

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN
TAMAN KANAK-KANAK
KELOMPOK B

**AKU SAYANG BINATANG, TANAMAN, DAN MAKHLUK
CIPTAAN TUHAN**

OLEH :

ASNIDAR

Asnidar199@gmail.com



TAMAN KANAK-KANAK ASNUR
KECAMATAN DUMAI KOTA, KOTA DUMAI
RIAU

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN

TOPIK SIMULASI : AKU SAYANG BINATANG, TANAMAN DAN MAKHLUK CIPTAAN TUHAN

NAMA : ASNIDAR

SATUAN PENDIDIKAN : TK. ASNUR DUMAI

KELAS / SEMESTER : KELOMPOK B (USIA 5-6 THN) / SEMESTER II

TEMA : MAKHLUK HIDUP

SUB TEMA/SUB-SUB TEMA : BINATANG / KUCING PELIHARAAN

PEMBELAJARAN KE : MINGGU XV

ALOKASI WAKTU : 10 MENIT

HARI / TANGGAL : SABTU, 17 APRIL 2021

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- Anak dapat menyebutkan jenis makhluk hidup, kebutuhan makhluk hidup dan siapa pencipta makhluk hidup
- Anak dapat menyayangi binatang dengan memelihara dan memberikan makan kucing
- Anak dapat membedakan kucing angora, Persia dan kucing kampung
- Anak dapat mengenal kosa kata dengan meniru tulisan kata kucing
- Anak dapat mengenal konsep bilangan dan lambang bilangan lewat kegiatan menyusun angka sesuai lambang bilangan
- Anak belajar mengkoordinasi otot kasar dan otot halus lewat kegiatan mengisi pola / menempel kapas di pola kucing
- Anak dapat membuat kandang kucing dari Balok
- Sudut pengaman memberi makan kucing

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

- **Pembukaan**
 - Doa dan salam
 - Nyanyi
 - Bercakap – cakap tentang Kucing, Anggora, Persia dan Kucing Kampung
- Mengamati (1) : peserta didik mengamati boneka kucing yang disediakan oleh guru
- Menanyakan (2) : guru memberi kesempatan kepada anak bertanya tentang bagian-bagian dari tubuh kucing
- Mengumpulkan informasi (3) : peserta didik dapat membedakan kucing angora, Persia dan kucing kampung

- Menalarkan (4) : peserta didik menyebutkan jumlah kaki kucing, telinga kucing, mata kucing
- Mengkomunikasikan (5) : peserta menyampaikan harga kucing Anggora dan Persia lebih mahal dari kucing kampung, cara perawatannya, dan jenis makanan kucing

- **Inti**

- **Kelompok I**

Meniru tulisan Kucing menggunakan spidol

- **Kelompok II**

Menyusun bentuk gambar kucing sesuai dengan lambang bilangan 1 – 10 yang di ambil secara acak

- **Kelompok III**

Mengisi pola gambar kucing dengan kapas

- **Kelompok IV**

Bermain balok membuat kandang kucing

- **Sudut pengaman**

Memberi makan kucing

- **Recalling**

Menanyakan perasaan anak hari ini

Membereskan alat-alat yang telah digunakan

- **Istirahat**

- Cuci tangan , doa

- **Penutup**

- Evaluasi kegiatan dari pagi sampai siang
- Mendiskusikan kegiatan esok hari
- Doa pulang

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

1. SKALA CAPAIAN PERKEMBANGAN

SKALA CAPAIAN PERKEMBANGAN HARIAN

Skala Harian I (ceklis)

Hari/ Tanggal : Sabtu, 17 April 2021
 Kelompok : B Semester : II
 Tema/Sub tema/Topik : Mahluk hidup /Binatang Minggu : XV

Program Pengembangan	KD	Materi/Indikator	Kegiatan	Nama anak				Ket
Nilai Agama dan Moral	1.1	- mengucapkan kalimat pujian terhadap ciptaan tuhan	- Mempercayai adanya ciptaan Tuhan					
Fisik Motorik	3.3-4.3 3.4-4.4	- Terampilan motorik kasar dalam melatih kestabilan tubuh - Terampilan motorik halus untuk melatih koordinasi mata dan tangan	- Aw (Dm) Melompat ke depan 1 kali - Mengisi pola gambar kucing dengan kapas					
Kognitif	3.6-4.6	- Mengurutkan lambang bilangan 1-10	- Menyusun bentuk gambar kucing sesuai dengan lambang bilangan 1-10 yang diambil secara acak					
Bahasa	3.10-4.10	- Cara melakukan sesuai dengan yang diminta dengan beberapa perintah -	- Ak (Bc) bercakap-cakap tentang kucing, angora, Persia - Menulis kata kucing dengan spidol					
Social Emosional	2.11	- Cara menyesuaikan diri dengan cuaca dan kondisin alam	- Ak (Bc) cara menyesuaikan diri dengan cuaca dan kondisi alam (2.11)					
Seni	3.15-4.15	- Membuat berbagai hasil karya	- Bermain balok membuat kandang kucing					

Mengetahui
Kepala TK. ASNUR



ASNIDAR
NIP. 19751222 200801 2 011

Guru

ASNIDAR
NIP. 19751222 200801 2 011

2. CATATAN ANEKDOT

Catatan Anekdote

Tema/Sub Tema/Sub-sub tema : Makhluk hidup/ Binatang / Kucing
peliharaan
Minggu Ke :
XV
Kelompok : B
Hari, tgl : Sabtu, 17 April 2021

Nama Anak	Tempat	Waktu	Peristiwa/perilaku	KD dan Indikator	Capaian perkem

Mengetahui
Kepala TK. ASNUR



ASNIDAR
NIP. 19751222 200801 2 011

Guru

ASNIDAR
NIP. 19751222 200801 2 011

3. HASIL KARYA

HASIL KARYA

Nama :
Tema / Sub Tema : Makhluk Hhidup / Binatang
Kelompok : B
Hari Tgl : Sabtu, 17 April 2021

KD	Foto Kegiatan	Keterangan

Mengetahui
Kepala TK. ASNUR



ASNIDAR
NIP. 19751222 200801 2 011

Guru

ASNIDAR
NIP. 19751222 200801 2 011