

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Satuan Pendidikan : SMP Negeri 3 Sine
 Kelas / Semester : VII / Ganjil
 Mata Pelajaran : Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK)
 Materi Pokok : Perangkat Keras Komputer (Hardware)
 Pembelajaran ke : 1 (Satu)
 Alokasi Waktu : 10 Menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Peserta Didik mampu :

1. Mengidentifikasi perangkat keras yang berfungsi sebagai alat masukan (Input Device)
2. Mengidentifikasi perangkat keras yang berfungsi sebagai alat pemproses (Processing Device)
3. Mengidentifikasi perangkat keras yang berfungsi sebagai alat keluaran (Output Device)
4. Mengidentifikasi perangkat keras yang berfungsi sebagai alat Penyimpan (Storage Device)

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Langkah-langkah Pembelajaran :

NO	KEGIATAN	WAKTU
1	Kegiatan Pendahuluan 1. Guru memberi salam, menanyakan kabar peserta didik dan mengecek kehadiran serta mengecek kondisi kelas 2. Guru meminta salah satu peserta didik untuk memimpin doa sebelum pelajaran dimulai 3. Guru menyampaikan tujuan pembelajaran 4. Guru memberikan apersepsi tentang unsur-unsur pada komputer	2 Menit
2	Kegiatan Inti 1. Peserta diminta mengamati beberapa contoh perangkat keras pada komputer 2. Guru memberi penjelasan singkat tentang perangkat keras pada komputer 3. Peserta didik diminta mencari informasi tentang perangkat keras pada komputer yang ada di bahan ajar atau buku paket 4. Peserta didik berdiskusi dengan teman sebangku tentang perangkat keras pada komputer, mengidentifikasi yang termasuk alat masukan, alat pemroses, alat keluaran maupun alat penyimpanan 5. Guru memberi kesempatan peserta didik yang belum paham materi tentang perangkat keras pada komputer untuk bertanya	6 Menit
3	Kegiatan Penutup 1. Guru bersama peserta didik menarik kesimpulan tentang pelajaran tentang perangkat keras pada komputer 2. Guru menyampaikan refleksi pelajaran hari ini 3. Guru memberikan LKPD untuk dikerjakan di rumah 4. Guru menutup kegiatan pembelajaran dengan mengucapkan salam	2 Menit

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

1. Penilaian Pengetahuan

Teknik penilaian : Tes Tulis

Bentuk instrument penilaian : Soal pilihan ganda (10 soal) dan uraian (5 soal)

Pedoman Penyelesaian :

No	Instrument Penilaian	Skor Maks tiap soal	Skor Maks
1	Pilihan Ganda	5	50
2	Uraian	10	50
Jumlah Skor			100

2. Penilaian Sikap

Rubrik Penilaian sikap

No	Unsur yang dinilai	Skor Maks
1	Keaktifan	30
2	Kerjasama	30
3	Disiplin	20
4	Etika (kesantunan)	20
Jumlah Skor Maks		100

3. Penilaian Keterampilan

Penilaian keterampilan dilakukan dengan Unjuk Kerja

Di sediakan seperangkat komputer peserta didik secara individu diminta untuk menunjukkan perangkat komputer yang meliputi :

1. Perangkat keras input
2. Perangkat keras pemroses
3. Perangkat keras output
4. Perangkat keras penyimpanan

Rubrik Penilaian Keterampilan

Kemampuan	Indikator	Skor
A. Identifikasi perangkat keras input	Sangat mampu	4
	Mampu	3
	Kurang mampu	2
	Tidak mampu	1
B. Identifikasi perangkat keras proses	Sangat mampu	4
	Mampu	3
	Kurang mampu	2
	Tidak mampu	1
C. Identifikasi perangkat keras output	Sangat mampu	4
	Mampu	3
	Kurang mampu	2
	Tidak mampu	1
D. Identifikasi perangkat keras penyimpanan	Sangat mampu	4
	Mampu	3
	Kurang mampu	2
	Tidak mampu	1

Keterangan :

Sangat mampu : Apabila Peserta didik mampu menunjukkan lebih dari 4 perangkat dengan benar

Mampu : Apabila peserta didik mampu menunjukkan 4 perangkat dengan benar

Kurang mampu : Apabila peserta didik mampu menunjukkan kurang dari 3 dengan benar

Tidak mampu : Apabila peserta didik tidak bisa menunjukkan perangkat dengan benar

Pedoman penyekoran penilaian keterampilan :

$$\text{Nilai} = \frac{\text{Skor yang diperoleh}}{\text{Skor Maks (16)}} \times 100$$

Mengetahui
Kepala SMP Negeri 3 Sine

Sine, 02 Januari 2022
Guru Mata Pelajaran TIK

NURWAHYUDI, S.Pd

YUSTINA DEWI SUMANTI, S.Pd, S.Kom

BAHAN AJAR

Perangkat keras (Hardware)

