

RPP SIMULASI MENGAJAR CALON PENGAJAR PRAKTIK

SATUAN ACARA PELATIHAN

Oleh: Ahmad Musyaffak, S.Kom

Nama Pelatihan : **Membuat Game Android**
Nama Mata Diklat : **Mengenal Software Game Creator Construct 2**
Tujuan pelatihan : Peserta Pelatihan Dapat menggunakan Software Construct 2
Indikator pelatihan : Menjelaskan Cara Kerja Software Game Creator Construct 2
Alokasi waktu : 10 menit

A. PENDAHULUAN (alokasi waktu.: 2 menit)

1. Orientasi : Melakukan pembukaan dengan salam dan doa
2. Apersepsi : Mengaitkan realita dengan materi praktik yang akan dikerjakan
3. Motivasi : Memberikan gambaran tentang manfaat materi yang bisa dipraktikkan di dunia usaha dan dunia industry.

B. KEGIATAN INTI (alokasi waktu.: 6 menit)

1. Mengamati: Instruktur menampilkan Modul dan Contoh game yang akan dibuat
2. Menanya: Peserta pelatihan secara berkelompok melakukan tanya jawab tentang cara membuat game dengan software Construct2.
3. Mengumpulkan Informasi: Peserta pelatihan membuat game platform, dengan software Construct 2.
4. Menalar/Mengasosiasi: Peserta pelatihan melakukan kegiatan membuat game platform dengan software Construct 2.
5. Mengkomunikasikan:
 - o Peserta pelatihan mempresentasikan hasil melakukan kegiatan membuat game platform dengan software Construct 2.
 - o Peserta pelatihan dengan bimbingan Pelatih menyimpulkan proses kegiatan dengan kegiatan membuat game platform dengan software Construct 2.

C. PENUTUP (alokasi waktu.: 2 menit)

1. Mengevaluasi rangkaian aktivitas pelatihan dan hasilnya serta manfaat pelatihan
2. Memberikan umpan balik terhadap proses dan hasil pelatihan.
3. Melakukan kegiatan tindak lanjut dalam bentuk pemberian tugas
4. Menginformasikan rencana kegiatan pelatihan untuk pertemuan berikutnya
5. Doa Penutup.

Babat, 31 Desember 2021

Instruktur

Sumber & media pelatihan :

- o Modul Interaktif “membuat game platform dengan construct 2 – Pondok IT
- o Laptop
- o LCD Projector

AHMAD MUSYAFFAK, S.KOM