

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Simulasi Mengajar Calon Guru Penggerak

Satuan Pendidikan	: SMP Negeri 3 Ibum
Mata Pelajaran	: Informatika (TIK)
Kelas / Semester	: VII (Tujuh) / Semester 1
Materi	: Perangkat Keras Komputer
Kompetensi Dasar	: 3.1 Mengenal pemfungsian perangkat keras dan sistem operasi, serta aplikasi
Alokasi Waktu	: 10 Menit

A. Indikator Pencapaian Kompetensi

1. Menjelaskan pengertian perangkat keras
2. Menyebutkan perangkat keras masukan
3. Menyebutkan perangkat keras pemrosesan
4. Menyebutkan perangkat keras keluaran

B. Tujuan Pembelajaran

Melalui tayangan video dan/atau gambar, peserta didik diharapkan mampu :

1. Menjelaskan pengertian perangkat keras dengan benar.
2. Menyebutkan perangkat keras masukan dengan tepat.
3. Menyebutkan perangkat keras pemrosesan dengan tepat.
4. Menyebutkan perangkat keras keluaran dengan tepat.

C. Langkah – Langkah Pembelajaran

1. Pendahuluan (2 Menit)
 - Guru memberi salam, menanyakan kabar peserta didik dan mengecek kehadiran peserta didik serta kebersihan kelas.
 - Guru meminta salah satu peserta didik untuk memimpin doa sebelum memulai aktifitas pembelajaran.
 - Guru menyampaikan tujuan pembelajaran.
 - Guru menanyakan kepada peserta didik tentang perangkat keras pada komputer.

2. Kegiatan Inti (6 Menit)

- Guru membagikan LKPD.
- Peserta didik diberi kesempatan untuk melihat, membaca dan mengamati video dan/atau gambar terkait materi perangkat keras pada sistem komputer
- Guru menjelaskan pengertian dan jenis – jenis perangkat keras.
- Guru menugaskan siswa untuk berdiskusi dan menuliskan hasil diskusinya pada LKPD yang telah dibagikan sebelumnya.
- Peserta didik kemudian diberi kesempatan untuk menanyakan kembali hal-hal yang belum dipahami.
- Guru dan peserta didik membuat kesimpulan tentang hal-hal yang telah dipelajari terkait perangkat keras komputer.
- Peserta didik kemudian mengumpulkan hasil rangkuman dan kesimpulan hasil diskusi.

3. Kegiatan Penutup (2 Menit)

- Guru bersama peserta didik menarik kesimpulan tentang perangkat keras pada komputer.
- Guru memberikan pertanyaan kepada peserta didik untuk mengetahui sejauh mana pemahaman peserta didik terhadap materi yang telah dipelajari.
- Guru menyampaikan rencana pembelajaran pada pertemuan berikutnya.
- Guru menunjuk salah satu peserta didik untuk memimpin doa.
- Guru menutup pertemuan dengan salam.

D. Penilaian

- Sikap : Observasi saat proses penilaian
- Pengetahuan : Penugasan
- Keterampilan : Praktik

Mengetahui,
Kepala SMPN 3 Ibun,

Ida Juariah, S.Pd.,M.M.Pd.
NIP. 19630228 198412 2 002

Bandung, 4 Januari 2022

Guru Mata Pelajaran,

Dani Ramdani, S.T
NIP. 19900416 201903 1 001

Lampiran

Nama :

Kelas/Kelompok :

**LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)
PERANGKAT KERAS PADA KOMPUTER**

Tujuan Pembelajaran
Melalui tayangan video dan/atau gambar, peserta didik diharapkan mampu : <ol style="list-style-type: none">1. Menjelaskan pengertian perangkat keras dengan benar.2. Menyebutkan perangkat keras masukan dengan tepat.3. Menyebutkan perangkat keras pemrosesan dengan tepat.4. Menyebutkan perangkat keras keluaran dengan tepat.
Petunjuk LKPD
<ol style="list-style-type: none">1. Setiap peserta didik memperhatikan LKPD yang sudah dibuat2. Bacalah dan pahami LKPD ini dengan seksama, jika tidak mengerti bertanyalah dengan teman atau guru3. Diskusikan tiap pertanyaan dan permasalahan yang ada dalam LKPD ini melalui diskusi kelompok sesama anggota kelompok4. Jika ada pertanyaan yang kurang jelas, silahkan tanyakan kepada guru.

