

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Oleh: Miftakhul Huda, S.Kom

Satuan Pendidikan : SMK TI Annajiyah BU Jombang
Kelas / Semester : XI Multimedia/Ganjil
Nama Mata Diklat : Animasi 2 & 3 Dimensi
Indikator pelatihan : Peserta didik mampu memahami konsep pembuatan Animasi Tweening.
Alokasi waktu :10 menit

A. PENDAHULUAN (alokasi waktu 3 menit)

- Guru memulai kegiatan tepat waktu dan membuka kegiatan pembelajaran dengan mengucapkan salam.
- Guru dan peserta didik membaca doa agar dimudahkan dalam proses belajar.
- Guru menyapa peserta didik, menanyakan presensi dan ketidakhadiran peserta didik.
- Guru menyampaikan apersepsi dengan mengajukan pertanyaan pada peserta didik 'Pernahkah kalian membuat animasi?'
- Guru menyampaikan tujuan pembelajaran.
- Guru menyampaikan manfaat mempelajari animasi Tweening.

B. KEGIATAN INTI (alokasi waktu 5 menit)

Guru menampilkan contoh animasi tween motion

1. Penyampaian materi

Guru mendemonstrasikan langkah untuk membuat animasi Tweening sederhana.

Peserta didik mendapatkan konsep dari materi yang disampaikan **Guru**.

2. Mendesain perencanaan proyek

Peserta didik merencanakan ide untuk membuat animasi Tweening.

C. PENUTUP (alokasi waktu 2 menit)

- **Guru** dan **Peserta didik** menarik kesimpulan dari materi yang telah dipelajari.
- **Guru** dan **Peserta didik** melakukan refleksi terhadap pembelajaran yang telah dilakukan.
- **Guru** menyampaikan materi yang akan dipelajari berikutnya yaitu pembuatan animasi tweening.

A. PENILAIAN PEMBELAJARAN

1. Teknik Penilaian

- a. Penilaian Pengetahuan : Tes Tertulis
- b. Penilaian Keterampilan : Uji Produk

2. Instrumen & Rubrik Penilaian

- a. Instrumen Penilaian Pengetahuan : Tes Pilihan Ganda
- b. Instrumen Penilaian Keterampilan : Lembar Kerja / Job Sheet

3. Pembelajaran Remedial dan Pengayaan

- a. Remedial dilaksanakan apabila pencapaian hasil belajar peserta didik belum mencapai Kriteria Ketuntasan Belajar .
- b. Pengayaan dilaksanakan apabila pencapaian hasil belajar peserta didik sudah mencapai KKM, tetapi peserta didik belum puas dengan hasil belajar yang dicapai.

Sumber/media pelatihan :

<https://www.youtube.com/watch?v=-QBmyyyOH70&t=9s>

Kasdani, Sumantoro. 2019. *Animasi 2D dan 3D*. Jakarta: Penerbit Erlangga