

PONDOK PESANTREN WALISONGO SRAGEN SD INTEGRAL WALISONGO KARANGMALANG, SRAGEN

KARANGMALANG-SRAGEN

Alamat: Bangun Asri RT.15/RW.5, Plumbungan, Karangmalang, Sragen. 57221 Telp. (0271) 892654, Email: sdiwalisongo@gmail.com

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP) (SIMULASI MENGAJAR KS PENGGERAK)

Satuan Pendidikan : SD Integral Walisongo

Kelas / Semester : 3 /1

Tema 1 : Pertumbuhan dan Perkembangan Makhluk Hidup

Sub Tema 1 : Ciri-ciri Makhluk Hidup

Pembelajaran ke : 1

Alokasi waktu : 10 Menit

A. TUJUAN

1. Setelah mengamati gambar, siswa dapat menyebutkan minimal 4 ciri-ciri makhluk hidup dengan tepat.

2. Setelah kegiatan membandingkan gambar, siswa dapat menyimpulkan ciri-ciri makhluk hidup dengan tepat.

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi Waktu
Kegiatan Pendahuluan	Melakukan Pembukaan dengan Salam dan Dilanjutkan Dengan Membaca Doa (Orientasi)	3
	 Mengaitkan Materi Sebelumnya dengan Materi yang akan dipelajari dan diharapkan dikaitkan dengan pengalaman peserta didik (Apersepsi) Guru menginformasikan tema pembelajaran yaitu "Pertumbuhan dan Perkembangan Makhluk Hidup" dan sub tema "Ciri-ciri Makhluk Hidup" Memberikan gambaran tentang tujuan dan manfaat mempelajari pelajaran yang akan dipelajari dalam kehidupan sehari-hari. (Motivasi) 	menit
Kegiatan	Ayo Mengamati	5
Inti	 Siswa mengamati gambar. Siswa mengidentifikasi ciri-ciri makhluk hidup berdasarkan gambar. Siswa berdiskusi dan menjawab pertanyaan yang disampaikan guru mengenai ciri-ciri makhluk hidup. Siswa menuliskan ciri-ciri Cicak dan ikan yang ada pada gambar. Gambar cicak: Cicak hidup di darat Cicak bergerak merayap di dinding Cicak makan nyamuk Cicak suka memutuskan ekornya Gambar ikan di aquarium 	menit

- > Ikan hidup di air.
- Ikan bergerak berenang menggunakan sirip.
- Dan lain-lain.
- 7. Kesimpulannya ikan dan cicak sama-sama makhluk hidup. Ciri-ciri makhluk hidup dari kedua hewan tersebut adalah bergerak, butuh makanan, dan lain-lain
- Ciri-ciri makhluk hidup adalah bergerak, bernapas, tumbuh, berkembang biak, memerlukan makanan dan air, peka terhadap rangsang.
- Makhluk hidup dapat bergerak sehingga dapat berpindah tempat. Cara bergerak makhluk hidup berbeda-beda. Manusia berjalan atau berlari menggunakan kaki. Burung terbang menggunakan sayap. Ikan berenang menggunakan sirip, dan lain-lain.
- Makhluk hidup bernapas. Alat pernapasan makhluk hidup bermacam-macam. Manusia bernapas dengan paru-paru. Ikan bernapas dengan insang. Serangga bernapas dengan trakea. Tumbuhan bernapas dengan stomata.
- Makhluk hidup tumbuh. Manusia ketika bayi tubuhnya kecil lalu berangsurangsur tumbuh menjadi besar. Begitupun hewan dan tumbuhan mengalami pertumbuhan. Pertumbuhan adalah proses bertambahnya ukuran tubuh.
- Makhluk hidup berkembang biak. Misalnya pada manusia, ibu melahirkan bayi. Ini membuktikan manusia berkembang biak. Berkembang biak artinya menghasilkan keturunan. Hewan pun berkembang biak. Ada hewan yang berkembang biak dengan cara melahirkan dan bertelur. Begitupun tumbuhan juga berkembang biak. Tujuan berkembangbiak adalah melestarikan jenisnya agar tidak punah.
- Memerlukan makanan dan air. Setiap makhluk hidup memerlukan makanan dan air. Karena kalau tidak makan dan minum, makhluk hidup akan mati.
- Makhluk hidup memiliki ciri peka terhadap rangsangan. Rangsang adalah sesuatu yang dapat memengaruhi kerja organ tubuh. Misalnya ketika melihat sinar matahari, secara spontan kita akan menutup mata.

