

**RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH) PAUD
MODEL KELOMPOK DENGAN KEGIATAN PENGAMAN
TAMAN KANAK KANAK AISIYIAH SALULEMO**

Semester/Minggu ke/Hari ke : 1 / 13 / 3
Hari /tgl : Jumat, 12 Nofember 2021
Kelompok usia : 5-6 Tahun / Kelompok B
Topik : Aku sayang Binatang, tanaman dan mahluk ciptaan Tuhan
Tema : Binatang
Sub Tema : Binatang yang hidup di Udara (Kupu – Kupu)
KD : 1.1 – 2.4 – 2.12 – 3.5 – 4.5 – 3.6 – 4.6 – 3.8 – 4.8 – 3.15 – 4.15.
Materi :

- Tidak menyakiti ciptaan Tuhan
- Gerakan binatang yang bisa terbang
- Berbuat baik pada binatang
- Permainan menjaring kupu - kupu
- Perkembangbiakan kupu - kupu
- Suku kata akhir sama
- Syair
- Tertarik pada aktifitas seni

Kegiatan main : Kelompok dengan kegiatan pengaman
Alat dan bahan :

- Lembar Keja Anak
- Kartu Kata
- Gunting , lem
- Pensil
- Kertas
- Krayon

Karakter : Gemar membaca

Proses kegiatan

A. PEMBUKAAN:

1. Penerapan SOP pembukaan
2. Berdiskusi tentang binatang yang bisa terbang
3. Berdiskusi tentang jenis binatang yang bisa terbang
4. Permainan menjaring kupu - kupu
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

B. INTI

1. Menceritakan perkembangbiakan kupu - kupu
2. Mewarnai gambar Kupu - Kupu
3. Menyanyikan lagu kupu - kupu
4. Mengelompokkan kata yang mempunyai suku kata akhir sama

C. RECALLING:

1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

D. PENUTUP

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Penerapan SOP penutupan

E. RENCANA PENILAIAN

1. Sikap : a. Dapat menghargai dan menyayangi binatang sebagai makhluk ciptaan Tuhan
b. Menggunakan kata sopan pada saat bertanya
2. Pengetahuan dan ketrampilan
 - a. Dapat menceritakan perkembangbiakan kupu – kupu
 - b. Dapat menyanyikan lagu kupu - kupu
 - c. Dapat Mewarnai gambar kupu - kupu
 - d. Dapat mengikuti permainan dengan sportif
 - e. Dapat mengelompokkan suku kata akhir sama

