

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)
SATUAN PENDIDIKAN : SMPN 27 SURAKARTA

Mata Pelajaran	Informatika	Tema	Mengenal pemfungsian perangkat keras dan sistem operasi, serta aplikasi
Kelas/Semester	7 / GASAL	Alokasi Waktu	10 menit (1x pertemuan)
Sub Tema	Pengenalan Komputer.		
Pembelajaran ke :	.1		

1. Tujuan Pembelajaran

- a. Melalui media gambar dari guru, siswa dapat mengamati tentang pentingnya menggunakan perangkat komputer dan fungsinya dalam berbagai kehidupan.
- b. Setelah mengamati tayangan video, siswa dapat merumuskan pertanyaan dari tayangan tersebut tentang Perangkat komputer
- c. Melalui diskusi dan hasil rumusan pertanyaan kelompok siswa dapat mencari literasi tentang Perangkat komputer (buku, internet, dan sumber lain)
- d. Melalui diskusi kelompok siswa dapat membuat kesimpulan tentang Perangkat komputer.

2. Kegiatan Pembelajaran

2.1. Alat dan Bahan

2.1.1. Alat

- a. Laptop, LCD Proyektor
- b. Gambar perangkat komputer cara mematikan dan menghidupkan komputer.
- c. Gambar macam-macam interaksi dengan komputer dan piranti masukan/keluar

2.1.2. Bahan

Perangkat Keras, Sistem Operasi, dan Program Aplikasi

2.1.3. Pertanyaan

- a. Siswa diberi motivasi atau rangsangan untuk memusatkan perhatian pada sub materi dengan cara: Mendemonstrasikan dengan gambar/foto/video tentang materi perangkat keras komputer
- b. Melalui diskusi dan hasil rumusan pertanyaan kelompok yang sudah dibuat siswa, guru meminta siswa mencari literasi tentang Perangkat komputer (buku, internet, dan sumber lain)
- c. Siswa menjawab pertanyaan guru berdasarkan hal-hal yang ingin diketahui dari hasil pengamatan, Contoh: *Apakah yang dimaksud perangkat komputer dan piranti masukan/keluar? (pengetahuan konsep), Apakah fungsi dan kegunaan komputer dan piranti masukan/keluar? (pengetahuan faktual), Perangkat yang termasuk piranti masukan? (pengetahuan factual, Perangkat yang termasuk piranti Keluaran? (pengetahuan faktual)*
- d. Guru meminta umpan balik pada siswa tentang kegiatan pembelajaran yang telah berlangsung. Apakah pembelajaran menarik, menyenangkan dan memberi wawasan lebih pada siswa.
- e. Guru meminta siswa untuk menyajikan hasil kesimpulan kedalam kertas plano (media lainnya) tentang Perangkat computer.

2.2.Siswa berlatih praktik/mengerjakan tugas melalui buku paket informatika

3. Menyimpulkan dan penilaian pembelajaran

2.6.1. Kesimpulan Pembelajaran

Siswa menuliskan resume mengenai kegiatan pembelajaran yang telah dilakukan hari ini.

2.6.2. Penilaian

1. Penilaian sikap

Observasi selama pembelajaran berlangsung dengan mencatat pada jurnal sikap spiritual dan sosial.

2. Penilaian pengetahuan

Penilaian dengan teknik tes tertulis menggunakan instrumen penilaian.

3. Penilaian keterampilan

Penilaian dengan menggunakan lembar kerja dan rubrik penilaian.

Mengetahui,
Kepala SMP Negeri 27 Surakarta

Surakarta, 12 Juli 2021
Guru Mata Pelajaran

Endang Puji Rahayu, S.Pd, M.Pd
NIP 197105051997021002

Istiqomah Nugraheni, S.Pd.
NIP 198007082014062008