Ayo Berlatih

Membandingkan gambar cicak dan ikan mas.
 Keduanya sama-sama berkembangbiak dengan cara bertelur. Ikan mas bertelur sampai dengan ribuan.

Kegiatan Penutup

- 1. Siswa mapu mengemukan hasil belajar hari ini
- 2. Guru memberikan penguatan dan kesimpulan
- 3. Siswa diberikan kesempatan berbicara /bertanya dan menambahkan informasi dari siswa lainnya.
- 4. Salam dan do'a penutup di pimpin oleh salah satu siswa.

2 menit

C. PENILAIAN (ASESMEN)

Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan presentasi unjuk kerja atau hasil karya/projek dengan rubric penilaian.

Mengetahui Kepala Sekolah, Karangmalang, 07 April 2021 Guru Kelas 3

Amin Nur Robi', S.Pd., M.Pd.I

Amin Nur Robi', S.Pd., M.Pd.I

NIP. -

NIP. -

LAMPIRAN

Penilaian terhadap proses dan hasil pembelajaran dilakukan oleh guru untuk mengukur tingkat pencapaian kompetensi peserta didik. Hasil penilaian digunakan sebagai bahan penyusunan laporan kemajuan hasil belajar dan memperbaiki proses pembelajaran. Penilaian terhadap materi ini dapat dilakukan sesuai kebutuhan guru yaitu dari pengamatan sikap, tes pengetahuan dan presentasi unjuk kerja atau hasil karya/projek dengan rubric penilaian sebagai berikut.

1. Penilaian Sikap

Observasi selama kegiatan berlangsung (Lihat pedoman penilaian sikap)

2. Penilaian Pengetahuan: tes tertulis

Menyebutkan ciri-ciri makhluk hidup minimal 4.

Skor maksimal 100

Nilai = (banyaknya jawaban benar : 4) × 100

Kunci jawaban.

Ciri-ciri makhluk hidup diantaranya:

- Membutuhkan makanan dan air
- Bernafas
- Berkembang biak
- Bergerak
- Peka terhadap rangsang

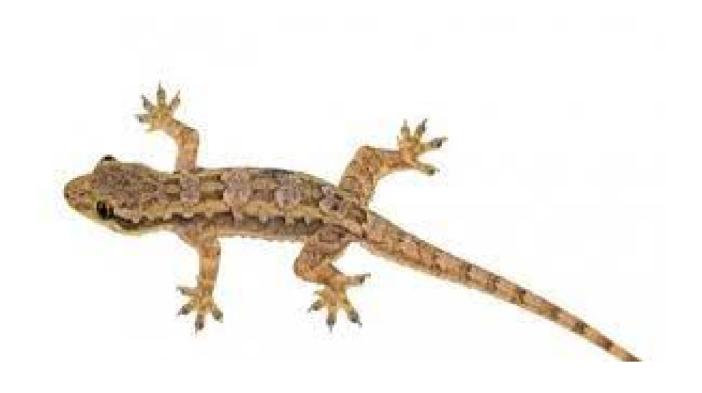
3. Penilaian Keterampilan

Rubrik Menulis Ciri-Ciri Makhluk Hidup Berdasarkan Gambar.

No	Kriteria	Baik sekali	Baik	Cukup	Perlu	
					bimbingan	
		4	3	2	1	
1	Penggunaan	Menggunakan	Terdapat 1-2	Terdapat	Tidak satu	
	huruf besar	huruf besar di	kesalahan	lebih	pun	
	dan tanda baca	awal kalimat	dalam	dari 2	kalimat yang	
		dan nama	menggunakan	kesalahan	menggunakan	
		orang, serta	huruf besar	dalam	huruf besar	
		menggunakan	dan	menggunakan	dan	
		tanda titik di	tanda titik.	huruf besar	tanda titik.	
		akhir kalimat.		dan		
				tanda titik.		
2	Kesesuaian isi	Menuliskan 6	Menuliskan 5	Menuliskan 3-	Menuliskan	
		ciri-ciri	ciri-ciri	4	hanya satu	
		makhluk	makhluk	ciri-ciri	ciri-ciri makhluk	
		hidup dengan	hidup.	makhluk		
		lengkap.		hidup.	hidup.	
3	Penulisan	Penulisan	Terdapat	Lebih dari 2	Semua	
		kata	1-2 kata	kata	kata belum	
		sudah tepat.	yang kurang	yang kurang	tepat dalam	
			tepat dalam	tepat dalam	penulisan.	
			penulisan.	penulisan.		

Refleksi Guru			

Gambar Cicak



Gambar Ikan