Penyajian Materi

Perangkat keras komputer merupakan semua bagian fisik (dapat kita lihat dan sentuh) yang terdapat dalam suatu computer. Secara fisik, komputer terdiri dari 3 bagian, yaitu CPU (*Central Processing Unit*), *keyboard & mouse*, dan monitor (layar computer). Sebuah komputer setidaknya memiliki ketiga komponen tersebut agar dapat digunakan untuk memasukkan data, memproses data dan menghasilkan informasi. Setiap bagian dari computer tersebut mempunyai fungsi masing-masing yang saling berkaitan. *Input device*/perangkat input merupakan perangkat yang berfungsi untuk menerima input untuk diproses oleh CPU. Sebaliknya *output device*/perangkat keluaran berfungsi untuk menampilkan hasil pengolahan data yang dihasilkan oleh CPU. CPU merupakan komponen yang paling penting dari komputer, karena komponen inilah yang mengendalikan semua unit sistem komputer yang lain dan mengubah *input* menjadi *output*. *Storage device*/perangkat penyimpanan menyediakan tempat untuk menyimpan data.

Untuk lebih jelasnya kamu bisa melihat video tentang perangkat keras berikut ini :



Setelah menyimak bacaan dan video yang ada silahkan isi pertanyaan berikut :

1. Perangkat keras computer dibagi menjadibagian
2. Sebuah papan yang terdiri dari tombol-tombol untuk mengetikkan kata-kata dan symbol lainnya ke dalam komputer disebut
3. Tuliskan nama perangkat berikut :



.....



.....



-
4. Perangkat yang berfungsi untuk memproses semua perhitungan yang harus dilakukan oleh komputer, biasanya bermerek intel atau AMD adalah
 - A. Profesor
 - B. Proessor
 - C. Promotor
 - D. Proyektor
5. Perangkat di bawah ini merupakan memory dalam sebuah computer, dalam perangkat keras sering disebut dengan



- A. RAM
 - B. ROM
 - C. RUM
 - D. RIM
6. Silahkan Tarik garis sehingga menjadi pasangan gambar dan namanya yang sesuai.



SPEAKER



PROYEKTOR

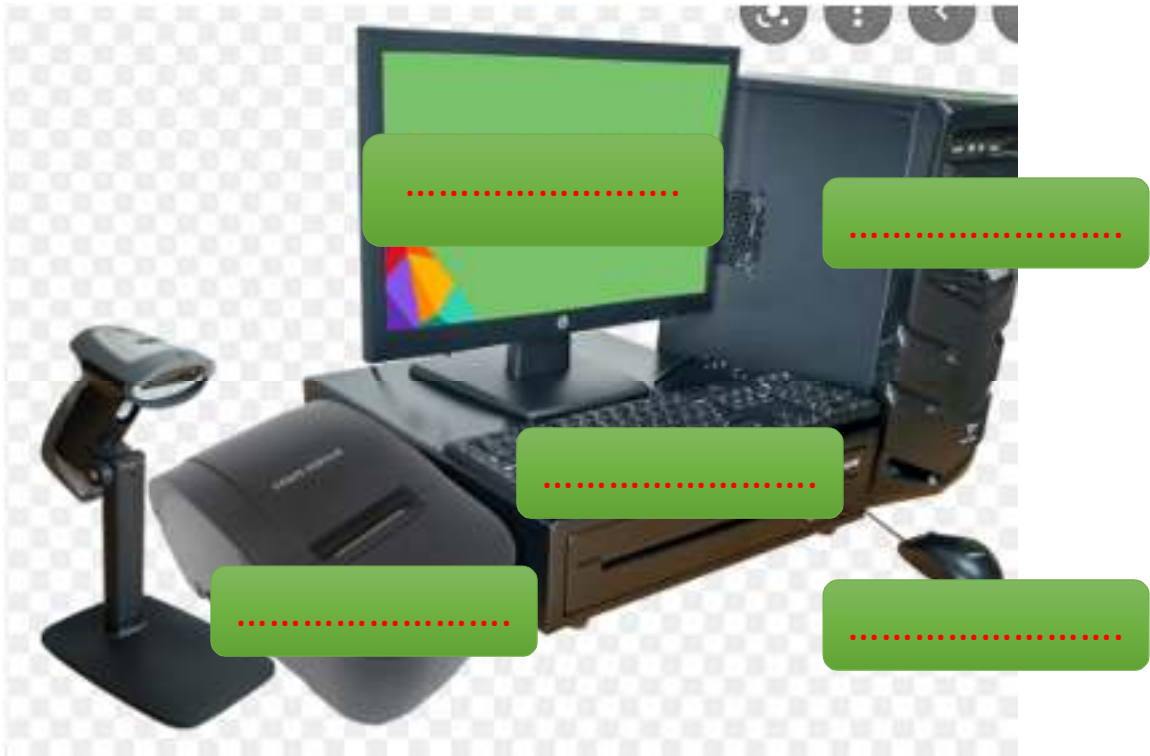


PRINTER



MONITOR

7. Isilah nama-nama dari perangkat berikut:



Terima Kasih sudah dengan tekun dan penuh rasa tanggung jawab mengerjakan kegiatan ini. Tetap Semangat