



Disusun Oleh:
ARIEF PRASETYO, S.Kom

SEKOLAH

SMK SWASTA NUR
AZIZI TANJUNG
MORAWA

KELAS / SEMESTER
X / GANJIL

MATERI POKOK
KELAS MAYA

ALOKASI WAKTU
6 Jam Pelajaran @ 45

KOMPETENSI DASAR

- 3.1 Menganalisa fitur perangkat lunak pembelajaran kolaboratif daring.
- 4.1 Menggunakan fitur untuk pembelajaran kolaboratif daring (Kelas Maya)

TUJUAN PEMBELAJARAN

Melalui pengamatan, tanya jawab, penugasan individu dan kelompok, diskusi kelompok, serta penemuan diharapkan siswa dapat :

- 1 Menjelaskan pengertian kelas maya.
- 2 Menerapkan pengetahuan tentang kelas maya dan jenis perangkat pendukung kelas maya.
- 3 Menyebutkan fitur-fitur Social Learning Networks (SLNs)
- 4 Menjelaskan Edmodo sebagai Social Learning Networks (SLNs)
- 5 Menampilkan hasil dari penerapan pembelajaran kelas maya.
- 6 Menerapkan hasil dari pembelajaran kelas maya dalam kehidupan sehari-hari

SIKAP

Siswa bertanggungjawab, jujur dan disiplin.

REFLEKSI & KONFIRMASI

- Merefleksi kegiatan pembelajaran
- Menginformasikan kegiatan pembelajaran pertemuan berikutnya
- Mengingatkan kebersihan dan kedisiplinan

MODA

Daring/Luring

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)
MATA PELAJARAN SIMULASI & KOMUNIKASI DIGITAL
AKL & OTKP

KEGIATAN PEMBELAJARAN

PENDAHULUAN

- 1. Dengan menggunakan media daring guru menyapa menanyakan keadaan siswa dan mengabsen Siswa dengan Menggunakan WA Group dan Recorder
- 2. Memberi motivasi dengan bertanya terkait konsep pelajaran yang akan dipelajari
- 3. Guru menyampaikan kompetensi yang akan dicapai dan manfaat dari pelajaran yang akan dibahas

PERTEMUAN KE – 1 dan 2

Creativity Thinking and innovation

- a) Guru memberikan Vidio Pembelajaran dengan Mengeshare Melalui Wa Group
- b) Peserta didik , membaca dan mengamati isi dari vidio pembelajaran tentang Kelas Maya

Collaboration

Peserta didik membaca Lembar Kerja yang dikirim ke WA group, secara individu dengan seksama (dirumah) dan jika ada pertanyaan peserta didik mengajukannya melalui Wa Group

Critical Thinking and Problem Solving

Guru mendorong peserta didik untuk mengumpulkan data dan informasi dari berbagai referensi atau sumber, untuk mendapatkan penjelasan dan pemecahan masalah.

Collaboration

- a) Guru membantu peserta didik dalam merencanakan, menyiapkan, dan menyajikan laporan hasil dari penerapan pembelajaran kelas maya. (apabila siswa bertanya di WA Group kelas X, guru langsung meresponnya)
- b) Guru meminta peserta didik mengerjakan LK yang di kirim oleh guru.
- c) Siswa diminta memberikan masukan, kalau ada hal-hal misalnya belum mengerti, atau temuan dari siswa Tentang Kelas Maya

PENUTUP

Mengarahkan peserta didik menyimpulkan pembelajaran, melakukan kegiatan refleksi dan tindak lanjut, memberikan pesan motivasi belajar dan menyampaikan materi pertemuan berikutnya kemudian menutup pembelajaran dengan salam.

PENILAIAN PEMBELAJARAN

Pengetahuan : Materi pembelajaran dan tugas serta pengumpulan tugas melalui Whatsapp, pelaksanaan tes online melalui google formulir akan dibahas pada akhir pertemuan ke – 1 & 2;

Keterampilan : Kesesuaian Program disertai penjelasan dalam bentuk video, format, table atau sejenisnnya, disesuaikan dengan isntruski belajar di rumah.

Tanjung Morawa, 20 Juli 2020

Mengetahui:
Kepala SMK Swasta Nur Azizi Tanjung Morawa



Guru Mata Pelajaran



Arief Prasetyo, S.Kom