

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

PAUD SIMANDRAOLO

**AKU SAYANG BINATANG, TANAMAN
DAN MAKHLUK CIPTAAN TUHAN**

OLEH

DWISURYANI GEA



**PAUD DESA SIMANDRAOLO
KECAMATAN O'O'U KABUPATEN NIAS SELATAN**

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan	: PAUD SIMANDRAOLO
Kelompok / Semester	: B/I(Satu)
Tema	: Binatang
Sub Tema/Sub sub Tema	: Binatang di Air/Ikan
Topik	: Aku sayang binatang, tanaman dan makhluk Ciptaan Tuhan
Pemberelajaran ke	: 13 (Tiga belas)
Alokasi waktu	: 150 menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Anak menyayangi sesama makhluk
2. Anak mau mentaati peraturan, percaya diri
3. Anak berimajinasi melakukan gerakan sesuai cerita
4. Anak mengucapkan kalimat sederhana
5. Anak menyerbutkan warnawarna, ukuran, tekstur, dan bagian tubuhkan
6. Anak membentuk dengan *playdough* dan melipta bentuk ikan

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

I. Pembukaan

- Berdoa, salam
- Bercerita pengalaman tentang memancing, menjala dan memberi makan ikan
- Senam fantasi menurut cerita "memberi makan ikan di kolam"

II. Inti

➤ Mengamati

- Mengamati ikan di dalam Aquarium
- Anak mengamati macam-macam ikan di dalam aquarium

➤ Menanya

- Guru mendorong anak untuk bertanya apa yang ingin anak-anak ketahui dari apa yang dilihat di Aquarium misalnya pertanyaan yang diajukan anak
- Mengapa ikannya itu diam saja ?

- Kenapa mulut ikannya bergerak ?
 - Mengapa ikan bisa berenang ?
 - Guru mempercakapkan pertanyaan anak
- Mengumpulkan informasi
- Guru menunjukkan kartu gambar macam-macam ikan, kartu huruf, kertas hvs, pensil, *playdough*, kertas lipat, kertas gambar, krayon dan mempercakapkan kegiatan
- Mencotoh Tulisan "Ikan"
 - Anak bereksplorasi bermain menyusun huruf sesuai tulisan yang ada pada kartu gambar
 - Anak mencontoh tulisan ikan
- Menalar
- Melipat bentuk "Ikan"
 - Anak mengambil kertas lipat dan bereksplorasi melipat bentuk ikan
 - Anak menempel lipatan ikan di kertas gambar dan memberiwarna air pada sisa kertas gambar
- Menalar dan mengomunikasi
- Membentuk ikan dengan *playdough* dan menceritakan
 - Anak bereksplorasi membentuk macam-macam ikan dengan *playdough* dan menceritakan

III. Istirahat, makan, bermain

- Berdoa sebelum dan sesudah makan
- Bermain didalam dan diluar ruang kelas

IV. Penutup

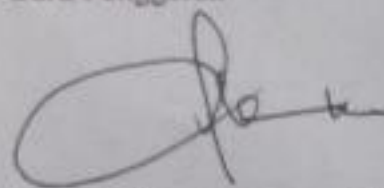
- Menyanyi lagu "Allah Maha Pencipta"
- Diskusi tentang kegiatan satu hari
- Berdoa, menyanyi, salam

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

Kompetensi Inti (KI)	Kompetensi yang dicapai	BB	MB	BSH	BSB
Sikap Spiritual	Menyanyangi ciptaan Tuhan				
Sikap Sosial	Mentaati peraturan percaya diri				
Pengetahuan	Memahami konsep warna, ukuran ikan memahami cerita "memberi makan ikan" mengenal kartu gambar mengenal bentuk dan warna ikan memahami kalimat sederhana				

Simandraolo 10 november 2021

Guru Penggerak



DWI SURYANA GEA, S.Pd