



RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN JARAK JAUH (RPP JARAH JAUH)

Mata Pelajaran	Simulasi Komunikasi Digital	
Kelas / Semester	X / Genap	
Alokasi Waktu	3 JP	
Tujuan Pembelajaran Setelah mempelajari bilangan berpangkat, siswa dapat: 1. Memahami penggunaan aplikasi pembuatan video 2. Membuat video berkaitan dengan naskah yang telah dibuat	KD 3	KD 4
	3.14 Mengevaluasi pasca-produksi video, animasi dan/atau musik digital	4.14 Membuat laporan hasil pasca-produksi
	IPK 3	IPK 4
	3.14.1 Memilih fitur yang tepat pada perangkat lunak penyunting video/animasi sesuai kebutuhan	4.14.1 Menggabungkan video, objek animasi, dan/atau musik digital
Materi Pembelajaran	Pasca Produksi video, animasi dan/atau musik digital	
Model : <i>Problem Based Learning</i>	Langkah Pembelajaran:	
Produk : <i>CV Digital</i>	<ol style="list-style-type: none">1. Guru mengupload tugas pada aplikasi Google Class Room dan mengarahkan siswa/siswi dalam pelaksanaan pembelajaran di rumah.2. Peserta Didik membaca materi yang diberikan guru melewati media pembelajaran jarak jauh (Google Class Room)3. Peserta Didik mengakses link https://sites.google.com/view/simdigmoviemaker untuk melihat contoh video, tutorial dan download aplikasi movie maker4. Peserta didik menganalisis contoh video di kirim Google Class Room5. Peserta Didik menyusun CV Digital.6. Peserta Didik mengupload CV Digital melewati Google Class Room.	
Deksripsi : <i>Peserta didik secara individu membuat CV Digital</i>		
Alat, Bahan dan Media : 1. Bahan Ajar Simulasi dan Komunikasi Digital (Simdig) SMK Kelas X 2. Contoh Video CV Digital 3. Aplikasi Movie Maker		
Asesmen : Sikap : disiplin (Ketepatan dalam pengumpulan tugas), jujur (orisinalitas) Pengetahuan : Hasil analisis contoh video Keterampilan : Laporan hasil kerjasiswa yang di upload pada Google Class Room		

Kepala SMK Wikrama Bogor

Guru Mata Pelajaran

Iin Mulyani, S.Si.

Nurdin