1. Pengertian dari hardware atau “perangkat keras” adalah salah satu komponen dari sebuah komputer yang sifat alat nya bisa dilihat dan diraba secara langsung atau yang berbentuk nyata, yang berfungsi untuk mendukung proses komputerisasi.
2. Berdasarkan fungsinya, perangkat keras komputer dibagi menjadi :
 - a. Input device (unit masukan)
 - b. Process device (unit Pemrosesan)
 - c. Output device (unit keluaran)
 - d. Backing Storage (unit penyimpanan)

A. Input Device (Unit Masukan)

Unit ini berfungsi sebagai media untuk memasukkan data dari luar ke dalam suatu memori dan processor untuk diolah guna menghasilkan informasi yang diperlukan Unit masukan atau peralatan input ini terdiri dari beberapa macam peranti yaitu :

1. Keyboard

Keyboard dapat berfungsi memasukkan huruf, angka, karakter khusus serta sebagai media bagi user (pengguna) untuk melakukan perintah-perintah lainnya yang diperlukan, seperti menyimpan file dan membuka file.



2. Mouse

Mouse adalah salah unit masukan (input device). Fungsi alat ini adalah untuk perpindahan pointer atau kursor secara cepat. Selain itu, dapat sebagai perintah praktis dan cepat



3. Touchpad dan Trackball

Unit masukan ini biasanya dapat kita temukan pada laptop dan notebook, yaitu dengan menggunakan sentuhan jari. Biasanya unit ini dapat digunakan sebagai pengganti mouse. Selain touchpad adalah model unit masukan yang sejenis yaitu pointing stick dan trackball.



4. Joy Stick dan Games Paddle

Alat ini biasa digunakan pada permainan (games) komputer. berfungsi untuk memberikan masukan berupa instruksi



5. Scanner

Scanner adalah sebuah alat yang dapat berfungsi untuk meng copy atau menyalin gambar atau teks yang kemudian disimpan ke dalam memori komputer



6. Microphone

Adalah perangkat keras yang digunakan untuk memasukkan data berupa suara.

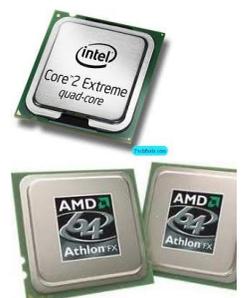


B. Processing Device (Unit Pemrosesan)

Adalah perangkat keras yang digunakan untuk mengolah data masukan menjadi informasi. Komponen Pemrosesan antara lain:

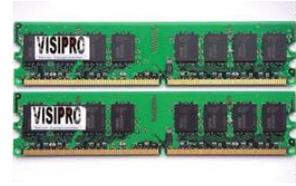
1. Prosesor

Pengertian Prosesor, atau yang biasanya disebut dengan CPU, adalah otak dari komputer.



2. *RAM (Random Access Memory) – Memory*

RAM merupakan singkatan dari Random Access Memory biasanya disebut dengan istilah pendek yaitu Memori. Memory atau RAM merupakan sebuah perangkat keras komputer yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan data sementara.



3. *Motherboard*

Motherboard atau Papan induk adalah papan sirkuit tempat berbagai komponen elektronik saling terhubung, motherboard biasa disingkat dengan kata mobo. Pada motherboard inilah perangkat keras seperti Harddisk, ram, prosesor, kartu grafis, dan perangkat keras lain dihubungkan.



4. *Kartu grafis (VGA CARD)*

Kartu grafis, atau VGA CARD adalah kartu ekspansi yang berfungsi untuk menciptakan dan menampilkan tampilan-tampilan di layar.



5. *Kartu suara (Sound Card)*

Kartu suara (Sound Card) adalah suatu perangkat keras komputer yang digunakan untuk mengeluarkan suara dan merekam suara.



C. Output Device (Unit Keluaran)

Adalah perangkat keras yang digunakan menampilkan hasil olahan dari komputer

1. **Monitor**

Monitor komputer adalah salah satu jenis soft-copy device, karena keluarannya adalah berupa signal elektronik, dalam hal ini berupa gambar yang tampil di layar monitor.



2. **Printer**

Printer merupakan sebuah perangkat keras yang dihubungkan pada komputer yang berfungsi untuk menghasilkan cetakan baik berupa tulisan ataupun gambar dari komputer pada media kertas atau yang sejenisnya.



3. **speaker**

Speaker di sini pengertiannya sama dengan speaker pada umumnya, Speaker adalah transduser yang mengubah sinyal elektrik ke frekuensi audio (suara)



4. **LCD Proyektor**

Adalah perangkat keluaran dalam bentuk visual yang menghasilkan gambar gerak (*video output*)



D. Storage Device (Unit Penyimpanan)

Adalah perangkat keras yang digunakan untuk menyimpan data hasil olahan komputer.

1. Removable Storage

a. Flashed



b. CD



c. Disket



2. Unremovable Storage

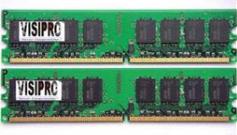
1. Harddisk (HDD)

Harddisk bisa juga disebut Harddisk drive (HDD) atau hard drive (HD), Harddisk adalah sebuah salah satu perangkat keras komputer yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan data



LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)

Perhatikan gambar dibawah ini kemudian identifikasikan dengan mengisi tabel dibawahnya !

