan kepada peserta didik mengenai algoritma dan materi yang telah dijelaskan
2. Peserta didik dapat mempraktekkan konsep logika dan algoritma

Mengkomunikasikan

Peserta didik membuat kesimpulan tentang tentang Konsep logika dan algoritma

Penilaian :

Penilaian sikap : observasi dalam pelajaran

Penilaian pengetahuan : penugasan

Penilaian keterampilan : portofoli / produk

Mengetahui,
Kepala Sekolah

Ronald Bastian, S.Th
NRKS: 19023L0073160241150014

Batam, 29 Juni 2020

Guru Mata Pelajaran

Samuel Efendi Purba, S.Pd



RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Sekolah	: SMK Management Training Systems
Program keahlian	: Semua Program Keahlian
Paket Keahlian	: Semua Paket Keahlian
Mata Pelajaran	: Simulasi dan Komunikasi Digital
Kelas/Semester	: X/I
Materi	: Notasi flowchart
Alokasi Waktu	:
Pertemuan Ke	: 2

Kompetensi Dasar:

- 3.1 Menerapkan logika dan algoritma komputer
- 4.1 Menggunakan fungsi-fungsi Perintah (Command)

Tujuan Pembelajaran:

1. Peserta didik dapat menjelaskan pengertian flowchart
2. Peserta didik dapat menyebutkan simbol dan bagan dalam flowchart nama serta fungsinya
3. Peserta didik dapat membuat suatu konsep menggunakan flowchart
4. Peserta didik dapat menerapkan flowchart dalam kehidupan sehari-hari
5. Peserta didik dapat menjelaskan tentang Notasi pseudocode
6. Peserta didik dapat menuliskan suatu algoritma menggunakan pseudocode

Metode Pembelajaran:

Scientific & Problem Based Learning

Penutup (Refleksi/konfirmasi) :

1. Guru Menyimpulkan materi yang sudah di ajarkan.
2. Guru memberikan tugas rumah kepada peserta didik.
3. Memberikan informasi tentang persiapan pembelajaran selanjutnya

Kegiatan Pembelajaran :

Mengamati

Peserta didik mengamati penjelasan guru mengenai flowchart dan notasi pseudocode

Menanya

Setelah mengamati penjelasan guru, peserta didik bertanya mengenai hal-hal yang berhubungan dengan materi yang telah dijelaskan

Mencoba

Peserta didik dapat menjelaskan, menyebutkan

Menalar

1. Guru memberikan soal dan latihan kepada peserta didik mengenai notasi flowchart dan notasi pseudocode
2. Peserta didik dapat mempraktekkan rancangan algoritme dengan bagan alir menggunakan software Microsoft Visio untuk menghitung luas lingkaran

Mengkomunikasikan

Peserta didik membuat kesimpulan tentang tentang flowchart dan notas pseudocode

Penilaian :

Penilaian sikap : observasi dalam pelajaran
Penilaian pengetahuan : penugasan
Penilaian keterampilan : portofoli / produk

Mengetahui,
Kepala Sekolah

Ronald Bastian, S.Th
NRKS: 19023L0073160241150014

Batam, 29 Juni 2020

Guru Mata Pelajaran

Samuel Efendi Purba, S.Pd