

## SATUAN ACARA PELATIHAN

Oleh: Willi Satya Pratama

Nama Pelatihan	: Internet Aman dan Sehat
Nama Mata Diklat	: Kewargaan Digital ( <i>Cyberbullying</i> dan <i>Cyberharrasment</i> )
Tujuan Pelatihan	: 1. Meningkatkan pemahaman peserta dalam penggunaan internet aman dan Sehat 2. Meningkatkan pemahaman tentang internet aman dan sehat ( <i>Cyberbullying</i> dan <i>Cyberharrasment</i> ) 3. Mengimplentasikan menggunakan internet sehat dan aman terhindar dari <i>Cyberbullying</i> dan <i>Cyberharrasment</i>
Indikator Pelatihan	: 1. Peserta dapat menganalisis tentang internet aman dan sehat ( <i>Cyberbullying</i> dan <i>Cyberharrasment</i> ) 2. Peserta dapat mengimplementasikan inetrenet sehat dan aman terhindar dari <i>Cyberbullying</i> dan <i>Cyberharrasment</i>
Alokasi Waktu	: 10 Menit

### A. PENDAHULUAN (Alokasi waktu 2 menit)

1. Membuka kegiatan dengan salam dan memperkenalkan diri
2. Melaksanakan apersepsi dan motivasi
3. Menyampaikan tujuan pembelajaran yang dilaksanakan
4. Membuat kesepakatan sebagai komitmen

### B. KEGIATAN INTI (Alokasi waktu 6 menit)

1. Peserta dibagi dalam kelompok yang terdiri dari 3-4 orang dalam satu kelompok agar dapat berdiskusi dan saling bertukar pengalaman.
2. Peserta diberikan modul tentang *cyberbully* dan *cyberharrasment*
3. Peserta diberikan artikel-artikel yang terkait dengan kasus *cyberbullying* dan *cyberharrasment*.
4. Peserta diberikan dipersilakan untuk membaca, menganalisis, berdiskusi dan membuat catatan tentang artikel-artikel yang telah dibaca.
5. Peserta mempresentasikan hasil diskusi yang telah dilaksanakan
6. Setiap kelompok mengomentari kelompok yang mempresentasikan materi berupa like, dislike dan love terkait materi dan penampilan presentasi bagi kelompok.

### C. PENUTUP (Alokasi waktu 2 menit)

1. Merefleksi kegiatan untuk pengajar dan peserta
2. Membuat kesimpulan dari kegiatan yang telah dilaksanakn
3. Menutup kegiatan dengan doa

### Sumber:

1. Buku Simulasi dan Komunikasi Digital
2. <https://pantherachemist.wordpress.com/2018/03/07/kd-3-8-memahami-konsep-kewargaan-digital/>
3. <https://skendaagroedupark.info/detailpost/konsep-kewargaan-digital#:~:text=Kewargaan%20Digital%20adalah%20konsep%20yang,bertanggung%20jawab%20atas%20penggunaan%20teknologi.>

Media: Spidol, kertas, papan tulis, modul, bolpoin, pensil dan penghapus