1		8		15	
2		9		16	
3		10		17	
4		11		18	
5		12		19	
6		13		20	
7		14		21	

Isilah tabel dibawah ini berdasarkan gambar diatas !

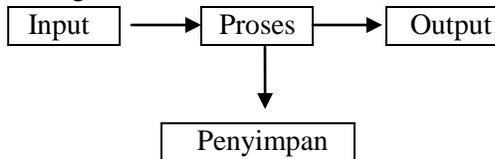
Gambar Nomor	Nama Alat	Katagori Perangkat Keras	Fungsi
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			

PENILAIAN

I. Soal Pilihan Ganda

Pilihlah salah satu jawaban yang paling tepat !

1. Perhatikan bagan berikut ini !



Berdasarkan bagan diatas dimanakah CPU berperan?

- A. Input
 - B. Proses
 - C. Output
 - D. Penyimpanan
2. Perangkat masukan yang berfungsi untuk memasukkan huruf angka dan karakter khusus serta sebagai media bagi user untuk melakukan perintah lainnya yang diperlukan adalah... .
- A. Printer
 - B. Keyboard
 - C. Mouse
 - D. Scanner



3. Nama alat masukan data pada gambar disamping disebut

- A. Printer
- B. Keyboard
- C. Mouse
- D. Scanner

4. Perhatikan data berikut ini

- 1. Monitor
- 2. Processor
- 3. Mouse
- 4. RAM
- 5. Motherboard
- 6. LCD Proyektor

Data di atas yang merupakan perangkat pemroses dalam komputer adalah... .

- A. 1, 2, 3
 - B. 2, 3, 4
 - C. 2,4,5
 - D. 4,5,6
5. Salah satu perangkat keras dalam Komputer ada yang kita sebut perangkat pemroses. Pada perangkat pemroses tersebut yang dikenal dengan sebutan CPU adalah... .
- A. Main memory
 - B. Micro processor
 - C. Motherboard
 - D. VGA Card
6. Perangkat output pada komputer berfungsi untuk mengeluarkan hasil dari perangkat proses. Berikut ini yang merupakan perangkat output adalah... .
- A. Printer, monitor, scanner, keyboard
 - B. Printer, monitor, mouse, scanner
 - C. Printer, monitor, speaker, LCD proyektor
 - D. Printer, monitor, keyboard, mouse



7. Gambar disamping merupakan perangkat keras computer yang tergolong perangkat

- A. Input
 - B. Proses
 - C. Output
 - D. Storage
8. Hardisk merupakan komponen dalam sistem komputer, yang mempunyai fungsi sebagai berikut... .
- A. Media penyimpanan data
 - B. Pengelolaan file atau data
 - C. Menterjemahkan perintah
 - D. Pemograman dalam membuat aplikasi
9. Joystick merupakan komponen tambahan dalam seperangkat komputer, yang mempunyai fungsi sebagai berikut....
- A. Media penyimpanan data
 - C. Media pengeluaran data

- B. Media pemasukan data D. Pemrograman dalam membuat aplikasi
 10. Gambar perangkat keras dibawah ini yang termasuk perangkat penyimpan adalah.... .



II. Soal Uraian

Jawablah pertanyaan dibawah ini dengan singkat dan tepat !

1. Apa yang dimaksud dengan perangkat keras atau hardware ?
2. Yang dimaksud Perangkat input adalah
 Contohnya :
3. Yang dimaksud Perangkat proses adalah
 Contohnya :
4. Yang dimaksud Perangkat output adalah
 Contohnya :
5. Yang dimaksud Perangkat penyimpan adalah
 Contohnya :

Kunci Jawaban

I. Pilihan Ganda

1. B
2. B
3. C
4. C
5. B
6. C
7. C
8. A
9. B
10. B

II. Uraian

1. **Perangkat keras atau hardware adalah** salah satu komponen dari sebuah komputer yang sifat alat nya bisa dilihat dan diraba secara langsung atau yang berbentuk nyata, yang berfungsi untuk mendukung proses komputerisasi.
2. **Input Device** adalah unit ini berfungsi sebagai media untuk memasukkan data dari luar ke dalam suatu memori dan processor untuk diolah guna menghasilkan informasi yang diperlukan .
Contohnya : Mouse, Keyboard, Scanner
3. **Process Device** adalah alat yang berfungsi untuk mengolah data masukan menjadi informasi.
Contohnya : Processor, Memory, VGA Card
4. **Output Device** adalah perangkat keras yang berfungsi untuk menampilkan hasil olahan dari komputer.
Contohnya : Monitor, printer, speaker
5. **Storage Device** adalah perangkat keras yang digunakan untuk menyimpan data hasil olahan komputer
Contohnya : Flasdisk, CD, Hardisk