



## RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN SIMULASI DIGITAL SMK PEMBANGUNAN 1 KUTOWINANGUN

*Jl. Kyai Waris No. 121 Kuwarisan Kutowinangun Kd Pos. 54393  
Telp. 0287-661225, Kab. Kebumen, Prov. Jateng*

**EDY STIAWAN, S.Kom**

### KOMPETENSI DASAR

- 3.3.1 Menerapkan Logika dan Algoritma Komputer
- 4.11 Menggunakan fungsi fungsi perintah (Command)

### KEGIATAN PEMBELAJARAN

#### PENDAHULUAN

Mengkondisikan kelas virtual, memberi salam, menanyakan kabar dan mengingatkan pentingnya menaati protokol covid-19 di manapun berada, kemudian melakukan presensi dan melakukan apersepsi pembelajaran

### MATERI POKOK

- Fungsi Logika dan Algoritma

#### MEDIA & ALAT PEMBELAJARAN

- ❖ Google Classroom
- ❖ Google Meet / Zoom
- ❖ Google Form
- ❖ WhatsApp
- ❖ Video
- ❖ File Ebook/Pdf
- ❖ Slide Power Point
- ❖ Laptop / HP

### Kegiatan Inti

#### Pertemuan 1

- ✓ Guru membagikan slide/tayangan tentang pembelajaran model lama kemudian mengajukan pertanyaan terkait pengamatan peserta didik (PD).
- ✓ Guru membagikan slide/tayangan tentang pembelajaran masa kini/digital kemudian mengajukan pertanyaan hasil pengamatan pada slide/tayangan pertama dan slide/tayangan kedua.
- ✓ Guru mengarahkan PD membaca dan menelaah isi bahan ajar, kemudian membimbing peserta didik untuk berdiskusi dan tanya jawab.
- ✓ Guru mempersilakan PD mengeksplorasi, mengumpulkan data dan informasi dari sumber lain yang relevan.
- ✓ Guru membagikan tugas melalui link google form untuk dikerjakan PD

### TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah mengikuti kegiatan pembelajaran daring melalui Google Classroom / Meet/ WhatsApp / Zoom dengan menggunakan pendekatan saintifik, menggali informasi, berdiskusi, tanya jawab dan melakukan praktek langsung, diharapkan peserta didik mampu :

1. Menjelaskan konsep Logika dengan baik
2. Mengurutkan prosedur-prosedur fungsi algoritma
3. Menjelaskan fungsi dasar perintah dengan command line/Bahasa pemrograman Pascal
4. Menerapkan penggunaan fungsi perintah dengan Comand Line/ Bahasa pemrograman Pascal

### Pertemuan 2 dan 3

- ✓ Guru mendemonstrasikan atau membagikan slide/tayangan menggunakan fitur-fitur aplikasi *Google Classroom*, kemudian mengajukan pertanyaan terkait pengamatan PD.
- ✓ Guru mempersilakan PD praktik menggunakan fitur-fitur aplikasi *Google Classroom* dan mengisi/mengerjakan LKPD yang telah dibagikan.
- ✓ Guru menunjuk PD untuk mempresentasikan hasil karya/praktikum yang telah dibuatnya menggunakan media *Zoom* atau *Google Meet*. Kemudian membagikan link kepada semua PD untuk pengumpulan LKPD.

#### Penutup

Mengarahkan PD untuk menyimpulkan pembelajaran, melakukan kegiatan refleksi dan tindak lanjut, selanjutnya menjadwalkan kegiatan remedial dan pengayaan, memberikan pesan motivasi belajar dan menyampaikan materi pada pertemuan berikutnya kemudian menutup pembelajaran dengan salam.

#### Penilaian

No	Aspek	Teknik	Bentuk Instrumen
1	Sikap	Pengamatan aktivitas peserta didik pada saat proses pembelajaran	Rubrik penilaian sikap
2	Pengetahuan	Tes Online (Google Form)	Soal
3	Ketrampilan	Penugasan (Lembar Kerja PD/ LKPD)	penilaian proyek

Kutowinangun, 01 Juli 2020

Mengetahui  
Kepala Sekolah

Guru Mata Pelajaran

**Manggih Jalu Palintu, S.H**

**Edy Stiawan, S.Kom**