

RENCANA PELAKSANAAN PELATIHAN

Oleh: Mohamad Sohib, ST, S.Pd

Nama Pelatihan : Pelatihan Simulasi Mengajar CPP angkatan 5 tahun 2021

Nama Mata Diklat : Simulasi mengajar dengan topik mengenalkan keaksaraan awal melalui bermain

Tema/Sub tema : Binatang air/ikan

Kelompok Usia : 5-6 tahun

Tujuan Pelatihan : Setelah mengikuti kegiatan pelatihan ini peserta dapat mengenal Symbol huruf pada kata “ ikan “

Indikator pelatihan :

1. Berdoa sebelum kegiatan (NAM)
2. Terampil menggunakan tangan (FM)
3. Membedakan bentuk bentuk huruf pada kata “ikan” melalui kegiatan mengelompokkan hasil memancing huruf . (KOG)
4. Menyebutkan huruf pada kata “ikan”. (BHS)
5. Bangga dengan karya yang dibuat (SOSEM)
6. Membentuk dengan berbagai media. (SENI)

Alokasi waktu : 10 menit

A. PENDAHULUAN (2 menit)

- Salam pembuka dan berdoa sebelum kegiatan.
- Mengabsen peserta dan menanyakan kabar hari ini
- Menyampaikan tujuan pembelajaran

B. KEGIATAN INTI (6 menit)

- Mengamati : Pendidik mengajak peserta untuk mengamati alat dan bahan main yang akan digunakan.
- Menanya : Pendidik memotivasi peserta bertanya terkait tentang alat dan bahan main serta terkait tujuan pembelajaran
- Mengumpulkan informasi : diskusi bagaimana cara menggunakan pancing?, dimana menaruh hasil pancingan?, cara memanfaatkan bahan main untuk membentuk sesuatu.
- Menalar : Mengajak peserta membedakan bentuk bentuk huruf pada kata “ikan” dengan cara mencocokkan
- Mengkomunikasikan melalui kegiatan :
 - Memancing huruf.
Kalimat invitasi : ” huruf apa yang kamu dapatkan?”
 - Membentuk huruf dengan berbagai media.
Kalimat invitasi : ” ini hurufku, mana hurufmu ?”
 - Mengelompokkan hasil pancingan sesuai bentuk huruf.
Kalimat invitasi : “ yang mana wadah ikan hurufku?”

C. PENUTUP (2 menit)

- Pendidik dan peserta melakukan refleksi dan mengingat kembali konsep pengetahuan yang didapat
- Pendidik mengapresiasi untuk menguatkan sikap positif yang telah muncul
- Menginformasikan kegiatan esok hari
- Mengakhiri kegiatan dengan doa dan mengucapkan salam penutup

SUMBER/MEDIA PELATIHAN :

- Pancingan
- Huruf magnet
- Kulit kacang
- Aneka biji bijian
- biji magnet
- poster gambar ikan
- spidol
- kertas
- kerang

D. RENCANA PENILAIAN

Program Pengembangan	KD	Indikator	Nama anak				
			Zidni	Bima	Bayu	Shahna	Arsy
NAM	3.1-4.1	Berdoa sebelum kegiatan					
FM	3.3-4.3	Terampil menggunakan tangan (gerakan memancing, dll)					
KOG	3.6-4.6	Peserta dapat membedakan bentuk huruf dengan cara mengelompokkan					
BHS	3.12-4.12	Peserta dapat menyebutkan huruf pada kata "ikan"					
SOSEM	2.5	Terbiasa bangga dengan hasil karyanya					
SENI	3.15-4.15	Membentuk huruf dengan berbagai media					

Keterangan :

- BB : Belum Berkembang
- MB : Mulai Berkembang
- BSH : Berkembang Sesuai Harapan
- BSB : Berkembang Sangat Baik

Pekalongan, 27 Desember 2021

Calon Pengajar Praktek Guru Penggerak
Angkatan 5



Mohamad Sohib, ST., S.Pd